

## GUÍA DEL USUARIO Señalización digital de LG (MONITOR SIGNAGE)

Lea este manual atentamente antes de utilizar su monitor y consérvelo para consultarlo cuando lo necesite.

Android 8.0

## CONTENIDO

INITOODUCCION	I /
INTRODUCCIÓN	

#### BARRA LATERAL.....5

- Tecla Atrás	5
- Tecla Inicio	5
- Tareas recientes	5
- Notas rápidas	6
- Herramientas de anotación	6
- Captura de pantalla parcial	7
- Congelación de pantalla	7

#### HERRAMIENTAS PEQUEÑAS ......8

- Foco	8
- [CountDown]	9
- Cronómetro	9
- Emitir clase	10
- Votos y Juez	11
- Responder	14
- Selector	14
- Mensaje	15
- [Colaboradores]	15
- Menú táctil	16

NOTE (	(SC	)LO	PAI	RA	EL	M	OC	)El	L <b>O</b>	
TR3BF	<b>/G</b> )	)								17

#### NOTE (SOLO PARA EL MODELO

#### 

[Palette]35
-------------

#### BUSCADOR...... 43

- Explorar según categoría	
- Operaciones con recursos	
- Menú ordenar	
- Unidad en la nube	

## CONFIGURACIÓN...... 48

- [Conexiones inalámbricas y redes]	48
- [Share]	48
- [Dispositivo]	49
- [Personal]	49
- [Sistema]	49

CHROMIUM	
----------	--

CORREO ELECTRÓNICO	49
LG CONNECTEDCARE	49
[OPTIMIZAR]	50
[PIP]	51
MENÚ TÁCTIL	52

CLOUD DRIVE	52
IDB	52

#### MANUAL DE SCREEN SHARE

PRO	53
- Introducción del software	53
- Instalación	53
- Introducción al servidor	56
- Introducción al cliente	64
- Código de conexión avanzado	75
- Menú de configuración	78

#### ESPECIFICACIONES

MULTIMEDIA	 •••••	 83
- Película	 	 83

- Foto	
CONTROL DE VARIOS	

## 

- Lista de referencia de comandos	87
- Protocolo de transmisión/recepción	88

Para obtener el código fuente correspondiente GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite *https://opensource.lge.com.* 

Además del código fuente, podrá descargar las condiciones de las licencias, exención de responsabilidad de la garantía y avisos de copyright.

LG Electronics también le proporcionará código abierto en CD-ROM por un importe que cubre los gastos de su distribución (como el soporte, el envío y la manipulación) previa solicitud por correo electrónico a *opensource@lge.com*. Esta oferta es válida durante un periodo de tres años a partir del último envío de este producto. Esta oferta es válida para cualquier persona que reciba esta información.

## INTRODUCCIÓN

Algunas funciones descritas en el Manual de usuario podrían no ser compatibles con algunos modelos y países.
 OS es un sistema operativo de aplicaciones para ordenadores tabletas inteligentes. Puede acceder de manera instantánea a la interfaz del iniciador abriendo la máquina, según se muestra en la Fig. 1-1.



Figura 1-1 interfaz del iniciador

Haga clic en el botón 🔢 de la parte inferior derecha para acceder a las aplicaciones, según se muestra en la Fig. 1-2.



Figura 1-2 APLICACIONES

## **BARRA LATERAL**

- Haga clic en el botón con I o el la barra lateral de ambos lados para sacarla. Por ejemplo, en la Fig. 2-1 se muestra cómo hacer salir la barra lateral en la parte derecha. Las funciones de la barra lateral incluyen la tecla Atrás, la tecla Inicio, las tareas recientes, las notas rápidas, herramientas de anotación, congelación de pantalla y pequeñas herramientas.
- · Puede ajustarse una ruta válida para la barra lateral en la Configuración.



Figura 2-1 Botón de la barra lateral

#### Tecla Atrás

Haga clic en 😉 para volver a la última interfaz en funcionamiento.

#### Tecla Inicio

Haga clic en 🙆 para volver al escritorio.

#### **Tareas recientes**

Haz clic en 🛡 para abrir la ventana y mostrar las tareas ejecutadas recientemente. Puede eliminar todos los progresos con una tecla o eliminar progresos arrastrándolos a la izquierda o a la derecha.

#### Notas rápidas

Haga clic en 🤜 para abrir las Notas. Puede escribir, borrar, seleccionar objetos, etc. Para más detalles, consulte "3 Nota".

#### Herramientas de anotación

Haga clic en 🕗 para abrir las herramientas de anotación según se muestra en la Fig. 2-5-1. La herramienta incluye funciones como anotación, borrado con gestos, captura de pantalla y salir. Esta función está disponible mientras se están utilizando las notas rápidas.



Figura 2-5-1 Herramientas de anotación

- Anotación: Tras acceder a este modo, accede al modo de anotación completamente y puede escribir y tomar notas directamente en la interfaz. Puede cambiar el color del bolígrafo haciendo clic en él.
- Limpiar. Haga clic en 🎺 para limpiar la pantalla completa
- Guardar captura de pantalla: Haga clic en 局 para guardar la captura de pantalla actual.
- Salir: Haga clic en 🗙 para salir del modo de anotación.
- Cancelar entrada: Haga clic en 🤸 para cancelar la última entrada de la anotación.
- Volver a ejecutar la entrada: Haga clic en 🍌 para volver a ejecutar la entrada de la anotación que ha cancelado.

#### Captura de pantalla parcial

completa o una captura de pantalla parcial.

Haga clic en 🧿 para abrir las herramientas de Captura de pantalla parcial. Puede hacer una captura de pantalla

- Pantalla completa: Haga clic en 🔢 para ampliar el área de captura a la pantalla completa.
- Guardar: Haga clic en 🔚 para guardar el área capturada actualmente.
- Añadir a Nota: Haga clic en 娅 para iniciar la aplicación Nota. El área capturada se añade a Nota.
- Enviar por correo electrónico: Haga clic en Naga riniciar la aplicación de correo electrónico. El área capturada se adjunta a un correo electrónico.
- Salir: Haga clic en 🗙 para salir de la Captura de pantalla parcial.

#### Congelación de pantalla

Haga clic en el botón <sup>29</sup> para abrir las herramientas de congelación de pantalla. Puede congelar la pantalla y al mismo tiempo aplicar zoom para ampliar o reducir la pantalla actual.



Figura 2-6-1 Herramientas de congelación de pantalla

- Ampliar pantalla: Haga clic en 🍳 para ampliar la pantalla actual.
- Reducir pantalla: Haga clic en 🭳 para reducir la pantalla actual.
- Volver: Haga clic en 🔣 para volver al tamaño original de la pantalla.
- Salir. Haga clic en el botón 🗙 para salir de la congelación de pantalla.

## Herramientas pequeñas

Haga clic en 🥙 para abrir la caja de selección de herramientas, que incluye el foco, la cuenta atrás, el cronómetro y emitir clase.

#### Foco

- Haga clic en el icono 🗊 para abrir el foco, según se muestra en la Fig. 2-7-1-1. El foco se puede usar para centrar la atención de los asistentes en la ubicación que necesita enfatizar
- Arrastre la zona negra para mover la ubicación enfatizada por el foco.



Figura 2-7-1-1 Interfaz de foco

- [Configuración] Haga clic en 🗘 para abrir la ventana según se muestra en la Fig. 2-7-1-2.
- [Escala] Arrastre el deslizador para ajustar el alcance del foco. También puede ajustar el alcance del foco con dos dedos.
- [Opacidad] Arrastre el deslizador para ajustar la transparencia de la parte enfocada por el foco.
- Apagar el foco. Haga clic en 🗙 para apagar el foco.



Figura 2-7-1-2 Interfaz de foco

8

## [CountDown]

- Haga clic en el botón 🛂 para abrir la pequeña herramienta de cuenta atrás según se muestra en la Fig. 2-7-2-1.
- Haga clic en el botón [Empezar] para iniciar la cuenta atrás, según se muestra en la Fig. 2-7-2-2.
- Haga clic en [Pausar] para poner en pausa la cuenta atrás. Haga clic en el botón [Reiniciar] para restablecer la cuenta atrás a su estado inicial.



Figura 2-7-2-1 Interfaz inicial de la cuenta atrás





## Cronómetro

Haga clic en el botón opara iniciar el cronómetro, según se muestra en la Fig. 2-7-3-1. Se incluyen funciones como iniciar cronómetro, pausar el cronómetro, reanudar el cronómetro y restablecer. Cuando toque la otra área, el cronómetro se desplazará a la parte inferior de la ventana.



Figura 2-7-3-1 Cronómetro

#### Emitir clase

- Haga clic en 😡 para entrar en la clase. Una vez los estudiantes escanean el código QR para unirse a la clase, el profesor hace clic en [Colaborar].
- · Asegúrese de que está en la misma LAN que el IFP.



Fig 2-7-4-1 Código QR



Fig 2-7-4-2 Barra del menú

#### Votos y Juez

Haga clic en el botón en el botón i, y la barra de respuesta aparecerá en la esquina inferior de la interfaz de enseñanza. Haga clic en [Respuesta única] o [Respuesta múltiple] para seleccionar el tipo de pregunta.



Fig 2-7-4-1-1 Voto

Respuesta: Haga clic en [EMPEZAR] para empezar a responder una pregunta. Una vez los estudiantes responden la pregunta, sus nombres se vuelven de color azul.

11

Estadísticas de respuesta: Haga clic en [Finalizar] para terminar de responder preguntas y podrá acceder a la página de estadísticas de respuesta.



Fig 2-7-4-1-3 Estadísticas de respuesta

Seleccione las respuestas correctas y calcule la precisión.

ESPAÑOL

12

**±** 1/1

≡ 0

10 Fig 2-7-4-1-1 Voto

ŧ

×

۰ 1 © 00:12



Fig 2-7-4-1-4 Estadísticas de respuesta

Explicación: Haga clic en el botón 👎 [Explicar] en las estadísticas de respuesta para acceder a la página de enseñanza. Los usuarios pueden ver la explicación a la pregunta y comprobar la situación de las respuestas.



Fig 2-7-4-1-5 [Explicar]

13

#### Responder

Haga clic en el botón  $^{\odot}$  para acceder a la parte de respuestas. Los estudiantes pueden responder pulsando la tecla [OK].



Fig 2-7-4-2-1 Responder

#### Selector



Fig 2-7-4-2-1 Selector

Haga clic en el botón 🧰 para seleccionar estudiantes para responder a las preguntas.

#### Mensaje

Una vez activado el mensaje, los estudiantes pueden comentar los comentarios al mensaje en el teléfono móvil. Los comentarios al mensaje se actualizan en el ordenador tableta en tiempo real.



Fig 2-7-4-4-1 Mensaje

### [Colaboradores]

Haga clic en el botón [Colaboradores] para abrir el código QR, que facilita a los estudiantes de la clase unirse a ella.



Fig 2-7-4-5-1 [Colaboradores]

## Menú táctil

Haga clic en 😑 para acceder al menú táctil.

		General	l Setting		•••
PC	Android •	HDMI1	HDMI2	HDMI3	VGA
<b>■</b> × —	)	-	<b>c</b> –		

Fig 2-8-1 [Monitor]

## NOTE (Solo para el modelo TR3BF/G)

Haga clic en 🖉 para abrir las Notas según se muestra en la Fig. 3-1.



Fig 3-1 Notas

ESPAÑOL

17

#### Menú

Haga clic en E para abrir el menú según se muestra en la Fig. 3-1-1. El menú ofrece opciones de cambio y guardado en segundo plano para los usuarios.

New	
Open	
Save	
Import	Þ
Export	Þ
Cloud Storage	
Background	
Brightness disabled	
	New Open Save Import Export Cloud Storage Background Brightness disabled

Fig 3-1-1 Menú de inicio

- [Nuevo] Haga clic en el botón D para crear un archivo de pizarra blanca.
- [Abrir] Haga clic en el botón 🔽 para abrir la ventana de selección de archivos. Puede abrir el formato de archivo local .enb o .iwb.
- [Guardar] Haga clic en el botón 💾 para guardar el documento actual en el archivo en formato .enb.
- [Importar] Haga clic en el botón 📴 para importar el archivo IMG, PDF, SVG al software didáctico de la pizarra blanca.
- [Exportar] Haga clic en el botón 🕒 para exportar el software didáctico de la pizarra blanca actual en formato IMG, PDF, SVG, o IWB.



Fig 3-1-2 [Exportar]

ESPANOL

- [CloudBox] Haga clic en el botón 🧒 para exportar y cargar el archivo actual en Google Drive y OneDrive.
- [Fondo] Haga clic en 💹 para cambiar el color de fondo de la página actual, que es verde oscuro por defecto. Haga clic en cualquier color para cambiar el color de fondo de la página al color que seleccione.
- [Brillo deshabilitado] Haga clic en 🌞 para activar el ajuste de brillo automático, que está deshabilitado por defecto.



Fig 3-1-3 Color de fondo



Fig 3-1-4 Textura de fondo

۲

#### Fig 3-1-5 Fondo personalizado

#### Salir

Haga clic en el botón de cierre 😢 para volver a la interfaz principal. Si el documento en curso no se guarda, se abre la ventana de aviso de guardado y los usuarios pueden introducir el nombre del archivo y guardar el documento en curso, si el documento en curso se guarda, no necesitará guardarlo de nuevo. Puede salir directamente del software y volver a la interfaz principal.

#### Selección

- Haga clic en el botón 🖒 para realizar la operación de selección en los objetos de la página. Dibujando una figura parecida o haciendo clic en el objeto en la interfaz, puede mover o aplicar zoom en el objeto que seleccione según se muestra en la Fig. 3-3-1.
- Separación de la mano y SmartPen: Cuando la barra de herramientas correspondiente al software Notas tiene la función de selección, los usuarios pueden escribir directamente usando el SmartPen en las Notas sin cambiar la barra de herramientas al estado de escritura.



Fig 3-3-1 Selección

- 1) Mover. Seleccione rodeando y arrastrando el objeto seleccionado para moverlo a otro lugar.
- 2) Aplicar zoom.
  - a. Seleccione rodeando y accione el objeto seleccionado por dos puntos para aplicar zoom en el objeto actual y cambiar el color del objeto al color negro, amarillo, azul o rojo.
  - b. Accione la página en dos puntos para aplicar zoom en la página actual.

#### Bolígrafo

Haga clic en el botón se del bolígrafo para abrir la ventana de configuración del bolígrafo. Una vez ajustado el tamaño y color de escritura, esta aparecerá en el lugar donde desea escribir cuando deslice.



Fig 3-4-1 Configuración del bolígrafo

- · Bolígrafo: Incluye el lápiz y una gama de pinceles. El lápiz está seleccionado por defecto.
- Tamaño de escritura: Deslice la barra de escritura para cambiar el tamaño de escritura.
- Color de escritura: Haga clic en el color del disco de colores de la parte derecha para cambiar el color de escritura según desee.

#### Borrador

Haga clic en 🕈 para seleccionar el borrador. Seleccione rodeando el objeto que desea borrar.

#### Limpiar

Haga clic en 🔟 para limpiar la pantalla completa.

#### Forma

- Haga clic en el botón 퉉 de forma para abrir la ventana de forma.
- Ofrecemos formas en 2D y 3D que puede seleccionar.



Fig 3-7-1 Ventana de forma

#### ltinerante

Haga clic en 🖤 para seleccionar el modo itinerante. Puede mover toda la pantalla al deslizar

#### Pizarra de dibujo

Haga clic en el botón 🍄 para abrir la pizarra de dibujo según se muestra en la Fig. 3-8-1.



Fig 3-8-1 Interfaz de pizarra de dibujo

- Bolígrafo: El lápiz está seleccionado por defecto, incluye lápiz, pluma y una gama de pinceles, borrador.
- Paleta: Seleccione el color y haga clic en la paleta para colorear en forma de rotación.
- Selector de color. Haga clic en 
   para activar el selector de color y aparecerá el selector de color redondo en el área
   de la pizarra de dibujo. Arrástrelo al color que desea y haga clic para terminar la selección de color. En este caso, el
   color del bolígrafo es el color seleccionado.
- Disco de colores: Los usuarios pueden cambiar el color del círculo de colores con el disco de colores.

#### Deshacer

Haga clic en el botón deshacer 🥎 para deshacer la acción anterior.

#### Añadir página

Haga clic en el botón 🕇 para añadir una nueva página.

#### Página anterior

Haga clic en el botón 
 Fara volver a la página anterior. Si la página actual es la primera página, no puede hacer clic en este botón.

#### Paginación

Haga clic en <sup>2/7</sup> paginación para cargar la miniatura de todas las páginas. También puede hacer clic en la miniatura directamente para mostrarla.

#### Página siguiente

Si la página actual no es la última página, haga clic en el botón 💙 para pasar a la siguiente página.

24

## NOTE (Solo para el modelo TR3DJ)

Haga clic en 🖳 para abrir [Note].

				360835	5															
() Meru	Ext	DO Share			Select	Ø. Pen	Craser .	Clean All	Ruler	C Shape	Table	E Sticky Notes	Presiew	(Jando	Redo		( Add	( Previous	1/1 Page number	) Next

#### [Pen]

Note permite la escritura con dos bolígrafos y permite muchos colores y estilos de bolígrafo que permiten a los usuarios escribir con distintos colores o estilos a la vez.



#### [Shape]

Note tiene muchas formas integradas, incluyendo dos formas planas bidimensionales y tres formas geométricas tridimensionales muy prácticas para que los profesores puedan mostrar rápidamente las formas a los estudiantes.



# ESPAÑOL

La herramienta de la regla de Note elimina la necesidad de que el profesor tenga que utilizar herramientas de regla físicas, y puede ayudar también a enseñar en [Note].



#### [Sticky Notes]

La herramienta [Sticky Notes] en [Note] simula las escenas reales de la vida real, fija información importante al lienzo para que los usuarios lo vean y también se puede usar como herramienta para lluvias de ideas.



#### [Table]

Note permite crear varias tablas y mostrarlas simultáneamente.



#### La función de extensión del bolígrafo

Una vez seleccionada la escritura a mano, esta se puede reconocer de forma inteligente como la fuente embellecida y la escritura a mano se puede buscar y retransmitir.



#### Función de expansión de imagen

Una vez seleccionada la imagen, esta se puede transformar en una imagen de vectores y la imagen se puede retransmitir.



31

#### Barra de herramientas personalizada

Cuando [Note] está en pantalla completa, puede escoger qué herramientas aparecen en la barra de herramientas y cuáles se ocultan en el menú secundario en [More].



#### Importación y exportación de archivos en varios formatos

Note permite importar varios formatos de archivo y exportar archivos en varios formatos.



#### Varios modos de guardar archivos

Además de guardar archivos en el sistema local y en U disk, [Note] también permite analizar archivos con teléfonos móviles para guardar o enviar archivos en correos electrónicos.

		< Email			×					
		Mail Settings please open the S	MTP on your ma	il client						
		User Email								
Sweep to share and read.		Password SMTP Server								
		Port		Verify						
Click to enlarge QR Code										
Meru Dot Sture List	Salact	Den Crase Clean All	Rafer Shape	Table Sticky-Notes Press		ndo Redo	(+) Add	Ç Previous	8/8 Page number	) Not

ESPAÑOL

34

## [Palette]

Haga clic en 쫕 para abrir la [Palette].



#### [Menu]

Haga clic en el icono 🚊 para abrir la ventana [Menu].



#### Menú guardar

Haga clic en 🙂 🔤 en la ventana [Menu] y, a continuación, seleccione la ruta en la que desea guardar. Después puede personalizar el nombre de archivo según se muestra a continuación.



Ahora puede hacer clic en [OK] para guardar las obras de su paleta en la memoria local.
### Menú importar

Haga clic en 🔒 🔤 en la ventana del menú para seleccionar una importación de imagen en la aplicación [Palette]. Esta imagen se utilizará en segundo plano de la página actual, según se muestra a continuación.



### Menú compartir

Haga clic en 🤀 🔤 en la ventana [Menu] para generar un código QR, que podrá compartir la obra de su paleta con otras personas.

ESPAÑOL



#### Menú salir

Haga clic en 📧 🔤 para salir de la aplicación [Palette]. Tenga cuidado, las obras actuales se perderán si no las ha guardado.

### [Clear]

Haga clic en 🚊 para borrar todo el contenido en la página actual.

### [Undo]

Haga clic en 🚊 para volver al último paso.

### [Redo]

Haga clic en 🖆 para recuperar un paso.

### Bolígrafos



### Deslizador de línea de bolígrafo



39

[Palette]



Puede utilizar la paleta para personalizar un color que no existe en la [Color Box]. Paso 1, haga clic en un color de la [Color Box]. Como



Paso 2, arrastre el rodillo en la [Palette] en el sentido de las agujas del reloj, según se muestra a continuación.





Repita el paso 1 y el paso 2, puede obtener un color que no existe en la [Color Box], como

### Selector de color



Ocultar o mostrar la caja de herramientas



### [Sample]

Haga clic en 🔔 para seleccionar un color en el espacio de trabajo



### Llenar

Haga clic en 🔮 para cambiar el modo de bolígrafo a modo de llenado. En este modo, puede seleccionar un color en [Color Box] y, después, llenar una región cerrada, como,



# BUSCADOR

Haga clic en para abrir el explorador de archivos según se muestra en la Fig. 4-1. Puede explorar los archivos guardados en el sistema, como documentos, escritura en la pizarra blanca, videos, imágenes y audio. Además, puede identificar automáticamente un dispositivo USB externo, explorar archivos según la categoría, buscar archivos, etc.

		■ 032773		Fin	der		
Storage Cloud Drive	All	Doc DOM Pictures	Note Download Podcasts	Picture Med	Music	C Q Notes	
E S	Storage >	5					Storage Time 2010/007

Fig 4-1 Explorador de archivos

43

## Explorar según categoría

Los usuarios pueden explorar recursos almacenados en el sistema según la categoría, que incluye documentos, escritura en pizarra blanca (páginas guardadas por la pizarra blanca y capturas de pantalla rápidas), video, imágenes y audio.

- [Todos]: Al acceder al módulo de almacenamiento interno, todos los recursos se muestran por defecto.
- [Doc]: Haga clic en Doc para explorar documentos PPT, Word, Excel, PDF.
- [Pizarra]: Haga clic en Notas para explorar archivos y capturas de pantalla rápidas guardadas por la pizarra blanca.
- [Imagen]: Haga clic en Imagen para explorar las imágenes guardadas, son compatibles formatos como jpg, .jpeg, .png, .bmp, y .gif.
- [Video]: Haga clic en Multimedia para explorar videos almacenados, son compatibles formatos como .avi, .mp4, .vob, .mkv, .mov, .mpeg.
- Buscar. En el cuadro de entrada de la esquina superior derecha de la interfaz, introduzca el nombre del recurso que desea buscar y haga clic en 🔍 para buscar recursos. Por ejemplo, al introducir "palabra" puede encontrar recursos llamados "palabra".

### **Operaciones con recursos**

Los usuarios pueden editar los recursos almacenados en el sistema, crear, seleccionar, seleccionar todo, cancelar la selección, copiar, pegar, cortar, eliminar, renombrar y más.

• Seleccionar: Haga clic en el botón 🗹 para cambiar a X, y en la esquina superior derecha de los recursos aparecerá un cuadro de selección. Entonces podrá seleccionar los recursos que desee.



#### Fig 4-2-1 Interfaz de selección

Seleccionar todo: Al hacer clic en el botón 2 puede seleccionar todos los recursos del directorio actual.

	B 393221 Finder	
Songe	All     Doc     Note     Picture     Media     C     Q       Mares     DOC     Dorefield     Mares     Mares     Mares     Note       Mares     DOC     Dorefield     Mares     Mares     Note     Note       Mares     DOC     Dorefield     Mares     Mares     Note       Mares     Doc     Doc     Dorefield     Mares     Note       Mares     Doc     Doc     Doc     Doc     Note	Total selected 10 files
E		

Fig 4-2-2 Interfaz de seleccionar todo

- $\cdot$  Cancelar selección: Haga clic en imes para cancelar todos los recursos que están seleccionados.
- Crear. Haga clic en 🗁 para crear nuevas carpetas en el directorio actual.



Fig 4-2-3 Nueva carpeta

45

- Copiar: Cuando el recurso está seleccionado, aparece el botón copiar. Haga clic en 🗊 para copiar el recurso seleccionado.
- Cortar. Cuando el recurso está seleccionado, aparece el botón cortar. Haga clic en 🕉 para cortar el recurso seleccionado.
- Eliminar. Haga clic en 🔟 para eliminar el recurso seleccionado.
- Pegar. Si ha copiado o cortado algún recurso, el botón está disponible. Los usuarios pueden pegar el recurso copiado o cortado en la ubicación especificada. Solo puede llevar a cabo la operación de pegado si la carpeta predeterminada muestra "todas" las ubicaciones de recursos.
- Renombrar: Haga clic en 🖄 para renombrar el recurso seleccionado.
- Más: Haga clic en 💬 para abrir el botón "enviar a". Puede enviar el archivo seleccionado a la carpeta de destino.
- Haga clic en un recurso determinado, el menú de operaciones con el recurso se abrirá en la parte inferior de la ventana. Puede realizar operaciones como eliminar, copiar, cortar, pegar y renombrar en el recurso actual.

### Menú ordenar

Haga clic en el botón de ordenar bar para abrir el menú según se muestra en la Fig. 4-3-1. Puede ordenar los recursos por nombre, tipo, tamaño y tiempo. Los recursos se ordenan por nombre por defecto.



Fig 4-3-1 Menú ordenar

- [Nombre]: Si se selecciona [Nombre], los recursos mostrados se ordenarán por nombre.
- [Tipo]: Si se selecciona [Tipo], los recursos mostrados se ordenarán por tipo.
- [Tamaño]: Si se selecciona [Tamaño], los recursos mostrados se ordenarán por tamaño.
- [Hora]: Si se selecciona [Hora], los recursos mostrados se ordenarán por tiempo.

Mosaico: Haga clic en B para mostrar los recursos en forma de icono. Los recursos se muestran en forma de icono por defecto según se muestra en la Fig. 4-3-2.



Fig 4-3-2 Visualización en mosaico

Lista: Haga clic en 📕 para cambiar y mostrar los recursos en forma de información detallada, según se muestra en Fig. 4-3-3.

	₪ 393221	Finder		
	All Doc Note Picture	Media	CQ	
Storage	Name	Time	Size	
	Alams	2021/06/01 09:23:14	-	
	📒 всім	2021/06/02 15:39:15		
Cloud Drive	Download	2021/06/01 09:23:21		
Charle Chine	Movies	2021/06/01 09:23:14		
	Music	2021/06/01 09:23:14	_	
	Notes 1	2021/06/02 15:03:59	-	
	Notifications	2021/06/01 09:23:14		
	Pictures Pictures	2021/06/01 09:23:14		
	Podcasts	2021/06/01 09:23:14	_	
	Ringtones	2021/06/01 09:23:14		
			Storage Time: 2021/06/02	
	Storage >			
E	88 🔳 🗹 🖙			

Fig 4-3-3 Visualización en lista

47

### Unidad en la nube

Al hacer clic en 2, puede guardar recursos en la nube (Google Drive, One Drive), copiar entre dispositivos de almacenamiento interno y USB, y sincronizar recursos con su cuenta en la nube de su PC.

## Salir

Haga clic en 🕒 para salir del explorador de archivos y volver a la página de inicio.

# CONFIGURACIÓN

Haga clic en el botón impara abrir la configuración, según se muestra en la Fig. 6-1. Puede tocar para hacer clic y seleccionar la opción de configuración, que incluye [Conexiones inalámbricas y redes], [Dispositivo] y [Personal].

	Settings	₿ 327685			
	Wireless & n	etworks			
	🛔 Eth	ernet		More	
	Share				
	🕄 Net	twork functions			
	Device				
	Dis	play	=	Storage	
	🜒 Sot	und	۲	Apps	
	Personal				
	Sec	curity		Account	
	🕀 Lar	nguages & input	ወ	Startup & shutdown	
G	P Inp	ut Setting	۲	Other Settings	



### [Conexiones inalámbricas y redes]

Puede establecer si desea habilitar la red y Bluetooth y ver la red, incluyendo la dirección MAC, la dirección IP, la máscara y la puerta de enlace.

\* Wi-Fi Direct no es compatible.

## [Share]

Se puede configurar para usar la función Crestron.

## [Dispositivo]

Pantalla: configurar fondo, y desplazamiento de píxeles.

### [Personal]

Las funciones compatibles pueden variar según el modelo.

- Seguridad: Todos los certificados de CA de confianza, establecer el bloqueo de USB, establecer el modo de seguridad, cambiar la contraseña de seguridad
  - Una vez establecida una contraseña de seguridad, deberá introducirla para acceder a los elementos protegidos. (Por defecto: 000000)
- · Idioma e introducción de texto: Configurar idioma y método de introducción de texto
- · Configuración de entrada: Configuración de entradas para cada entrada externa
- · Cuenta: Añadir cuentas de usuario (correos electrónicos) y configurar la sincronización de datos
- Configuración de encendido/apagado: Ajustar como encendido, introducir configuración del modo en espera, ajustar como apagado automático, ajustar como apagado automático cuando no hay señal, configuración de DPM, configuración de conexión al detectar LAN, configuración de visualización de notificaciones, configuración de temporizador de desconexión
- Otra configuración: Configuración barra de herramientas deslizante y de barra flotante, configuración del canal acoplable del sistema, configuración de escritura, configuración de selección de código de control (protocolo LG)

### [Sistema]

Ajuste de la fecha y hora e información Acerca del dispositivo.

# CHROMIUM

Si la red está correctamente conectada, haga clic en el botón 🧐 e introduzca el sitio web para acceder a la página web.

# **CORREO ELECTRÓNICO**

Una vez conectado correctamente a la red, haga clic en 💿 para configurar un correo electrónico.

# LG ConnectedCare

Una vez conectado correctamente a la red, haga clic en el botón 🧾 para registrar una cuenta y conectarse al servidor de LG ConnectedCare.

# [Optimizar]

• Haga clic en para abrir la interfaz de [Optimizar] según se muestra en la Fig. 8-1. Puede realizar la optimización de memoria, limpiar basura y comprobar el hardware en el ordenador tableta inteligente.



Fig 8-1 [Optimizar]

- [Limpieza de memoria]: Haga clic en 😳 para optimizar la memoria.



Fig 8-2 [Limpieza de memoria]

51

 Keeper

 Orzzes

 Oean Memory

 Cean Memory

 Olam trash

 Oean Finished Save 100KB Disk Memory

 Cean Finished Save 100KB Disk Memory

 Cean Finished Save 100KB Disk Memory

### • [Papelera limpia]: Haga clic en 🙃 para limpiar la basura del disco.

Fig 8-2 Limpieza de basura

- Información de versión: Haga clic en 🗓 para ver la información de versión del sistema de la máquina.
- Salir. Haga clic en 🕒 para salir de [Optimizar] y volver a la interfaz principal.

# [PIP]

Las funciones compatibles pueden variar según el modelo.

- Haga clic en el botón 💷 para iniciar la aplicación PIP. Puede configurar la entrada externa, el tamaño de la pantalla, etc. de la pantalla secundaria.
- Nota: La calidad de imagen de la pantalla secundaria puede deteriorarse en función de la resolución de la señal de entrada externa.



# **MENÚ TÁCTIL**

Haga clic en el botón 🗠, o deslice el dedo hacia arriba desde la parte inferior de la pantalla para acceder al menú táctil.



Fig 9-1 [Monitor]

- PC: Seleccione la entrada de PC.
- · Android: Seleccione la entrada de Android.
- HDMI: Seleccione la entrada de HDMI.
- VGA: Seleccione la entrada de VGA.
- \* El cambio de la entrada de señal puede tardar unos minutos.

# **CLOUD DRIVE**

Haga clic en el botón 🔗 para conectarse a Cloud Drive.

# IDB

Las funciones compatibles pueden variar según el modelo.

Puede usar la función de escritura manual u otras funciones con IDM haciendo clic en 🕢

# MANUAL DE SCREEN SHARE PRO

### Introducción del software

Screen Share Pro es un software basado en Wi-Fi para la interacción de varios dispositivos con un IFP (siglas en inglés de "panel plano interactivo").

- 1 Una vez conectados a Wi-Fi, los usuarios pueden transferir archivos (incluyendo audio, videos y fotos) desde sus dispositivos para mostrarlos en el IFP.
- 2 Los usuarios pueden reflejar las pantallas de sus dispositivos móviles en el IFP y controlarlo desde ellos.
- 3 Con Screen Share Pro, el IFP puede controlar a la inversa Windows y Mac.
- 4 Los usuarios pueden proyectar su pantalla en el IFP mediante la cámara de sus dispositivos.

### Instalación

#### Entorno de funcionamiento

- Servidor (también llamado "receptor")
  Android 5.0 o posterior diseñado por el proveedor del manual
- Cliente (también llamado "emisor")
  - Android 5.0 o posterior
  - iOS 8.0 o posterior
  - Windows 7/8/10
  - MacOS 10.10 o posterior
  - Chrome OS (solo la versión 1.0.7 de SSP funciona en Chrome OS)

### Instalación del servidor

Permite la instalación de aplicaciones de terceros en Android, seleccione el portfolio Android Server, haga doble clic en instalar aplicación.

#### Descarga e instalación del cliente

🔹 Una vez instalado el software, haga clic en el icono 🛄 en el escritorio. Entre en la interfaz principal.



Imagen 2-3-1 Interfaz principal del servidor

Instale el software en clientes Android, iOS, Windows y MacOS según se describe a continuación:

- Escanee el código QR con dispositivos móviles o introduzca la dirección en el navegador web de su PC para descargar la APK (kit de aplicación). Este reconocerá automáticamente los distintos tipos de dispositivos y le ofrecerá la APK correcta.
- En el caso de un cliente iOS (SO de iPhone), una vez escaneado el código QR le llevará a la App Store, donde podrá descargar la aplicación.



Imagen 2-3-2 Descarga del cliente

• Instale la aplicación en sus dispositivos móviles. Entre en la interfaz.



Imagen 2-3-3 Instalación completada

• Introduzca el código en el receptor y empiece a compartir pantalla.



55

### Introducción al servidor

Una vez instalada la aplicación del servidor, siga la guía del usuario para conectar dispositivos al IFP.



Imagen 3-1-1 Interfaz del servidor

- 1 Descargue la aplicación del cliente escaneando el código QR o
- 2 Introduciendo la dirección en el navegador web.
- 3 Asegúrese de que los dispositivos del cliente estén conectados a la misma red que el IFP.
- 4 Introduzca le mismo código en los dispositivos para conectar con el IFP.

### Modo de permisos

Haga clic en [Switch mode] en la columna [Menu].



Imagen 3-1-2 [Menu]

Cambio de modo haciendo clic en el botón. Active el software antes de cambiar a modo maestro.



Imagen 3-1-3 [Switch mode]

St Switch mode Pe Switching mode will disconnect all connections You Cancel Switch

Imagen 3-1-4 Recordatorio de cambio de modo

En el modo maestro, es necesario que el IFP acepte a todos los clientes antes de que estos puedan compartir pantalla. Existen dos modos de admisión.

Al escoger el modo maestro, se le recordará que todos los dispositivos conectados se desconectarán.

1 Las solicitudes se pueden mostrar en una ventana emergente. Haga clic en [Accept] para aceptar o en [Reject] para rechazar los dispositivos.



Imagen 3-1-6 Ventana emergente de solicitud

[:::]	PTHRD10-NA1000U	Accept
	Req to mirror	Reject

Imagen 3-1-7 Hacer clic en [Accept] o en [Reject]

2 Haga clic en la columna de dispositivos para ver las solicitudes. Seleccione  $\checkmark$  para aceptarlas o  $\times$  para rechazarlas.



Imagen 3-1-8 Lista de dispositivos

3 Una vez aceptados por el servidor, los dispositivos clientes pueden empezar a compartir pantalla utilizando los dispositivos clientes o 🕞 haciendo clic en el IFP. Además, el servidor puede finalizar la tarea de compartir pantalla en cualquier momento.

02	¢	Devices	G3 &	1	
8 9 D					

Imagen 3-1-9 Estado de los dispositivos

### Compartir pantalla desde el servidor

Todos los dispositivos conectados aparecerán en la columna. Haga clic para autorizar a dispositivos a aceptar solicitudes de otros.

د 02	Devices PrimeDLA00000  B A	
84 (2) 🗇		

Imagen 3-2-1 Autorizar a dispositivos

	C Devices THEOD Control of the interview	<b>B</b> A	1- 1-	
* 🗅 🛱				

Imagen 3-2-2 Recordatorio de autorizar a dispositivos

### Activación del servidor

1 Haga clic en [Activation] en la columna [Menu].



Imagen 3-3-1 [Activation]

2 Entre en la interfaz de activación, introduzca el código y haga clic en [Activation].

11	C Activate Reserved activation code CACtivate Activate	

Imagen 3-3-2 Introducir código

### Divisiones de pantalla

Cuatro dispositivos pueden compartir pantalla al mismo tiempo.



Imagen 3-4-1 División de pantalla

Haga clic en +/- para aplicar zoom, haga clic en X para dejar de compartir pantalla.

### Demostración de archivos

Compatible con diapositivas de Power Point, Keynote, etc.



Imagen 3-5-2 Reproducción, anotaciones y modo de pantalla completa

- Deslice de izquierda a derecha para reproducir la última página y de derecha a izquierda para acceder a la página siguiente.
- Los usuarios pueden hacer anotaciones, reproducir diapositivas y salir del modo de pantalla completa en sus dispositivos.

### Introducción al cliente

Los clientes incluyen dispositivos móviles (Android e iOS), PC y Mac.

#### Funcionamiento en dispositivos móviles

- Los dispositivos móviles incluyen dispositivos Android y dispositivos iOS. Las funciones de las aplicaciones son similares entre ellas, y hay una ligera diferencia en la IU (interfaz del usuario).
- Estas funciones incluyen carga de archivos multimedia (audio y video), carga de fotos, cámara, control remoto y escritorio. Las siguientes instrucciones son aptas para dispositivos móviles iOS.
- \* Consejos: El software solo admite la pantalla vertical.

#### Inicio

Haga clic en 🔲 para entrar en la interfaz según se indica a continuación.



Imagen 4-1-1-1 Interfaz de conexión

Introduzca el código en el IFP para conectar dispositivos y entrar en la interfaz según se indica.

· · · · ·	Saraan Chara De	\$ 3H 86% 🔒 10:17
¢ = ·	screenshare Ph	
Ę.	Screen share Connected	Start
Media	Photo	Document
Camera	() Remote	Desktop
• =		$\leftarrow$

Imagen 4-1-1-2 Interfaz principal

Una vez autorizado por el servidor, aparecerá una nueva columna en la interfaz del cliente en la que el dispositivo autorizado puede ver las solicitudes de otros dispositivos y aceptarlas o rechazarlas.

Granted to Manager clie operating de	× Start	
FJ Media	Photo	Document
Camera	Remote	Desktop

Imagen 4-1-1-3 Interfaz una vez autorizado



Imagen 4-1-1-4 Hacer clic para aceptar/rechazar

#### Screen Share

Haga clic en el botón [Empezar] para iniciar el reflejo de pantalla.





#### Carga de Audio/Video

Haga clic en 🚆 para cargar audio/video.





- Haga clic en la imagen de vista previa de audio/video para reproducirlo en el IFP.
- Haga clic en Audio para cambiar desde la interfaz de carga de video predeterminada a la de audio.
- Haga clic en 🧮 para cambiar desde la pantalla de imagen de vista previa predeterminada a la pantalla de detalles.

67

### Carga de fotos

Haga clic en 🔤 para cargar fotos.



Imagen 4-1-4-1 Interfaz de carga de fotos

- Haga clic en la imagen de vista previa de la foto para reproducirla en el IFP.
- Haga clic en All Photos(519) v para cambiar de la vista previa de foto de cámara predeterminada a otros álbumes.
- Haga clic en 🗏 para cambiar desde la pantalla de imagen de vista previa predeterminada a la pantalla de detalles.

#### Carga de archivos

Carga de archivos: Haga clic en 🚊 para entrar en el modo de carga de archivos.



Imagen 4-1-5-1 Interfaz de carga de archivos

- Haga clic en Mirror para empezar a reflejar archivos en el IFP.
- Control remoto. Una vez aceptados por el servidor, los dispositivos clientes pueden entrar en modo de control remoto de forma automática según se indica a continuación. Para obtener instrucciones sobre esto, consulte 4-1-7 Control remoto.

			Stal 71% <b>8</b> 1	2:38
<		Remote		
				1
				Į
	Left		Back	
	Lon		DOON	
	1		$\leftarrow$	

Imagen 4-1-5-2 Modo de control remoto

### Cámara

Haga clic en 🚆 para entrar en modo de cámara, haga clic en 💭 para poder transmitir la pantalla en el IFP a través de la cámara de sus dispositivos.



Imagen 4-1-6-1 Interfaz de la cámara

all 中国移动 🗢	7:30 PM	@ <b>U</b>
<	Remote	

Imagen 4-1-7-1 Interfaz del modo de control remoto táctil

• [Switch mode]: El control remoto incluye el modo de panel táctil y el modo de movimiento. Haga clic en ••••, seleccione [Switch mode], deslice para escoger el modo que desee.

atl 中国移动 🗢	2:47 PM	
	Remote	
		Switch mode
		Desktop
		1
		Į.
Left		Back

Imagen 4-1-7-2 [Switch mode]

Imagen 4-1-7-3 Deslice para escoger

• Modo de panel táctil: Tal y como se muestra en la imagen 4-1-7-1, los usuarios pueden controlar el IFP de forma remota haciendo clic en el panel táctil. Hay disponibles dos botones.

Haga clic en [Left] para simular el botón izquierdo del ratón; haga clic en [Volver] para simular el botón derecho del ratón. Desplace un dedo por el panel táctil y la flecha del ratón se moverá simultáneamente en el IFP.

		• •	59% 💶 )
	Remote		
	Shake to move mouse	Э	
			1
			Ŧ
Cli	ck Left/Press and hold I	Back	

Imagen 4-1-7-4 Modo de movimiento

- Modo de movimiento: Tal y como se muestra en la imagen 4-1-7-4, incline sus dispositivos para mover el ratón. Haga clic en 
   para seleccionar.
- Volver al escritorio: Haga clic en Desktop para salir del modo de control remoto y volver al escritorio.

#### Escritorio

Haga clic en 🚔 para entrar en el modo de sincronización del escritorio. En este modo, los usuarios pueden ver la pantalla del IFP y controlarlo de forma remota con sus dispositivos móviles.



Imagen 4-1-8-1 Modo de sincronización del escritorio

Estos son los gestos admitidos por el panel táctil:

- Un clic para simular el botón izquierdo del ratón, una pulsación larga para simular el botón derecho del ratón;
- · Arrastre un dedo por el panel táctil para mover iconos/ventanas;
- Coloque dos dedos en el panel táctil y pellizque hacia dentro para reducir la imagen y hacia fuera para ampliar la imagen.
- · Los usuarios pueden escribir en sus dispositivos móviles y enviar el texto al IFP.

=	File	View	Edit	Insert	Review	w Pen	Ř.							1	3109	0	5	¢	×
Ī																			
į.																			3
						То		The		This				*					
				q	w²	To e r	ť	The y	u ,	This i	0	p	•	¥					
				q	W <sup>2</sup> S	To e r f	t <sup>s</sup>	The y h	u j	This i <sup>°</sup> k	o *	p	8 4	•					
				q a	w <sup>2</sup> e	To e r d d f x c	t <sup>s</sup> g	The y h b	u <sup>'</sup> j n	This i <sup>°</sup> k m	0 °	p° ?	© ↓	•					

Imagen 4-1-8-2 Sincronización del escritorio
Desconexión			
Haga clic en 🥺 para entrar en la interfaz de dispositivos clientes y volver a la interfaz prin	e desconexión. Haga clic en <b>en</b> ncipal.	para desconectar los	
	ətl 中国移动 🗢 2:56 PM 🕞 🖉 57% 🔳		
	ScreenShare Pro O		
	$\checkmark$		
	Connected		

Imagen 4-1-9-1 Desconexión

#### Uso de dispositivos PC

Windows, Chrome OS y MacOS tienen interfaces y operaciones similares. Las que se indican a continuación son las de Mac.



1 Inicie el software en el dispositivo cliente PC y entre en la interfaz principal.

Imagen 4-2-1 Interfaz de dispositivo cliente PC

2	Introduzca el có para reflejar la p	odigo para c pantalla.	conectar con el IFP. T	Tal y como se muestra	a en la imagen 4-2-2, e	l dispositivo PC está listo
		•••		ScreenShare Pro		

Start mirroring	

Imagen 4-2-2 Cliente PC listo para reflejar

3	Haga clic en	Start mirroring	para entrar en el modo de reflejo. Haga ajustes si lo necesita.
		•••	ScreenShare Pro
			Connected device Disconnect
			HD V Smooth
			Enable receiver operation
			Keep the aspect ratio
			Stop mirroring

Imagen 4-2-3 Dispositivo cliente PC reflejando correctamente

- Detener el reflejo. Haga clic en Stop mirroring para que los dispositivos clientes no reflejen su pantalla en el IFP.
- Desconectar. Haga clic en 
   Desconectar los dispositivos clientes del servidor y volver a la interfaz
   principal.
- Ajustar resolución. Haga clic en 🚆 👘 para cambiar entre distintas resoluciones de reflejo.
- Uso del receptor. Haga clic en en para permitir a los dispositivos servidor controlar el cliente de forma remota.
- Mantener relación de aspecto. Una vez permitido, solo un dispositivo cliente puede reflejar su pantalla en el IFP a
  pantalla completa.

ESPANOL

## Código de conexión avanzado

Además de los seis dígitos, existe un modo de código de conexión "dígitos+letras". Puede encontrarlo en la configuración. Haga clic para cambiar al modo de código avanzado.



Imagen 5-1-1 Menú-Configuración

_			_	
<	Settings			
1 1	Device name Start automatically on boot	ScreenShare Pro-6940 🗹		
Tr.	Code refresh rate Floating window size	10 minutes • • • • • • •	⊒- - sut	
	Advanced code mode Please enable this function when the connection fails even if you are in memoric with the server.	n the some		
_	Support Chromecast/Airplay device	0.0		

Imagen 5-1-2 Modo de código avanzado

- Compatibilidad con dispositivos Chromecast/ Airplay/ Miracast
  - Abra este interruptor en configuración, puede usar cualquier dispositivo compatible con airplay o chromecast para buscar ScreenShare pro y ver su pantalla en IFP sin instalar ningún software.



Imagen 5-1-3 Recordatorio de cambio de modo de código de conexión



Imagen 5-1-4 Modo de código de conexión-Servidor

• Para asegurarse de que Screen Share Pro funciona en una situación red diferente, está disponible el código de conexión avanzado.

Ajuste la configuración en los dispositivos clientes, introduzca el nuevo código una vez cambiado al modo avanzado.



## Menú de configuración

ESPAÑOL

### [Monitor]



- Pulse el botón Input en el control remoto o mediante el método táctil A para abrir el menú [Monitor].
- Pulse el botón T / A / en el control remoto para seleccionar el canal que necesita.
- Pulse el botón **Enter** en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para confirmar el canal de entrada seleccionado.
- Pulse el botón Back en el control remoto o haga clic en la zona en blanco fuera del menú con el bolígrafo táctil para salir del menú.
- · Nota: El canal de PC solo se mostrará cuando el equipo esté conectado al ordenador integrado.

#### Menú de configuración de detalles

Pulse **Menu** en el control remoto o haga clic en el icono del menú [Monitor] con el bolígrafo táctil para abrir el menú de configuración de detalles. El menú de configuración de detalles incluye [Audio], [Pantalla], [Pantalla de Cast] y [Ajustes].

### [Audio]

<	Audio	Screen	Display	Adjust
	25 Volume	0 Bass	0 Treble	0 Balance
		Standard Meeting	Class Custom	Mute

- Pulse el botón 📂 en el control remoto para seleccionar el menú de configuración de [Audio].
- Pulse el botón V/A/A / P en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para seleccionar la opción.
- Pulse Enter en el control remoto para entrar en el modo de ajuste, y pulse el botón directamente con el bolígrafo táctil para ajustar cada opción. Pulse Enter/Back para salir del ajuste.
- Pulse 🐗 en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para abrir o cerrar el estado de silencio.
- Pulse Back en el control remoto o haga clic en la zona en blanco fuera del menú con el bolígrafo táctil para salir del menú.

#### [Pantalla]

 Audio
 Screen
 Display
 Adjust

 PTP

 Pixel Shift

Las funciones disponibles pueden variar en función del modelo.

- Pulse el botón 📂 en el control remoto para seleccionar el menú de configuración de [Pantalla].
- Pulse V/A/A / Pulse en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para seleccionar la opción.
- Pulse Enter en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para entrar en el modo seleccionado.
- Pulse Back en el control remoto o haga clic en la zona en blanco fuera del menú con el bolígrafo táctil para salir del menú.

ESPANOL

#### [Pantalla de Cast]

<		Screen	Display	Adjust
	$\bigcap$			
			(())	

- Pulse el botón 📴 en el control remoto para seleccionar el menú de configuración de [Pantalla de Cast].
- Pulse el botón \(\box\) (\(\box\) (\(\box\)) en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para seleccionar la opción.
- Pulse Back en el control remoto o haga clic en la zona en blanco fuera del menú con el bolígrafo táctil para salir del menú.
- El objeto de la pantalla está desactivado para la entrada de Android.

[Ajustes]

< Audio	Screen	Display	Adjust
	H Position		
	V Position	-0 =	
	Clock	-0	
	Phase	-0 =	
		AUTO	

- Pulse el botón 📴 en el control remoto para seleccionar el menú de configuración de [Ajustes].
- Pulse el botón T/A/A / P en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para seleccionar la opción.
- Pulse Enter en el control remoto para entrar en el modo de ajuste, y pulse el botón 
   *j* b o haga clic
   directamente con el bolígrafo táctil para ajustar cada opción. Pulse Enter/Back
   para salir del ajuste. También puede
   hacer clic en el icono de [Auto] para ajustarlo automáticamente.
- Pulse Back en el control remoto o haga clic en la zona en blanco fuera del menú con el bolígrafo táctil para salir del menú.

# ESPECIFICACIONES MULTIMEDIA

## Película

Extensiones		Códec	
de archivo	Vídeo	Audio	Relación de transmisión máxima
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
.3gp	H.264		Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.avi	H.263		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	Mpeg-4		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	H.263	Mpeg1/2 Layer3,	Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	H.264	AAC,LPCM	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	Mpeg-1		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-2		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-4		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	Mjpeg		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
.flv	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	VP6		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 40 Mbps
	H.264		Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.f4v	H.264	AAC	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.mkv	H.264	AAC, Mpeg1/2	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265	Layer3	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	Vc-1		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps
.mov	H.264	AAC, PCM	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	MJPEG		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
.mp4	H.264	AAC	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265	-	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
.VOB	MPEG-2	Mpeg1/2 Layer3, PCM	Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
.mpg/.mpeg	H.264	Mpeg1/2 Layer3,	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	MPEG-1	AAC	Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-2		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps

83

Extensiones		Códec	
de archivo	Vídeo	Audio	Relación de transmisión máxima
.ts	H.264	GAAC, Mpeg1/2	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265	Layer3	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-2		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-4		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	VC-1(AP)		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps
Las licencias co	orrespondientes a	a las especificaciones deb	en obtenerlas los clientes.

Audio			
Archivo	Formato	Códec de audio	Rango admitido
.aac	AAC	AAC	Frecuencia de muestreo: 8K-96 KHz Velocidad de bits: 24 - 576 Kbps
.ape	Monkey's Audio	Monkey's Audio	Frecuencia de muestreo: Máx. 48 KHz Velocidad de bits: máx. 1411 Kbps
.flac	FLAC	FLAC	Frecuencia de muestreo: Máx. 192 KHz Velocidad de bits: máx. 1411 Kbps
.m4a	ALAC	ALAC	Frecuencia de muestreo: 8K-96 KHz Velocidad de bits: 24 - 576 Kbps
.mp3	MPEG Audio Layer3	MPEG1/2 Layer3	Frecuencia de muestreo: 8K-48 KHz Velocidad de bits: 32 - 320 Kbps
.ogg	Vorbis	Vorbis	Frecuencia de muestreo: 8K-48 KHz Velocidad de bits: máx. 256 Kbps
.wav	WAV	LPCM	Frecuencia de muestreo: 8K-192 KHz Velocidad de bits: máx. 320 Kbps

Archivo	Formato	Rango admitido	
.bmp	BMP	Máx. Resolución: 8000 × 8000 Mín. Resolución: 4 x 4	Espec.: Máx. Resolución: 8000 × 8000 vista previa normal, no se puede reproducir a pantalla completa
.gif	GIF	Máx. Resolución: 8000 × 8000 Mín. Resolución: 4 x 4	Máx. Resolución: 8000 × 8000 vista previa normal, no se puede reproducir a pantalla completa
.jpeg/jpg	JPEG	Máx. Resolución: 8000 × 8000 Mín. Resolución: 4 x 4	Soporte progresivo 4000 × 4000;soporte de referencia 8000 × 8000
.png	PNG	Máx. Resolución: 8000 × 8000 Mín. Resolución: 4 x 4	

# **CONTROL DE VARIOS PRODUCTOS**

## Lista de referencia de comandos

		COMANDO	DATO
		1	(hexadecimal)
01	Fuentes de alimentación	k	000 - 003
02	Agudos	х	000 – 100
03	Graves	k	000 – 100
04	Balance	j	000 – 100
05	Contraste	d	000 – 100
06	Luminosidad	k	000 – 100
07	Nitidez	k	000 – 100
08	Modo de sonido	k	000 – 004
09	Volumen	k	000 – 100
10	Silencio	k	000 – 001
11	Fuente de video	х	Ver fuente de video
12	Formato	f	000 – 002
13	Idioma	f	Consulte "Idioma"
14	Modo de imagen	f	000 – 003
15	Tono	j	000 – 100
16	Backlight	k	000 – 100
17	Temp. color	d	000 – 002
18	Control remoto	k	Ver control remoto
19	IR	k	000 – 001

## Protocolo de transmisión/recepción

#### Transmisión

(Inicio)(ID Equipo)(Tipo)(Comando)(Datos)(Cr)

- \* (Inicio): Comando para iniciar el control RS-232C y comienza con 0 x 3A.
- \* (ID equipo): Sirve para seleccionar el equipo que se va a controlar y el ID de equipo se fija en 01 (30 31).
- \* (Tipo): Comando para establecer la función o comprobar su estado. (Configuración: 0 x 53/Comprobar: 0 x 47)
- \* (Comando): Este comando se utiliza para controlar el equipo.
- \* (Datos): transmite datos de los comandos.

#### Acknowledgement

Éxito de equipo (Éxito) respuesta: 34 30 31 2B 0D

Fallo de equipo (Fallo) respuesta: 34 30 31 2D 0D

- \* REC (reconocimiento) se envía en este formato en función del estado de procesamiento del comando introducido en el producto.
- \* Cuando el valor Tipo se envía como 0 x 47 para comprobar el valor de configuración de la función, el valor de Datos debe enviarse como 000 (30 30 30).

ESPAÑOL

#### 01. Fuentes de alimentación (Comando: 30)

Controla el estado de encendido/apagado del monitor.

Transmisión

#### (3A)(30 31)(Tipo)(30)(Datos)(0D)

Datos 000(30 30 30): Luz de fondo apagada 001(30 30 31): Luz de fondo encendida 002(30 30 32): Apagado 003(30 30 33): Alimentación encendida

#### 06. Luminosidad (Comando: 35)

Ajusta la luminosidad de la pantalla.

Transmisión (3A)(30 31)(Tipo)(35)(Datos)(0D) Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

#### 07. Nitidez (Comando: 36)

(3A)(30 31)(Tipo)(36)(Datos)(0D) Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

#### 02. Agudos (Comando: 31)

Ajusta los agudos del sonido.

Transmisión (3A)(30 31)(Tipo)(31)(Datos)(0D) Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

#### 03. Graves (Comando: 32)

Ajusta los graves del sonido.

Transmisión (3A)(30 31)(Tipo)(32)(Datos)(0D) Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

#### 08. Modo de sonido (Comando: 37) Selecciona un modo de sonido.

#### Transmisión (3A)(30 31)(Tipo)(37)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30): Película 001 (30 30 31): Estándar 002 (30 30 32): Personalizado 003 (30 30 33): Aula 004 (30 30 34): Reunión

#### 04. Balance (Comando: 33)

Ajusta el balance de sonido.

Transmisión (3A)(30 31)(Tipo)(33)(Datos)(0D) Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

#### 09. Volumen (Comando: 38)

Ajusta el volumen. Transmisión (3A)(30 31)(Tipo)(38)(Datos)(0D) Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

#### 05. Contraste (Comando: 34)

Ajusta el contraste de la pantalla.

Transmisión (3A)(30 31)(Tipo)(34)(Datos)(0D) Datos 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

#### 10. Silencio (Comando: 39)

Activa/desactiva el silencio del audio

Transmisión (3A)(30 31)(Tipo)(39)(Datos)(0D) Datos 000 (30 30 30): Apagado 001 (30 30 31): Encendido

Ajusta la definición de la pantalla.

Transmisión

11. Fuente de video (Comando: 3A) Selecciona una fuente de video.

 Transmisión

 (3A)(30 31)(Tipo)(3A)(Datos)(0D)

 Datos
 000 (30 30 30): VGA

000 (30 30 30), VGA 001 (30 30 31); HDMI1 002 (30 30 32); HDMI2 021 (30 32 31); HDMI3 101 (31 30 31); Android 103 (31 30 33); Ranura PC

#### 14. Modo de imagen (Comando: 3D)

Selecciona un modo de imagen.

 Transmisión

 (3A)(30 31)(Tipo)(3D)(Datos)(0D)

 Datos
 000 (30 30 30): estándar

 001 (30 30 31): claro
 002 (30 30 32): suave

 003 (30 30 33): cliente
 003 (30 30 33): cliente

#### 15. Tono (Comando: 3E)

Ajusta el tono de la pantalla.

Transmisión (3A)(30 31)(Tipo)(3E)(Datos)(0D) Datos 000 (30 30 30) ~ 100(31 30 30)

#### 16. Backlight (Comando: 3F)

Ajusta la luz de fondo.

Transmisión (3A)(30 31)(Tipo)(3F)(Datos)(0D) Datos 000 (30 30 30) ~ 100(31 30 30)

#### 17. Temp. Color (Comando: 40)

Ajusta la relación de aspecto.

#### Transmisión (3A)(30 31)(Tipo)(40)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30): Frío 001 (30 30 31): Estándar 002 (30 30 32): Cálido

#### 12. Formato (Comando: 3B)

Ajusta la relación de aspecto.

#### Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(3B)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30): 16:9 001 (30 30 31): 4:3 002 (30 30 32): PTP

#### 13. Idioma (Comando: 3C)

Seleccione el idioma de OSD.

#### Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(3C)(Datos)(0D) Datos 000 (30 30 30): Inglés 001 (30 30 31): Francés 002 (30 30 32): Español 003 (30 30 33): Chino (cantonés) 004 (30 30 34): Chino (mandarín) 005 (30 30 35): Portugués 006 (30 30 36): Alemán 007 (30 30 37): Holandés 008 (30 30 38): Polaco 009 (30 30 39): Ruso 010 (30 31 30): Checo 011 (30 31 31): Danés 012 (30 31 32): Sueco 013 (30 31 33): Italiano 014 (30 31 34): Rumano 015 (30 31 35): Noruego 016 (30 31 36): Finlandés 017 (30 31 37): Griego 018 (30 31 38): Turco 019 (30 31 39): Árabe 020 (30 32 30): Japonés 021 (30 32 31): Ucraniano

#### 18. Control remoto (Comando: 41)

Envíe un código de tecla del mando a distancia por infrarrojos.

#### Transmisión

#### (3A)(30 31)(Tipo)(41)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30): Vol+ 001 (30 30 31): Vol-010 (30 31 30): Arriba 011 (30 31 31): Abajo 012 (30 31 32): Izquierda 013 (30 31 33): Derecha 014 (30 31 34): OK 020 (30 32 30): Menú 021 (30 32 31): Fuente de entrada 022 (30 32 31): Fuente de otrada 031 (30 33 31): Blanco 032 (30 31 32): Congelar

#### 19. IR (Comando: 42)

Ajuste el mando a distancia por infrarrojos.

Transmisión

#### (3A)(30 31)(Tipo)(42)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30): Habilitar 001 (30 30 31): Desactivar

