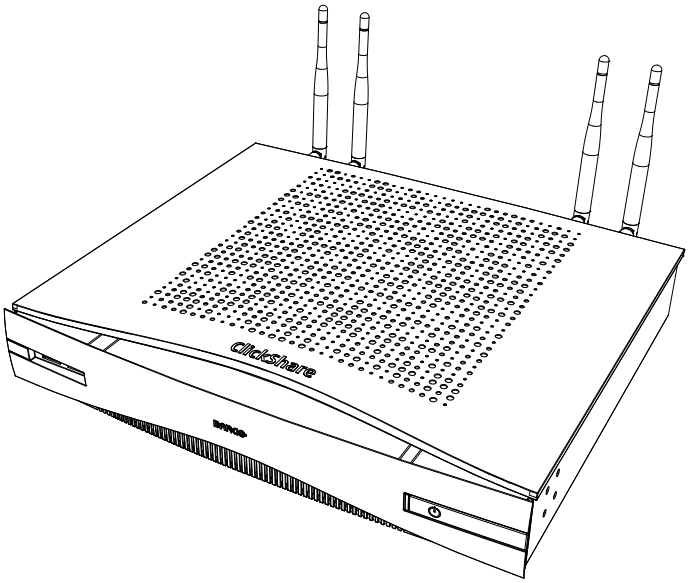
ClickShare CSE-800



Guía del usuario

Registered office: Barco NV
President Kennedypark 35, 8500 Kortrijk, Belgium
www.barco.com/en/support
www.barco.com

Barco NV
Beneluxpark 21, 8500 Kortrijk, Belgium
www.barco.com/en/support
www.barco.com

Barco ClickShare Contrato de licencia específico de producto para el usuario final[1]

EL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA ESPECÍFICO DE PRODUCTO PARA EL USUARIO FINAL (CLUF) Y EL CLUF GENERAL DE BARCO ANEXO ESTABLECEN LOS TÉRMINOS DE USO DEL SOFTWARE.

LEA CON ATENCIÓN ESTE DOCUMENTO ANTES DE ABRIR O DESCARGAR Y USAR EL SOFTWARE.

NO ACEPTE LA LICENCIA Y NO INSTALE, DESCARGUE, ACCEDA A NI COPIE O USE LA TOTALIDAD O PARTE DEL SOFTWARE SALVO QUE ACEPTE LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS EN EL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA.

1. Prestación

Barco ClickShare (el “Software”) es un sistema inalámbrico de presentaciones que consta de los componentes de software respectivos que se detallan en la Documentación pertinente.

El Software se puede usar tras haber adquirido ClickShare Base Unit o Button, previo pago del precio de compra correspondiente, a un distribuidor o revendedor autorizado de Barco, o haber descargado las aplicaciones ClickShare autorizadas (cada uno de ellos un “Producto ClickShare de Barco”).

- **Duración**
  En virtud de los términos del presente CLUF, puede usar el Software a partir del primer día de uso del Producto ClickShare, siempre que utilice dicho Producto ClickShare de Barco.
- **Implementación y uso**
  El Software se usará exclusivamente con un Producto ClickShare de Barco conforme a la Documentación que Barco ha suministrado relativa al Producto en cuestión.

2. Compatibilidad

El Software está sujeto a las condiciones de garantía indicadas en la cláusula adicional de garantía de Barco. Si lo desea, puede disfrutar del mantenimiento, incluida la prestación de mejoras y de actualizaciones del Software, y del servicio de soporte técnico en virtud de los términos de la cláusula adicional de garantía de Barco vigente en ese momento.

Puede obtener niveles superiores de mantenimiento y soporte en el momento de la venta del producto o durante el periodo de garantía del Producto ClickShare o Software de Barco.

En la transacción inicial se pueden incluir niveles de mantenimiento y soporte superiores si así lo solicita y abona el coste adicional. Le recomendamos encarecidamente que no interrumpa el acuerdo de mantenimiento y soporte técnico. Barco se reserva el derecho a no restablecer el mantenimiento que haya sido interrumpido por el cliente.

3. Términos de uso

El Software se puede usar de la manera establecida en el CLUF de Barco adjunto.

Las provisiones de este CLUF específico del producto anulan el CLUF general de Barco si hubiera conflictos o inconsistencias.

En el caso de incumplimiento (involuntario o de otra índole) (es decir, donde el uso real vaya más allá del uso autorizado en el presente documento), Barco puede suspender el acceso al Software hasta que se subsane dicho incumplimiento. En caso contrario, Barco puede rescindir el Contrato de licencia tal como se establece.

4. Privacidad

Usted controla los datos personales que se procesan a través del Software. Por lo tanto, usted es el único responsable de cumplir con las legislaciones de datos aplicables, de aplicar medidas de seguridad y de proteger la privacidad (especialmente de los componentes que usted suministra o controla). Barco no asume responsabilidad alguna en ese respecto.

Barco ha creado una política de privacidad específica para la aplicación de software ClickShare para dispositivos móviles, en la que se describe el procesamiento de los datos mediante esta aplicación (*http://www.barco.com/en/about-barco/legal/privacy-policy/clickshare-app*).

5. Otros términos

- **Componentes de código abierto**
  Este Software contiene componentes de software comercializados bajo una licencia de código abierto.

1: Si hubiera diferencias o inconsistencias entre las traducciones del CLUF y el texto en inglés del CLUF, prevalecerá la versión en inglés.

Para obtener un listado de los componentes de terceros utilizados, consulte los archivos README del Software, que están disponibles en el sitio web de Barco (sección “My Barco”) o por otros medios (a través de Internet). Los términos de licencia, los avisos sobre derechos de autor y, si procede, las condiciones del acceso de código abierto se aplican según se establece en el CLUF de Barco adjunto.

- **Retención de datos**
  Barco podrá usar y conservar la Información funcional (sección 10.2 del CLUF) una vez extinguido el presente CLUF.

CONTRATO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL DE BARCO[1]

Al aceptar los presentes términos (mediante una casilla de verificación u otro mecanismo diseñado para mostrar su acuerdo con los términos de una copia electrónica del presente Contrato de licencia), o al instalar, descargar, acceder a, copiar o usar total o parcialmente el Software (como se define a continuación), (i) usted acepta el presente Contrato de licencia en nombre de la entidad para la que está autorizado para actuar (es decir, su jefe) y acepta actuar de conformidad con el presente Contrato de licencia (o, en caso de que no exista ninguna entidad para la que esté autorizado para actuar en su nombre, usted acepta el Contrato de licencia en su propio nombre como individual y reconoce que queda vinculado legalmente al presente Contrato), y (ii) declara y garantiza que el usuario final le ha autorizado debidamente en caso de que usted actúe en nombre de dicha entidad.

Estos términos se aplican al uso del Software durante la Duración original de su licencia. Si renueva o adquiere una licencia adicional, se aplicará la versión actual del presente Contrato de licencia y permanecerá inalterada durante la duración de ese contrato o conforme a dichos elementos cambiados. Asimismo, el resto de documentos contractuales (CLUF específico del producto, Contrato de mantenimiento y soporte técnico, siempre que hayan sido proporcionados junto con este documento) también se aplican a los presentes términos y constituyen el Contrato de licencia completo. Usted reconoce que una copia electrónica del presente Contrato tiene el mismo valor que una copia en papel suscrita por las partes.

Si no está dispuesto a aceptar el presente Contrato de licencia en estos términos, o no tiene el derecho, poder y autoridad para actuar en nombre de y vincular a dicha entidad (o a usted mismo como individual en caso de que no exista dicha entidad), NO PULSE EL BOTÓN “I ACCEPT” (ACEPTO) NI HAGA CLIC EN CUALQUIER OTRO BOTÓN O MECANISMO DISEÑADO PARA ACEPTAR EL CONTRATO, Y NO INSTALE, DESCARGUE, ACCEDA AL, NI COPIE NI USE TOTAL O PARCIALMENTE EL SOFTWARE.

1. Definiciones

“Afiliado” significa cualquier empresa u entidad que directa o indirectamente controle, esté controlada por o bajo el control común de dicha empresa o entidad. Para tal propósito, “control” significará (i) la posesión o el control, directa o indirectamente, del cincuenta por ciento (50 %) como mínimo del capital social o de las acciones o del derecho a voto de la empresa u otra entidad en cuestión o (ii) el control de la composición del consejo directivo de la empresa u otra entidad en cuestión.

“Barco” significa Barco NV (empresa número 0473.191.041) con domicilio social en Beneluxpark 21, 8500 Kortrijk (Bélgica) o su Afiliado designado para concederle a usted la licencia del software propietario que es objeto del presente Contrato.

“Documentación” significa todos los manuales técnicos, de referencia e instalación, guías de usuario, especificaciones de rendimiento publicadas y el resto de documentación por escrito suministrada por Barco generalmente a sus licenciatarios relativa al Software, junto con las modificaciones y actualizaciones que se le realicen.

“DRM” significa la plataforma de administración de derechos digitales de Barco usada para proporcionar acceso y acceder a las condiciones del Software.

“Contrato de licencia” significa el presente Contrato de licencia para el usuario final de Barco (CLUF), en el que se incorporan los términos del CLUF específico del producto y cualquier modificación que se le realice, tal como se establece.

“CLUF específico del Producto” significa los términos adicionales del software aplicables.

“Software” significa el Software informático, publicado únicamente en código objeto, del que se otorga una licencia en el presente contrato, como se describe en el pedido de compra aplicable relacionado con el CLUF específico del producto.

“Duración” significa el periodo establecido en el artículo 9.1 del presente documento, así como cualquier periodo de renovación acordado.

“Usted” significa la entidad en cuyo nombre se aceptan los presentes términos, y cualquiera de sus representantes que tengan acceso al Software.

2. Concesión de la licencia

2.1 '*Alcance de la licencia*'. Siempre que se cumplan todos los términos de la licencia y se abonen las tasas aplicables, Barco le concede una licencia limitada, no exclusiva, no asignable, no transferible y no sublicenciable para usar el Software exclusivamente conforme a las condiciones y los parámetros que aquí se establecen. Salvo que el CLUF específico del producto o cualquier otro término de licencia más amplio confirmado a través de la herramienta DRM indique lo contrario, la licencia concedida en este Contrato de licencia se aplica a una (1) copia del Software para usar en un único dispositivo informático por un (1) solo usuario. La instalación en un dispositivo informático que pueda ser accedida por más de un usuario a la vez no constituye un uso permitido; para que cada usuario se pueda conectar al mismo tiempo a un dispositivo informático en el que se instale el Software, es necesario disponer de una licencia aparte.

2.2 '*Tipo de licencia*'. El tipo de licencia aplicable, así como los derechos en el tiempo, implementación y uso se describen más detalladamente en el CLUF específico del producto (en cuya ausencia, el alcance será el establecido en el artículo 2.1 del presente documento).

2.3 '*Restricciones de la licencia*'.

Uso previsto. Usted acepta usar el Software únicamente de la manera permitida en este Contrato de licencia (y cualquier otro CLUF específico del producto que forme parte de él), en virtud de la ley aplicable y de forma acorde a su diseño y Documentación.

Prohibición de transferencia (Contrato de licencia). Usted acepta no transferir, asignar ni sublicenciar sus derechos de licencia a cualquier otra persona o entidad, salvo que obtenga el consentimiento previo por escrito de Barco.

Prohibición de transferencia (Software). Si desactiva o desinstala el Software del equipo informático en el que lo instaló originalmente, el presente Contrato de licencia quedará rescindido a no ser que Barco haya aprobado específicamente lo contrario. Usted acepta no usar el Software en conjunción con otro hardware o software que permita agrupar conexiones, redistribuir información o que permita infringir o burlar las restricciones de la licencia permitiendo la implementación y uso del Software en un mayor número de dispositivos o usuarios (por ejemplo, multiplexación) u otros intentos con el objeto de reducir el número de licencias requeridas.

Usuarios autorizados. El uso del Software se restringe a las personas de su empresa, o a todos aquellos representantes que actúen bajo su responsabilidad y control, siempre que dichas personas hayan aceptado los términos del presente Contrato de licencia. Usted acepta no usar ni permitir que el Software se use para prestar servicios a terceros, en una oficina de servicios o en multipropiedad o de cualquier otra manera, sin la autorización previa y por escrito de Barco. No arrendará, alquilará, venderá ni transferirá o concederá una seguridad ni ningún otro interés en el Software.

Prohibición de modificaciones. No cometerá errores de conexión ni modificará o adaptará de cualquier otra manera el Software, ni creará trabajos derivativos basados en el Software, ni permitirá que terceras partes lo hagan.

Prohibición de ingeniería inversa. Usted acepta no aplicar técnicas de ingeniería inversa ni descompilar, desmontar ni reducir de ninguna otra manera el Software a un lenguaje natural, salvo que se permita expresamente lo contrario en virtud de la legislación aplicable pese a esa restricción, o a excepción de que Barco esté legalmente obligada a permitir dicha actividad específica de acuerdo con lo previsto en cualquier licencia de código abierto aplicable.

Código requerido para garantizar la interoperabilidad. En la medida en que lo requiera la ley, y si usted lo solicita por escrito, Barco le proporcionará la información de interfaz necesaria para conseguir la interoperabilidad entre el Software y cualquier otro programa creado independientemente que usted use, previo pago de las tarifas aplicables de Barco (si las hubiere). Debe guardar con estricta confidencialidad dicha información y usarla conforme a los términos y condiciones que Barco disponga.

Prohibición de separación. El Software puede constar de varias aplicaciones y componentes, puede ser compatible con varias plataformas e idiomas, y puede ser suministrado en múltiples medios o en varias copias. Sin embargo, el Software ha sido diseñado y le ha sido suministrado a usted como un único producto que se debe usar como tal en dispositivos como aquí se permite. Usted acepta no separar los componentes del Software para usarlos en diferentes equipos informáticos.

Territorio. Usted acepta usar el Software únicamente en el territorio o región donde adquirió el Software a Barco o a su revendedor autorizado o donde se indique en la Documentación. Toda exportación, siempre que se permita, deberá cumplir las normas y legislación (de exportación) aplicables.

2.4 '*Su infraestructura*'. Usted es responsable de proporcionar y mantener el hardware, sistema operativo, red y cualquier otra infraestructura (la "Infraestructura") necesaria para hacer funcionar el Software y para mantener dicha Infraestructura en funcionamiento y sin virus. Usted reconoce que el Software es una

aplicación de software informática compleja y que el rendimiento de este puede variar dependiendo de la plataforma de hardware, las interacciones del software y la configuración. Usted reconoce que el Software no está diseñado y elaborado específicamente para cumplir sus requisitos y expectaciones y que la selección del Software por su parte es por completo elección y decisión suyas propias.

3. Propiedad. Derechos de propiedad intelectual.

3.1 '*Propiedad*'. El Software está bajo licencia, no se le vende, a título no exclusivo para su uso solamente bajo los términos de este Contrato de licencia, y Barco y sus proveedores se reservan todos los derechos no concedidos expresamente a usted. Usted puede poseer el medio en el que se proporciona el Software, pero el Software es propiedad y tiene derechos de autor de Barco o de otros proveedores. Su licencia no confiere ningún título o propiedad y no representa una venta de ningún derecho del Software o de su Documentación.

3.2 '*Materiales de terceros*'. El Software puede contener o requerir el uso de determinada tecnología de terceros (bien software propietario bien software de código abierto), identificado por Barco en la Documentación, archivo readme, los apartados de aceptación de terceras partes, en *www.barco.com* o en otro sitio (los "Componentes identificados"). Los Componentes identificados pueden estar sujetos a términos adicionales o diferentes, y usted acepta que los Componentes identificados se licencian bajo los términos, descargos de responsabilidad y garantías de sus respectivas licencias en cuyo caso anularán las provisiones del presente Contrato de licencia.

3.3 '*Acceso al código abierto*'. En la medida en que lo requieran términos de licencia de terceras partes (código abierto) y por un periodo de 36 meses a partir de la aceptación del presente Contrato de licencia, Barco facilitará el acceso al código fuente regido por una licencia de terceras partes (código abierto) a través del correo electrónico o un enlace de descarga. Si así lo exigen los términos de licencia pertinentes, puede requerir a Barco (a la atención de su departamento jurídico, en la dirección arriba indicada) que le facilite dicho código en un medio tangible previo pago de los costes de medios, envíos y manipulación.

3.4 '*Marcas comerciales/Copyright*'. Los nombres de marcas y productos mencionados en relación al Software pueden ser marcas comerciales, marcas comerciales registradas o derechos de autor de sus propietarios respectivos (terceros). Además, el Software está protegido por legislaciones nacionales e internacionales así como de disposiciones de tratados. Los derechos de autor de los componentes del Software pertenecen a su respectivo propietario de copyright inicial, a cada colaborador adicional o a sus respectivos cesionarios, tal y como se identifica en la Documentación del Software, código fuente, archivo README, o de cualquier otro modo. No eliminará, oscurecerá ni alterará de ninguna otra manera la marca comercial, los derechos de autor ni avisos de propiedad, leyendas o logotipos presentes en el Software.

3.5 '*Secretos comerciales*'. Usted acepta que el Software contiene valiosos secretos comerciales de Barco y de sus licenciatarios y acepta no revelar, entregar ni facilitar dichos secretos comerciales contenidos en el Software y la Documentación de ninguna manera a una tercera parte sin el consentimiento previo por escrito de Barco. Debe aplicar todas las medidas de seguridad razonables para proteger dichos secretos comerciales.

4. Compatibilidad

4.1 '*Principio*'. Barco no tiene obligación de prestarle asistencia y mantenimiento en relación con el Software, salvo de la manera en que se incluye en el CLUF específico del producto o si ha suscrito un contrato de mantenimiento y soporte técnico independiente y abonado las tasas de mantenimiento y soporte técnico aplicables. Si se hace un uso no autorizado del Software, como se especifica en cualquiera de los acuerdos de mantenimiento y soporte técnico, es posible que Barco no le pueda prestar dicho soporte técnico y mantenimiento.

4.2 '*Política de soporte técnico*'. Las actualizaciones de mantenimiento o mejoras se pueden obtener bajo los términos de un acuerdo de mantenimiento y soporte técnico que se le ofrezcan a usted. Tales acuerdos, junto con el soporte técnico incluido en un CLUF específico de producto, incluye la responsabilidad exclusiva de Barco y su único recurso de soporte técnico y mantenimiento del Software. Usted acepta instalar todos los parches de mantenimiento para resolver errores o problemas de seguridad en el Software, en el caso de que se le ofrezcan. Barco le informará cuando las versiones anteriores del Software dejen de recibir soporte.

4.3 '*Conectividad remota*'. Barco puede solicitar, como condición material para prestar soporte técnico o realizar tareas de mantenimiento, que el Software permanezca conectado a Barco remotamente a través de una red.

5. Garantía

EXCEPTO POR LA GARANTÍA LIMITADA QUE SE PUEDA APLICAR CONFORME AL CLUF ESPECÍFICO DE PRODUCTO, USTED ENTIENDE QUE EL SOFTWARE SE LE PROPORCIONA "TAL CUAL". BARCO NO TIENE INTENCIÓN DE CONCEDER NINGUNA GARANTÍA NI DECLARACIÓN, EXPRESA O IMPLÍCITA, Y NIEGA ESPECÍFICAMENTE TODAS LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD,

IDONEIDAD PARA UN FIN PARTICULAR Y LA NO INFRACCIÓN DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL Y NO GARANTIZA QUE EL SOFTWARE ESTÉ LIBRE DE ERRORES O QUE USTED SEA CAPAZ DE USAR EL SOFTWARE SIN INTERRUPCIONES O QUE DICHOS ERRORES SEAN CORREGIDOS POR BARCO. A EXCEPCIÓN DE LAS OBLIGACIONES DE MANTENIMIENTO Y SOPORTE TÉCNICO ACORDADAS POR SEPARADO, USTED ES EL ÚNICO RESPONSABLE DE TODOS LOS COSTES Y GASTOS DERIVADOS DE LA RECTIFICACIÓN, REPARACIÓN O DAÑOS PROVOCADOS POR DICHOS ERRORES. EN ESE CASO, LA RENUNCIA DE GARANTÍA PRESENTE EN LAS LICENCIAS DE CÓDIGO ABIERTO ANULARÁ LAS PROVISIONES DEL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA.

6. Aplicación y cumplimiento

6.1 '*Informes y auditoría*'. Además de cumplir su obligación de mantenimiento de registro, usted acepta informar del uso del Software y de las métricas de facturación relacionadas en el DRM o de la manera en que se acuerde. Usted otorga a Barco y a sus auditores designados el derecho de verificar su despliegue y el uso que hace del Software durante el horario laborable habitual y para verificar que cumple el Contrato de licencia. Barco asumirá los gastos derivados de dicha verificación. En el caso de que la auditoría desvele que no cumple con las obligaciones de pago, deberá abonar rápidamente a Barco las tasas de licencia apropiadas además del coste razonable incurrido en la auditoría.

6.2 '*Monitor de uso razonable*'. Usted queda informado y reconoce que el Software incluye tecnología que permite disminuir a distancia (parcial o totalmente) la funcionalidad del Software (el "Monitor de uso razonable"). Dicha tecnología es una herramienta habilitadora y requisito indispensable para que Barco pueda suscribir el presente Contrato de licencia.

6.3 '*Aplicación*'. En caso de incumplimiento del Contrato de licencia (incluido el pago atrasado), Barco informará al usuario en cuestión, a través de la DRM o por escrito, (i) qué condición del Contrato de licencia (incluidos los términos de pago) se ha infringido; (ii) permitirá un periodo de 8 días naturales para subsanar tal situación, en caso de que sea posible; e (iii) informará qué parte de la funcionalidad Barco pretende reducir (el Software completo o solo algunas de las funciones con licencia adicional; parcial o completamente) en el caso de el quebrantamiento no se corrija a tiempo y por completo.

6.4 '*Subsanación*'. Si el quebrantamiento no se subsana en el periodo estipulado (o no se puede subsanar en absoluto), Barco tendrá la opción de (i) hacer que usted adapte las licencias adicionales necesarias al uso real; (ii) reducir la funcionalidad del Software, incluido a través del uso del Monitor de uso razonable; o (iii) rescindir el Contrato de licencia como se establece, sin perjuicio de que se tomen otras medidas legales, medidas recogidas en el contrato o de derecho equitativo.

6.5 '*Indemnización*'. USTED ACEPTA INDEMNIZAR, DEFENDER Y EXIMIR A BARCO Y A LOS AFILIADOS DE BARCO DE Y CONTRA CUALQUIER Y TODAS LAS ACCIONES, LOS PROCEDIMIENTOS, RESPONSABILIDAD, PÉRDIDA, DAÑOS, HONORARIOS Y COSTES (INCLUIDOS HONORARIOS DE ABOGADOS) Y OTROS GASTOS INCURRIDOS O SUFRIDOS POR BARCO SURGIDOS DE O EN CONEXIÓN CON CUALQUIER INFRACCIÓN DE LOS TÉRMINOS DE ESTA LICENCIA DE SOFTWARE REALIZADA POR USTED.

7. Limitación de responsabilidad

HASTA DONDE LA LEY LO PERMITA, BARCO NO ACEPTA NINGUNA RESPONSABILIDAD POR DAÑOS, PÉRDIDAS O RECLAMACIONES QUE USTED O CUALQUIER TERCERO PUEDA SUFRIR COMO RESULTADO DEL USO QUE HAGA DEL SOFTWARE. EN AQUELLAS JURISDICCIONES DONDE BARCO NO PUEDA RENUNCIAR A SU RESPONSABILIDAD, LA RESPONSABILIDAD QUE BARCO TIENE POR LOS DAÑOS DIRECTOS SE LIMITARÁ A LAS TASAS DE LICENCIA ABONADAS POR EL SOFTWARE DURANTE LOS DOCE MESES PREVIOS A LA RECLAMACIÓN (O UNA CANTIDAD DE 250 EUROS EN CASO DE QUE NO SE HAYA ABONADO NINGUNA TASA) COMO MÁXIMO.

HASTA LA MÁXIMA EXTENSIÓN PERMITIDA POR LEY, EN NINGÚN CASO, BARCO SERÁ RESPONSABLE DE NINGUNA PÉRDIDA O DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, PUNITIVO, INCIDENTAL O CONSECUENTE DE NINGÚN TIPO QUE PUEDA SURGIR DE O EN CONEXIÓN CON EL SOFTWARE, ESTA LICENCIA DE SOFTWARE O EL CUMPLIMIENTO O SUPUESTO CUMPLIMIENTO DE O FALLO EN EL CUMPLIMIENTO DE LAS OBLIGACIONES DE BARCO BAJO ESTA LICENCIA DE SOFTWARE O POR NINGUNA PÉRDIDA ECONÓMICA, PÉRDIDA DE NEGOCIO, CONTRATOS, DATOS, FONDO DE COMERCIO, BENEFICIOS, VENTAS, INGRESOS, REPUTACIÓN O CUALQUIER PÉRDIDA QUE SURJA DE LA INTERRUPCIÓN DEL TRABAJO, FALLOS INFORMÁTICOS O MAL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE, O CUALQUIER Y TODOS LOS DAÑOS O PÉRDIDAS COMERCIALES QUE PUEDAN SURGIR CON RESPECTO AL USO DEL SOFTWARE, INCLUSO SI BARCO HA SIDO AVISADO DE LA POSIBILIDAD DE SU OCURRENCIA.

8. Confidencialidad

8.1 '*Información confidencial*'. Durante la contratación y duración del presente Contrato de licencia, usted recibirá información privada y confidencial de Barco. "Información confidencial" incluye (i) la lógica subyacente, el código fuente y los conceptos del Software u otros secretos comerciales (el acceso a dichos elementos está expresamente limitado como se establece en el presente documento), (ii) toda información que Barco haya calificado como confidencial o que tenga la calidad de confidencialidad necesaria y (iii) toda clave de licencia que Barco le proporcione.

8.2 '*No divulgación*'. Usted acepta no divulgar Información confidencial alguna a nadie sin el consentimiento previo por escrito de Barco, siempre que el presente artículo 8 no se extienda a la información que estuviera legítimamente en su posesión antes de suscribir el presente Contrato de licencia, que sea de conocimiento público o que se revele en el futuro (salvo que sea como resultado del quebrantamiento del presente artículo 8), que deba ser revelada por ley o sea trivial u obvia. Usted acepta no usar ninguna Información confidencial salvo para aquellos propósitos autorizados en este artículo. Las obligaciones de confidencialidad mencionadas seguirán vigentes una vez finalizada la Duración del presente Contrato de licencia.

9. Duración y extinción

9.1 '*Duración*'. El presente Contrato de licencia durará desde la fecha en que usted acepta (como se establece arriba) el Software (por el que usted reconoce que el uso del Software implica la aceptación) hasta que usted desactiva el Software, deja de usar el dispositivo en el que instaló el Software para su uso previsto o vence el periodo de tiempo limitado establecido en el CLUF específico de producto, lo que ocurra antes.

9.2 '*Cese*'. Usted puede finalizar este Contrato de licencia en cualquier momento destruyendo todas las copias del Software en su posesión y destruyendo toda la Documentación y los materiales relacionados, o devolviéndolos a Barco o al distribuidor de Barco indicado que se los vendió o proporcionó. Barco puede rescindir el presente Contrato de licencia, inmediatamente o gradualmente conforme a lo establecido en el artículo 6. Para ello, le informará en cualquier momento si algún usuario ha quebrantado alguno de los términos del Contrato de licencia.

9.3 '*Consecuencias del cese*'. Todos los derechos relacionados con el uso del Software y la adquisición de las actualizaciones y mejoras cesarán una vez extinguido o vencido el Contrato de licencia. La extinción o el vencimiento de su licencia no le da derecho a percibir reembolsos de carácter retroactivo de pagos actuales o pasados.

10. Otros términos relevantes

10.1 '*Datos personales*'. Tanto si Barco asume la función de procesador de datos personales como si no (como se expresa en el CLUF específico de producto), usted es el único responsable de cumplir las legislaciones de datos aplicables, de aplicar medidas de seguridad y de proteger la privacidad (especialmente de los componentes que usted suministra o controla). Barco no asume responsabilidad alguna de los datos no proporcionados por Barco, ni del uso que se haga del Software más allá del uso previsto conforme al presente Contrato de licencia o un anexo sobre procesamiento de datos aplicable.

10.2 '*Información funcional*'. A través del Software, Barco puede recopilar información técnica acerca de (i) la funcionalidad y el funcionamiento de los productos que están conectados a través del Software o (ii) proporcionada por usted o generada por el uso que hace del Software ("Información funcional"). Barco puede usar dicha Información funcional para realizar análisis, desarrollar y mejorar productos y servicios, ofrecer productos y servicios a su empresa o permitir a terceras partes acceder a dicha Información funcional, siempre con el interés legítimo de Barco de evaluar el mercado, examinar y mejorar sus productos y llevar a cabo tareas de investigación y desarrollo. Todo el conocimiento práctico, las invenciones y los trabajos que Barco ha realizado a partir de la Información funcional serán propiedad exclusiva de Barco.

11. Cláusulas finales

11.1 '*Acuerdo completo*'. Este Contrato de licencia es el único acuerdo suscrito entre usted y Barco para el uso del Software. El Contrato de licencia reemplaza todas las demás comunicaciones o acuerdos previos al presente Contrato de licencia (a excepción de cualquier acuerdo de confidencialidad continuado).

11.2 '*Avisos*'. Los avisos pueden ser entregados a través de la DRM y, alternativa o adicionalmente, a la última dirección conocida de las partes.

11.3 '*Divisibilidad*'. El Contrato de licencia no se modificará, enmendará ni variará, salvo que ambas partes suscriban por escrito lo contrario. Si cualquiera de las disposiciones de este Contrato de licencia fuera declarada ilegal, nula o inaplicable, o si cualquier tribunal de la jurisdicción competente en una decisión final así lo determinase, este Contrato de licencia seguirá teniendo plena vigencia, salvo que dicha disposición se considere anulada con efecto a partir de la fecha de tal decisión, o dicha fecha anterior, y será reemplazada por una disposición que sea aceptable por la ley y que exprese la intención de este Contrato de licencia con la mayor precisión posible.

11.4 '*Exportar*'. Usted reconoce que este Software puede estar sujeto a las leyes y normativas sobre control de las exportaciones de EE. UU. o de otros gobiernos. Usted acepta cumplir todas las leyes nacionales e internacionales pertinentes que se apliquen al Software, incluidas las regulaciones de administración de exportación de EE. UU., así como las restricciones de usuario final, uso final y destino emitidas por los EE. UU. u otros gobiernos.

11.5 '*Continuidad*'. Las estipulaciones de los artículos 3, 5, 6, 7, 8, 10 y 11 seguirán vigentes tras la terminación del presente Contrato de licencia, sea cual sea su causa, pero esto no implica ni crea ningún derecho continuado del uso del Software tras la terminación del Contrato de licencia.

11.6 '*Asignación*'. Usted no tiene permiso para asignar este Contrato parcial o completamente a ninguna tercera parte sin que Barco le haya prestado su consentimiento. Barco tendrá derecho a asignar todas o cualquiera de las obligaciones de Barco bajo este acuerdo a un tercero o a cualquier Afiliado de Barco.

11.7 '*Ley y jurisdicción*'. La construcción, validez y cumplimiento de este Contrato de licencia se regirá, en todos los aspectos, por las leyes de Bélgica, sin recurrir a su conflicto con los principios legales. Todas las disputas que surjan, de cualquier forma, de o que afecten a este Contrato de licencia estarán sujetas a la jurisdicción exclusiva de los tribunales de Kortrijk (Bélgica), sin perjuicio de la ejecución de ningún fallo o resolución en cualquier otra jurisdicción. La Convención de las Naciones Unidas sobre los contratos de la venta internacional de mercancías (la "Convención") no se aplicará a este Contrato de licencia, sin embargo, si un tribunal de jurisdicción competente considera que la Convención debe aplicarse a este Contrato de licencia, Barco no será responsable de ninguna reclamación por falta de conformidad del Software bajo el Artículo 35(2) de la Convención.

USTED RECONOCE HABER LEÍDO, COMPRENDIDO Y ACEPTADO QUE DEBE CUMPLIR TODOS LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA COMO SE HA INDICADO ANTERIORMENTE

Política de privacidad específica de producto ClickShare de Barco

Usted controla los datos personales que se procesan a través del Software. Por lo tanto, usted es el único responsable de cumplir con las legislaciones de datos aplicables, de aplicar medidas de seguridad y de proteger la privacidad (especialmente de los componentes que usted suministra o controla). Barco no asume responsabilidad alguna en ese respecto. Barco ha creado una política de privacidad específica para la aplicación de software ClickShare para dispositivos móviles, en la que se describe el procesamiento de los datos mediante esta aplicación (*http://www.barco.com/en/about-barco/legal/privacy-policy/clickshare-app*).

A través del Software, Barco puede recopilar información técnica acerca de (i) la funcionalidad y el funcionamiento de los productos que están conectados a través del Software o (ii) proporcionada por usted o generada por el uso que hace del Software ("Información funcional"). Barco puede usar dicha Información funcional para realizar análisis, desarrollar y mejorar productos y servicios, ofrecer productos y servicios a su empresa o permitir a terceras partes acceder a dicha Información funcional, siempre con el interés legítimo de Barco de evaluar el mercado, examinar y mejorar sus productos y llevar a cabo tareas de investigación y desarrollo. Todo el conocimiento práctico, las invenciones y los trabajos que Barco ha realizado a partir de la Información funcional serán propiedad exclusiva de Barco.

Disposiciones de Software de Código Abierto

Este producto contiene componentes de software comercializados bajo una licencia de código abierto. A petición del usuario, se ofrece una copia del código fuente. Para ello, contacte con el representante de atención al cliente de Barco.

CADA COMPONENTE INDEPENDIENTE DE SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO, ASÍ COMO TODA DOCUMENTACIÓN RELACIONADA, SE PROPORCIONAN "TAL CUAL", SIN NINGUNA GARANTÍA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUIDAS PERO CON LIMITACIONES, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN E IDONEIDAD PARA UN DETERMINADO FIN. EL PROPIETARIO DE LOS DERECHOS DE AUTOR O CUALQUIERA DE SUS COLABORADORES NO ASUMEN RESPONSABILIDAD, EN NINGÚN CASO, DE CUALQUIER DAÑO DIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL, EJEMPLAR O RESULTANTE, AÚN EN EL CASO DE HABER SIDO AVISADOS DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS, RESPONSABILIDAD QUE SE APLIQUE, YA SEA EN CONTRATO, RESPONSABILIDAD OBJETIVA O AGRAVIO (INCLUIDA LA NEGLIGENCIA U OTRO TIPO), QUE SURJAN DE ALGÚN MODO DEL USO DE ESTE SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO. PARA OBTENER INFORMACIÓN MÁS DETALLADA, CONSULTE CADA DOCUMENTO ESPECÍFICO DE LICENCIA DE CÓDIGO ABIERTO.

Los derechos de autor de cada componente de Software de código abierto pertenecen a su respectivo propietario de copyright inicial, a cada colaborador adicional o a sus respectivos cesionarios, tal y como se

identifica en la correspondiente documentación, código fuente, archivo README, o de cualquier otro modo. No se permite eliminar, ocultar o, de cualquier otro modo, alterar los respectivos derechos de autor.

Por el presente documento, acepta las condiciones de cada una de las licencias de software de código abierto.

En el desarrollo del Software, se han utilizado los siguientes componentes de Software de código abierto:

PAQUETE	VERSIÓN	SITIO DE ORIGEN
alsa-lib	1.1.7	ftp://ftp.alsa-project.org/pub/lib
alsa-utils	1.1.7	ftp://ftp.alsa-project.org/pub/utils
libsamplerate	0.1.9	http://www.mega-nerd.com/SRC
libsndfile	1.0.28	http://www.mega-nerd.com/libsndfile/files
ncurses	6.1	http://ftpmirror.gnu.org/ncurses
avahi	0.7	https://github.com/lathiat/avahi/releases/download/v0.7
dbus	1.12.16	https://dbus.freedesktop.org/releases/dbus
expat	2.2.7	http://downloads.sourceforge.net/project/expat/expat/2.2.7
libselinux	2.8	https://raw.githubusercontent.com/wiki/SELinuxProject/selinux/files/releases/20180524
libsepol	2.8	https://raw.githubusercontent.com/wiki/SELinuxProject/selinux/files/releases/20180524
pcre	8.42	https://ftp.pcre.org/pub/pcre
python3	3.7.4	https://python.org/ftp/python/3.7.4
bluez5_utils-headers	5.50	https://cdn.kernel.org/pub/linux/bluetooth
libffi	v3.3-rc0	https://github.com/libffi/libffi/archive/v3.3-rc0
xlib_libSM	1.2.3	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libICE	1.0.10	https://xorg.freedesktop.org/archive/individual/lib
xlib_xtrans	1.3.5	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xorgproto	2018.4	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/proto
xlib_libX11	1.6.7	https://xorg.freedesktop.org/archive/individual/lib
libxcb	1.13.1	http://xcb.freedesktop.org/dist
libpthread-stubs	0.4	http://xcb.freedesktop.org/dist
xcb-proto	1.13	http://xcb.freedesktop.org/dist
xlib_libXau	1.0.8	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xutil_util-macros	1.19.2	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/util
xlib_libXdmcp	1.1.3	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
libdaemon	0.14	http://0pointer.de/lennart/projects/libdaemon
libglib2	2.56.4	http://ftp.gnome.org/pub/gnome/sources/glib/2.56
elfutils	0.176	https://sourceware.org/elfutils/ftp/0.176
bzip2	1.0.8	https://sourceware.org/pub/bzip2

PAQUETE	VERSIÓN	SITIO DE ORIGEN
libzlib	1.2.11	http://www.zlib.net
util-linux	2.33	https://cdn.kernel.org/pub/linux/utils/util-linux/v2.33
linux-pam	1.3.1	https://github.com/linux-pam/linux-pam/releases/download/v1.3.1
flex	2.6.4	https://github.com/westes/flex/files/981163
readline	8.0	http://ftpmirror.gnu.org/readline
bellagio	0.9.3	http://downloads.sourceforge.net/project/omxil/omxil/Bellagio%200.9.3
bitstream	1.4	https://get.videolan.org/bitstream/1.4
bluez5_utils	5.50	https://cdn.kernel.org/pub/linux/bluetooth
libical	1.0.1	https://github.com/libical/libical/releases/download/v1.0.1
eudev	3.2.7	http://dev.gentoo.org/~blueness/eudev
kmod	25	https://cdn.kernel.org/pub/linux/utils/kernel/kmod
bridge-utils	1.6	https://cdn.kernel.org/pub/linux/utils/net/bridge-utils
busybox	1.29.3	http://www.busybox.net/downloads
dosfstools	4.1	https://github.com/dosfstools/dosfstools/releases/download/v4.1
e2fsprogs	1.44.5	https://cdn.kernel.org/pub/linux/kernel/people/tytso/e2fsprogs/v1.44.5
netcat	0.7.1	http://downloads.sourceforge.net/project/netcat/netcat/0.7.1
ntp	4.2.8p13	https://www.eecis.udel.edu/~ntp/ntp_spool/ntp4/ntp-4.2
libedit	20180525-3.1	http://www.thrysoee.dk/editline
libbsd	0.10.0	https://libbsd.freedesktop.org/releases
libevent	2.1.8-stable	https://github.com/libevent/libevent/releases/download/release-2.1.8-stable
libopenssl	1.1.1c	https://www.openssl.org/source
cryptodev-linux	f60aa08c63f-c02780554-a0a12180-a478ca27-d49f	https://github.com/cryptodev-linux/cryptodev-linux/archive/f60aa08c63fc02780554a0a12180a478ca27d49f
pciutils	3.5.5	https://cdn.kernel.org/pub/software/utils/pciutils
unzip	60	ftp://ftp.info-zip.org/pub/infozip/src
c-ares	1.15.0	http://c-ares.haxx.se/download
ca-certificates	20190110	http://snapshot.debian.org/archive/debian/20190513T145054Z/pool/main/c/ca-certificates
collectd	5.7.2	http://collectd.org/files
libgcrypt	1.8.4	https://gnupg.org/ftp/gcrypt/libgcrypt
libgpg-error	1.33	https://www.gnupg.org/ftp/gcrypt/libgpg-error
lm-sensors	V3-5-0	https://github.com/lm-sensors/lm-sensors/archive/V3-5-0

PAQUETE	VERSIÓN	SITIO DE ORIGEN
crda	4.14	https://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/mcgrof/crda.git/snapshot
libnl	3.4.0	https://github.com/thom311/libnl/releases/download/libnl3_4_0
cryptsetup	2.0.6	https://cdn.kernel.org/pub/linux/utils/cryptsetup/v2.0
json-c	0.13.1	https://s3.amazonaws.com/json-c_releases/releases
lvm2	2.02.183	ftp://sources.redhat.com/pub/lvm2
libaio	0.3.111	https://releases.pagure.org/libaio
popt	1.16	http://rpm5.org/files/popt
dhcp	4.3.6	http://ftp.isc.org/isc/dhcp/4.3.6
dmidecode	3.1	http://download.savannah.gnu.org/releases/dmidecode
dnsmasq	2.79	http://thekelleys.org.uk/dnsmasq
dropbear	2018.76	https://matt.ucc.asn.au/dropbear/releases
dvblast	3.4	https://get.videolan.org/dvblast/3.4
libev	4.24	http://dist.schmorp.de/libev/Attic
faad2	2.8.8	http://downloads.sourceforge.net/project/faac/faad2-src/faad2-2.8.0
fbv	1.0b	http://s-tech.elsat.net.pl/fbv
giflib	5.1.4	http://downloads.sourceforge.net/project/giflib
jpeg-turbo	2.0.1	https://downloads.sourceforge.net/project/libjpeg-turbo/2.0.1
libpng	1.6.37	http://downloads.sourceforge.net/project/libpng/libpng16/1.6.37
ffmpeg	3.4.6	http://ffmpeg.org/releases
fontconfig	2.13.1	http://fontconfig.org/release
freetype	2.9.1	http://download.savannah.gnu.org/releases/freetype
libva	2.4.0	https://github.com/intel/libva/releases/download/2.4.0
libdrm	2.4.97	https://dri.freedesktop.org/libdrm
mesa3d	18.3.6	https://mesa.freedesktop.org/archive
libva-dummy	2.4.0	https://github.com/intel/libva/releases/download/2.4.0
xlib_libXext	1.3.3	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libXfixes	5.0.3	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
libvdpau	1.1.1	http://people.freedesktop.org/~aplattner/vdpau
llvm	7.0.1	http://llvm.org/releases/7.0.1
xlib_libXdamage	1.1.4	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libXrandr	1.5.1	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libXrender	0.9.10	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libXxf86vm	1.1.4	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib

PAQUETE	VERSIÓN	SITIO DE ORIGEN
xlib_libxshmfence	1.3	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
libvorbis	1.3.6	http://downloads.xiph.org/releases/vorbis
libogg	1.3.3	http://downloads.xiph.org/releases/ogg
opus	1.3.1	https://downloads.xiph.org/releases/opus
speex	1.2.0	https://downloads.xiph.org/releases/speex
file	5.36	ftp://ftp.astron.com/pub/file
flashrom	0.9.8	https://download.flashrom.org/releases
libftdi	0.20	http://www.intra2net.com/en/developer/libftdi/download
libusb	1.0.22	https://github.com/libusb/libusb/releases/download/v1.0.22
libusb-compat	0.1.5	http://downloads.sourceforge.net/project/libusb/libusb-compat-0.1/libusb-compat-0.1.5
gdb	8.1.1	http://ftpmirror.gnu.org/gdb
gnu-efi	3.0.9	http://downloads.sourceforge.net/project/gnu-efi
gnupg2	2.2.17	https://gnupg.org/ftp/gcrypt/gnupg
libassuan	2.5.2	ftp://ftp.gnupg.org/gcrypt/libassuan
libksba	1.3.5	ftp://ftp.gnupg.org/gcrypt/libksba
libnpth	1.6	https://www.gnupg.org/ftp/gcrypt/npth
sqlite	3280000	https://www.sqlite.org/2019
gssdp	1.0.2	http://ftp.gnome.org/pub/gnome/sources/gssdp/1.0
libsoup	2.62.3	http://ftp.gnome.org/pub/gnome/sources/libsoup/2.62
libxml2	2.9.9	http://xmlsoft.org/sources
gst1-libav	1.14.4	https://gstreamer.freedesktop.org/src/gst-libav
gst1-plugins-base	1.14.4	https://gstreamer.freedesktop.org/src/gst-plugins-base
gstreamer1	1.14.4	https://gstreamer.freedesktop.org/src/gstreamer
xlib_libXv	1.0.11	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
gst1-plugins-bad	1.14.4	https://gstreamer.freedesktop.org/src/gst-plugins-bad
gst1-plugins-good	1.14.4	https://gstreamer.freedesktop.org/src/gst-plugins-good
libv4l	1.16.3	https://linuxtv.org/downloads/v4l-utils
libglu	9.0.0	http://cgit.freedesktop.org/mesa/glu/snapshot
pulseaudio	12.2	http://freedesktop.org/software/pulseaudio/releases
libtool	2.4.6	http://ftpmirror.gnu.org/libtool
xlib_libXtst	1.2.3	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libXi	1.7.9	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
gst1-vaapi	1.14.4	https://gstreamer.freedesktop.org/src/gstreamer-vaapi

PAQUETE	VERSIÓN	SITIO DE ORIGEN
hostapd	2.7	http://w1.fi/releases
htop	2.2.0	http://hisham.hm/htop/releases/2.2.0
icu	60.2	http://download.icu-project.org/files/icu4c/60.2
iperf	2.0.13	http://downloads.sourceforge.net/project/iperf2
iptables	1.8.2	https://netfilter.org/projects/iptables/files
iw	4.14	https://cdn.kernel.org/pub/software/network/iw
libarchive	3.3.3	http://www.libarchive.org/downloads
libcurl	7.65.3	https://curl.haxx.se/download
libdri2	4f1eef3183-df2b270c3-d5cbe-f07343e-e5127a6a4	https://github.com/robclark/libdri2/archive/4f1eef3183df2b270c3d5cbef07343ee5127a6a4
libepoxy	1.5.2	http://ftp.gnome.org/pub/gnome/sources/libepoxy/1.5
libestr	0.1.10	http://libestr.adiscon.com/files/download
libevdev	1.6.0	http://www.freedesktop.org/software/libevdev
libfastjson	v0.99.8	https://github.com/rsyslog/libfastjson/archive/v0.99.8
libhttpparser	v2.9.0	https://github.com/nodejs/http-parser/archive/v2.9.0
liblogging	1.0.6	http://download.rsyslog.com/liblogging
libopusenc	0.2.1	https://downloads.xiph.org/releases/opus
libpciaccess	0.14	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
libpthsem	2.0.8	http://www.auto.tuwien.ac.at/~mkoegler/pth
libqrencode	4.0.0	http://fukuchi.org/works/qrencode
libsha1	0.3	https://github.com/dottedmag/libsha1/archive/0.3
libuv	v1.25.0	https://github.com/libuv/libuv/archive/v1.25.0
libxkbcommon	0.8.2	http://xkbcommon.org/download
libyaml	0.2.1	http://pyyaml.org/download/libyaml
libzip	1.5.1	http://www.nih.at/libzip
lighttpd	1.4.53	http://download.lighttpd.net/lighttpd/releases-1.4.x
linux-firmware	1baa34868-b2c0a004d-c595-b20678145-e3fff83e7	http://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/firmware/linux-firmware.git
logrotate	3.13.0	https://github.com/logrotate/logrotate/archive/3.13.0
memtester	4.3.0	http://pyropus.ca/software/memtester/old-versions
monit	5.25.3	http://mmonit.com/monit/dist
mtdev	1.1.4	http://bitmath.org/code/mtdev

PAQUETE	VERSIÓN	SITIO DE ORIGEN
nano	3.2	https://www.nano-editor.org/dist/v3
netsnmp	5.8	https://downloads.sourceforge.net/project/net-snmp/net-snmp/5.8
nodejs	8.15.1	http://nodejs.org/dist/v8.15.1
opkg	0.3.6	http://downloads.yoctoproject.org/releases/opkg
opus-tools	0.2	https://downloads.xiph.org/releases/opus
opusfile	0.11	https://downloads.xiph.org/releases/opus
pcre2	10.32	https://ftp.pcre.org/pub/pcre
php	7.3.9	http://www.php.net/distributions
pixman	0.34.0	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
protobuf	v2.6.1	https://github.com/google/protobuf/archive/v2.6.1
qt5base	5.12.4	https://download.qt.io/archive/qt/5.12/5.12.4/submodules
xcb-util-image	0.4.0	http://xcb.freedesktop.org/dist
xcb-util	0.4.0	http://xcb.freedesktop.org/dist
xcb-util-keysyms	0.4.0	http://xcb.freedesktop.org/dist
xcb-util-wm	0.4.1	http://xcb.freedesktop.org/dist
qt5declarative	5.12.4	https://download.qt.io/archive/qt/5.12/5.12.4/submodules
qt5xmlpatterns	5.12.4	https://download.qt.io/archive/qt/5.12/5.12.4/submodules
qt5graphicaleffects	5.12.4	https://download.qt.io/archive/qt/5.12/5.12.4/submodules
qt5imageformats	5.12.4	https://download.qt.io/archive/qt/5.12/5.12.4/submodules
qt5multimedia	5.12.4	https://download.qt.io/archive/qt/5.12/5.12.4/submodules
qt5quickcontrols	5.12.4	https://download.qt.io/archive/qt/5.12/5.12.4/submodules
qt5quickcontrols2	5.12.4	https://download.qt.io/archive/qt/5.12/5.12.4/submodules
qt5serialport	5.12.4	https://download.qt.io/archive/qt/5.12/5.12.4/submodules
qt5svg	5.12.4	https://download.qt.io/archive/qt/5.12/5.12.4/submodules
qt5websockets	5.12.4	https://download.qt.io/archive/qt/5.12/5.12.4/submodules
qt5x11extras	5.12.4	https://download.qt.io/archive/qt/5.12/5.12.4/submodules
rsync	3.1.3	http://rsync.samba.org/ftp/rsync/src
rsyslog	8.22.0	http://rsyslog.com/files/download/rsyslog
strace	4.26	https://strace.io/files/4.26
tpm-tools	1.3.9.1	http://downloads.sourceforge.net/project/trousers/tpm-tools/1.3.9.1
trousers	0.3.14	http://downloads.sourceforge.net/project/trousers/trousers/0.3.14
tzdata	2018e	http://www.iana.org/time-zones/repository/releases
wireless-regdb	2019.06.03	https://cdn.kernel.org/pub/software/network/wireless-regdb
wireless_tools	30.pre9	https://hewlettpackard.github.io/wireless-tools

PAQUETE	VERSIÓN	SITIO DE ORIGEN
wpa_supplicant	2.7	http://w1.fi/releases
xapp_beforelight	1.0.5	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/app
xlib_libXScrnSaver	1.2.3	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libXaw	1.0.13	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libXmu	1.1.2	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libXt	1.1.5	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libXpm	3.5.12	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xapp_xauth	1.0.10	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/app
xapp_xclock	1.0.7	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/app
xlib_libXft	2.3.2	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libxkbfile	1.0.9	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xapp_xinit	1.4.0	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/app
xapp_xinput-calibrator	0.7.5	http://github.com/downloads/tias/xinput_calibrator
xapp_xinput	1.6.2	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/app
xlib_libXinerama	1.1.4	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xapp_xkbcomp	1.4.2	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/app
xapp_xrandr	1.5.0	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/app
xdata_xbitmaps	1.1.2	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/data
xdriver_xf86-input-evdev	2.10.5	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/driver
xserver_xorg-server	1.20.5	https://xorg.freedesktop.org/archive/individual/xserver
xfont_font-util	1.3.2	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/font
xkeyboard-config	2.23.1	http://www.x.org/releases/individual/data/xkeyboard-config
xlib_libXcomposite	0.4.4	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libXcursor	1.1.15	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libXfont2	2.0.3	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xfont_encodings	1.0.4	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/font
xlib_libfontenc	1.1.3	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xlib_libXres	1.2.0	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
xdriver_xf86-video-amdgpu	18.1.0	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/driver
xfont_font-alias	1.0.3	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/font
xfont_font-cursor-misc	1.0.3	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/font
xfont_font-misc-misc	1.1.2	http://xorg.freedesktop.org/releases/individual/font

PAQUETE	VERSIÓN	SITIO DE ORIGEN
xterm	327	http://invisible-mirror.net/archives/xterm
zbar	57d601-e82089f2-f31de9-e1683c3834-f237421f5d	git://linuxtv.org/zbar.git
zip	30	ftp://ftp.info-zip.org/pub/infozip/src
splashutils	1.5.4.4	http://dev.gentoo.org/~spock/projects/gensplash/archive
alsa-plugins	1.1.1	ftp://ftp.alsa-project.org/pub/plugins
arphic-uming-fonts	20080216	http://archive.ubuntu.com/ubuntu/pool/main/t/ttf-arphic-uming
dejavu-fonts	2.34	http://downloads.sourceforge.net/project/dejavu/dejavu/2.34
efitools	v1.7.0	git://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/jejb/efitools.git
libresample	0.1.3	ftp://ftp.ubuntu.com/ubuntu/pool/universe/libr/libresample
sazanami-fonts	20040629	http://sourceforge.jp/projects/efont/downloads/10087
unfonts	1.0	http://kldp.net/frs/download.php/1425
linux	4.4.11	https://mirrors.edge.kernel.org/pub/linux/kernel/v4.x/
ibmswtpm	4720	https://sourceforge.net/projects/ibmswtpm/files/
grub	2.02-beta2	https://github.com/coreos/grub/releases
rockbox	v3.10	https://github.com/Rockbox/rockbox/tree/v3.10
libcap	2.25	https://www.kernel.org/pub/linux/libs/security/linux-privs/libcap2
mtd	1.5.2	ftp://ftp.infradead.org/pub/mtd-utils
procps-ng	3.3.12	http://downloads.sourceforge.net/project/procps-ng/Production
hidapi	0.5.2	https://github.com/signal11/hidapi
linux	3.1.0	https://mirrors.edge.kernel.org/pub/linux/kernel/v3.x/
rscode	1.3	https://sourceforge.net/projects/rscode/files/rscode/

Copyright ©

Están reservados todos los derechos. Queda prohibida la copia, reproducción o traducción de cualquier parte de este documento. Asimismo, queda prohibida la grabación, transmisión o almacenamiento del mismo en un sistema de recuperación sin el consentimiento previo por escrito de Barco.

Marcas comerciales

USB Type-C™ y USB-C™ son marcas comerciales del USB Implementers Forum.

Marcas comerciales

Las marcas o nombres de productos mencionados en este manual pueden ser marcas comerciales, marcas registradas o derechos de autor de sus respectivos dueños. Todas las marcas y nombres de productos mencionados en este manual sirven como ejemplo o ilustración y no están intencionados para hacer publicidad de los productos o de sus fabricantes.

Marca registrada HDMI

Los términos HDMI, HDMI Interfaz multimedia de alta definición y el logo de HDMI son marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Respuesta a incidentes de seguridad del producto

Como líder mundial en tecnología, Barco se compromete a brindar soluciones y servicios seguros a nuestros clientes, al tiempo que protege la propiedad intelectual de Barco. Cuando se reciben inquietudes de seguridad del producto, el proceso de respuesta a incidentes de seguridad del producto se activa de inmediato. Para abordar problemas de seguridad específicos o para informar de problemas de seguridad de los productos de Barco, póngase en contacto con nosotros a través de los detalles de contacto que encontrará en *https://www.barco.com/psirt*. Para proteger a nuestros clientes, Barco no divulga ni confirma públicamente las vulnerabilidades de seguridad hasta que Barco ha realizado un análisis del producto y ha publicado soluciones y/o correcciones.

Protección mediante patentes

Consulte *www.barco.com/about-barco/legal/patents*

EN55032-CISPR32 clase B ITE (equipo de tecnologías de la información)

Este producto es de clase B. En los entornos domésticos, este producto podría causar interferencias de radio en cuyo caso podría ser necesario que el usuario tome ciertas medidas.

Si este equipo no cuasa interferencias a la recepción de radio o televisión, el usuario puede intentar corregir la interferencia a través de una o más de las siguientes medidas:

- Reorientación de la antena receptora para la radio o televisión.
- Reubique el equipo con respecto al receptor.
- Enchufe el equipo a una toma de corriente diferente para que el equipo y el receptor estén en diferentes circuitos de bifurcación.
- Ajuste los conectores de cables al equipo montando los tornillos.

Declaración sobre la interferencia de la comisión de comunicación federal

Se advierte que cualquier cambio o modificación no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento puede anular el derecho del usuario a utilizar el equipo.

Este equipo se ha verificado y se ha comprobado que cumple con las limitaciones de los dispositivos digitales de Clase B, según lo establecido en la Sección 15 de las normativas FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencias y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede provocar interferencias dañinas a las comunicaciones por radio. No obstante, no se garantiza que no se produzca ninguna interferencia en alguna instalación determinada.

Si este equipo causa interferencias dañinas a una recepción de radio o televisión que puedan determinarse apagando y encendiendo el equipo, el usuario debe intentar corregirlas siguiendo uno o varios de los siguientes procedimientos:

- Reorientar o reubicar la antena de recepción.
- Aumentar la distancia que separa al equipo del receptor.
- Conectar el equipo a la salida de un circuito diferente del que está conectado el receptor.
- Consultar con el distribuidor o con un técnico de radio o televisión experto.

También puede serle de ayuda el siguiente folleto, preparado por el FCC: "Cómo identificar y resolver problemas de interferencia de radio y televisión." Este folleto está disponible a través de la Oficina de impresión del gobierno de los EE. UU., Washington D.C. 20402.

Los cambios y modificaciones no aprobadas expresamente por el fabricante o inscrito de este equipo pueden anular su autoridad para poner en funcionamiento este equipo bajo las normas de las Comisiones de comunicaciones federales.

Para mantener el cumplimiento con las regulaciones de FCC, se deben utilizar cables blindados con este equipo. El funcionamiento con equipo no aprobado o con cables no blindados puede causar interferencias en la recepción de radio y televisión.

Declaración de exposición a la radiación RF de la FCC: Este dispositivo en capaz de funcionar en modo 802.11a. Para dispositivos 802.11a que funcionan en la gama de frecuencia de entre 5,15 y 5,25 GHz, se restringe su funcionamiento a interiores para reducir las posibles interferencias dañinas para los servicios móviles por satélite (MSS) en los EE. UU. Los puntos de acceso Wi-Fi que son capaces de permitir el funcionamiento de su dispositivo en modo 802.11a (banda de 5,15 a 5,25 GHz) están mejorados solo para uso interior. Si su red Wi-Fi es capaz de funcionar en este modo, limite su uso Wi-Fi al interior para no infringir las normas federales de protección de los servicios móviles por satélite.

1. El transmisor no debe tener la misma ubicación ni funcionar junto con ningún otro transmisor o antena.
2. Este equipo cumple con los límites de exposición a la radiación de RF establecidos para un entorno no controlado.
   Este equipo debe instalarse y funcionar con una distancia mínima de 20 cm entre el radiador y su cuerpo.

ID de FCC de la Base Unit: 2AAED-R9861580

ID de la FCC del Button (modelo R9861500D01): 2AAED-R9861500D01

ID de la FCC del Button (modelo R9861500D01C): 2AAED-R9861500D01

El ClickShare Button 2AAED-R9861500D01 ha sido probado y cumple las directrices de exposición a radiofrecuencia de la FC. El valor máximo de TAE (tasa de absorción específica) ha resultado ser de 0,915 W/kg.

Canada, Industry Canada (IC) Notices

This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Información de exposición a radiofrecuencia (RF)

La potencia de salida radiada del dispositivo inalámbrico Barco está por debajo de los límites de exposición de radiofrecuencia de Industry Canada (IC). El dispositivo inalámbrico Barco debe utilizarse de modo que el potencial de contacto humano durante el funcionamiento normal sea el mínimo.

Precaución: Exposición a radiación de radiofrecuencia.

1. Para adaptarse a los requisitos de cumplimiento de exposición de RF en Canadá, el dispositivo y su antena no deben colocarse junto a ninguna otra antena o transmisor ni utilizarse en combinación con estos dispositivos.
2. Para adaptarse a los requisitos de cumplimiento de exposición de RF de RSS 102, debe dejarse al menos una distancia de separación de 20 cm entre la antena de este dispositivo y cualquier persona.

IC de la Base Unit: IC: 21559-R9861580

Button IC (modelo R9861500D01): 9393B-R9861500D01

Button IC (modelo R9861500D01C): 9393B-R9861500D01

IC Antenna statement

Under Industry Canada regulations, this radio transmitter may only operate using an antenna of a type and maximum (or lesser) gain approved for the transmitter by Industry Canada. To reduce potential radio interference to other users, the antenna type and its gain should be so chosen that the equivalent isotropically radiated power (e.i.r.p.) is not more than that necessary for successful communication.

This radio transmitter 21559-R9861580 has been approved by Industry Canada to operate with the antenna types listed below with the maximum permissible gain and required antenna impedance for each antenna type indicated. Antenna types not included in this list, having a gain greater than the maximum gain indicated for that type, are strictly prohibited for use with this device.

Type: Dipole

Maximum Peak Gain: 2 dBi

Impedance: 50

Advertencia de uso exclusivo en interiores

El funcionamiento en la banda de 5.150-5.250 MHz solo es para uso en interiores con el fin de reducir el potencial de interferencias dañinas en sistemas móviles por satélite.

Canada, avis d'Industry Canada (IC)

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Informations concernant l'exposition aux fréquences radio (RF)

La puissance de sortie émise par l'appareil de sans fil Barco est inférieure à la limite d'exposition aux fréquences radio d'Industry Canada (IC). Utilisez l'appareil de sans fil Barco de façon à minimiser les contacts humains lors du fonctionnement normal.

Avertissement: L'exposition aux rayonnements fréquences radio

1. Pour se conformer aux exigences de conformité RF canadienne l'exposition, cet appareil et son antenne ne doivent pas être co-localisés ou fonctionnant en conjonction avec une autre antenne ou transmetteur.
2. Pour se conformer aux exigences de conformité CNR 102 RF exposition, une distance de séparation d'au moins 20 cm doit être maintenue entre l'antenne de cet appareil et toutes les personnes.

IC Unité de Base: 21559-R9861580

IC Button (modèle R9861500D01): 9393B-R9861500D01

IC Button (model R9861500D01C): 9393B-R9861500D01

Déclaration d'antenne d'Industrie Canada (IC)

Conformément à la réglementation d'Industrie Canada, le présent émetteur radio peut fonctionner avec une antenne d'un type et d'un gain maximal (ou inférieur) approuvé pour l'émetteur par Industrie Canada. Dans le but de réduire les risques de brouillage radioélectrique à l'intention des autres utilisateurs, il faut choisir le type d'antenne et son gain de sorte que la puissance isotrope rayonnée équivalente (p. i. r. e.) ne dépasse pas l'intensité nécessaire à l'établissement d'une communication satisfaisante.

Le présent émetteur radio 21559-R9861580 a été approuvé par Industrie Canada pour fonctionner avec les types d'antenne énumérés ci-dessous et ayant un gain admissible maximal et l'impédance requise pour chaque type d'antenne. Les types d'antenne non inclus dans cette liste, ou dont le gain est supérieur au gain maximal indiqué, sont strictement interdits pour l'exploitation de l'émetteur.

Type: Dipole

Gain maximum: 2 dBi

Impédance: 50

Utilisation à l'intérieur seulement

La bande 5 150-5 250 MHz est réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage préjudiciable aux systèmes de satellites mobiles utilisant les mêmes canaux.

Declaración KCC

기본 장치	기기명칭: 특정소출력무선기기(무선데이터통신시스템용 무선기기) 인증자상호: Barco N.V. 모델명: R9861580 인증번호 숙주: R-R-BVY-R9861580 제조연월: 2017. 인증번호 기준 치수: KCC-CRM-ATH-AR5B22 제조자/제조국: Barco NV/중국 본 기기와 20 cm 이상 떨어져서 사용하시기 바랍니다 해당 무선설비는 운용 중 전파혼신 가능성이 있음 이 기기는 업무용(A급) 전자파적합기기로서 판매자 또는 사용자는 이 점을 주의하시기 바라며, 가정외의 지역에서 사용하는 것을 목적으로 합니다.
버튼	기기명칭: 특정소출력무선기기(무선데이터통신시스템용) 인증자상호: Barco N.V. 모델명: R9861500D01 인증번호: ＭＳＩP-CMM-BVY-R9861500D01 제조연월: 2016. 제조자/제조국: Barco NV/중국 해당 무선설비는 운용 중 전파혼신 가능성이 있음 이 기기는 가정용(B급) 전자파적합기기로서 주로 가정에서 사용하는 것을 목적으로 하며, 모든 지역에서 사용할 수 있습니다

Tabla de contenidos

1 Introducción 25
1.1 Versiones del producto 26
1.2 Acerca de esta guía 26
1.3 Símbolos y fuentes 27

2 Introducción a CSE-800 29
2.1 Acerca de CSE-800 30
2.2 Acerca de Base Unit 31
2.3 Acerca de Button 35
2.4 Compatibilidad con dispositivos móviles 36

3 Introducción 37
3.1 Activación de la Base Unit 38
3.2 Uso básico, con Button 39
3.3 Uso básico con la aplicación de escritorio ClickShare 41
3.4 Uso avanzado 43
3.5 Interfaz de usuario 46
3.6 Escritorio compartido: Principal - Extendido 46
3.7 Moderación 49
3.8 Configuración de audio 52
3.9 Dejar de compartir y abandonar 54
3.10 Emparejado 55
3.11 Pizarras y anotaciones 56
3.11.1 Inicio del modo de pizarra 57
3.11.2 Herramientas de dibujo 58
3.11.3 Guardar un dibujo en una memoria USB 59
3.11.4 Guardar un dibujo en clientes conectados 59
3.11.5 Volver al modo de presentador 59
3.12 Touch Back 60

4 Solución de problemas 61
4.1 Solución básica de problemas 62

5 Información medioambiental 65
5.1 Información sobre la eliminación 66
5.2 Cumplimiento de RoHS 66
5.3 Información de contacto de los importadores 68

Índice 69

1 Introducción

1.1 Versiones del producto 26
1.2 Acerca de esta guía 26
1.3 Símbolos y fuentes 27

1.1 Versiones del producto

Versiones regionales

Dependiendo de la ubicación en la que adquiera el producto CSE-800, la Base Unit y los accesorios se entregan regionalizados. A la hora de publicar este manual hay disponibles 4 versiones regionales de CSE-800:

- Europa y Japón
- Norteamérica
- China
- Resto del mundo

La versión regional de su CSE-800 no se puede cambiar. Esto significa que no la puede usar en otra región.

Para más información sobre el uso de las variantes regionales, consulte la Guía de instalación de CSE-800.

1.2 Acerca de esta guía

Este manual

Número de referencia	Descripción	Nivel
R5900050	Guía del usuario	Usuario

Documentación del sistema disponible

Esta guía es parte del conjunto de documentación que describe el producto CSE-800.

Guía	Número de artículo
Guía del usuario	R5900050
Guía de instalación	R5900049
Guía de seguridad	R5900047
Guía de servicio	R5900051
Guía sobre la asignación de las teclas	R5900007
Manual de reciclaje	R5900048
Guía API	R5900018

Se incluye en el momento de la adquisición una copia impresa de la Guía de Seguridad en la caja de CSE-800.

Compruebe siempre si hay una última versión del manual en *www.barco.com/clickshare*

Dependiendo de la versión de CSE-800, algunas imágenes podrían ser distintas de las utilizadas en este manual. Sin embargo, esto no afecta en lo más mínimo a la funcionalidad.

La Guía del usuario describe la forma de utilizar su CSE-800. También contiene una sección de resolución básica de problemas donde puede buscar una solución si sucede cualquier problema.

1.3 Símbolos y fuentes

Descripción de los símbolos

Se utilizan los siguientes iconos en el manual:

	Precaución
	Advertencia
	Información, definición de un término. Información general sobre el término
	Nota: proporciona información adicional sobre el asunto descrito
	Sugerencia: proporciona consejos adicionales sobre el asunto descrito

Descripción de fuentes

- Los Buttons aparecen en negrita, por ejemplo, **OK**.
- Los elementos de menú aparecen en *cursiva*.
- Las notas, sugerencias, advertencias o precauciones que se indican por pasos aparecen en *cursiva*.
- Las notas, sugerencias, advertencias o precauciones relacionadas con un procedimiento se indican en **negrita** entre 2 líneas precedidas del icono correspondiente.

Introducción a CSE-800

2

2.1 Acerca de CSE-800 30
2.2 Acerca de Base Unit 31
2.3 Acerca de Button 35
2.4 Compatibilidad con dispositivos móviles 36

2.1 Acerca de CSE-800

Conjuntos de CSE-800

Con CSE-800, conectarse al sistema de vídeo de la sala de reuniones es tan fácil como hacer clic en un Button. Este CSE-800 permite al ponente mostrar su presentación en pantalla en un segundo, y al resto de asistentes participar más activamente. El resultado es una mayor eficiencia de las reuniones y una mejor toma de decisiones.

Por el momento hay disponibles en el mercado 6 conjuntos diferentes. Cada conjunto se vende en su región específica y solo se puede usar en esa región concreta debido a la normativa de las conexiones Wi-Fi.

Componentes del conjunto de CSE-800

Un conjunto de CSE-800 estándar consta de una Base Unit, 4 Buttons y un Tray. Dependiendo de la región donde adquiera el producto, el software de la Base Unit será diferente. Si es preciso, puede adquirir Buttons y Trays adicionales.

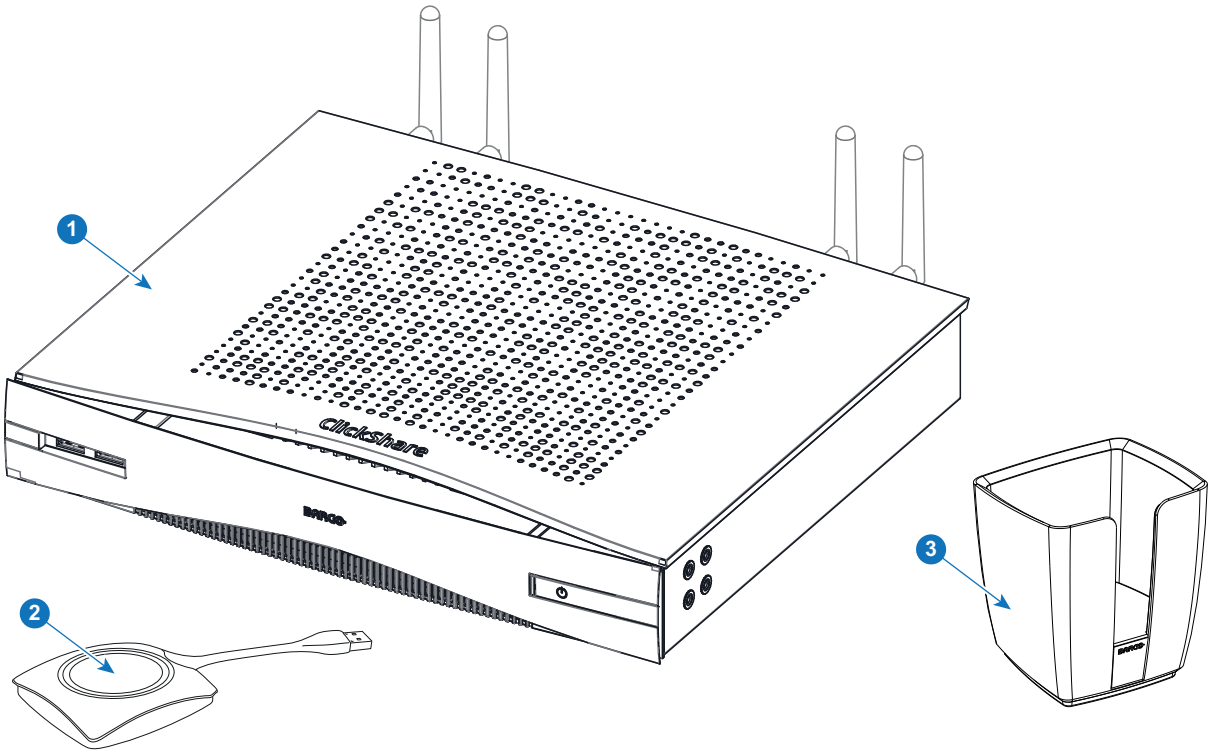


Imagen 2–1

Accesorios incluidos

Dependiendo del país en el que adquiera el producto, se incluirán en la caja de CSE-800 los siguientes accesorios determinados por la región.

Versión regional	Contenido	Accesorios incluidos
R9861580EU	• R9861580 • 4 R9861500D01 • R9861500T01	• cables de alimentación CEE7 y BS 1363 • soportes de montaje para pared/techo • prolongadores de cable de antena
R9861580CN	• R9861580 • 4 R9861500D01 • R9861500T01	• cable de alimentación GB 2099 • soportes de montaje para pared/techo • prolongadores de cable de antena

Versión regional	Contenido	Accesorios incluidos
R9861580NA	• R9861580 • 4 R9861500D01 • R9861500T01	• cable de alimentación NEMA 5/15 • soportes de montaje para pared/techo • prolongadores de cable de antena
R9861580US	• R9861580 • 4 R9861500D01 • R9861500T01	• cable de alimentación SP305 IS14 1M83 • soportes de montaje para pared/techo • prolongadores de cable de antena

Póngase en contacto con su representante de ventas local para obtener información sobre la variante regional correcta que se usará en su país.

2.2 Acerca de Base Unit

Base Unit
La Base Unit recibe la entrada inalámbrica de los Buttons y controla el contenido de la pantalla de la sala de reuniones y el sonido del sistema de sonido de la sala de reuniones.
La Base Unit se puede instalar de dos formas diferentes.

Diseño frontal y superior de la Base Unit

En el frontal de la Base Unit puede encontrar un botón En espera y dos puertos USB. A la izquierda del botón de standby va montado el LED de estado.

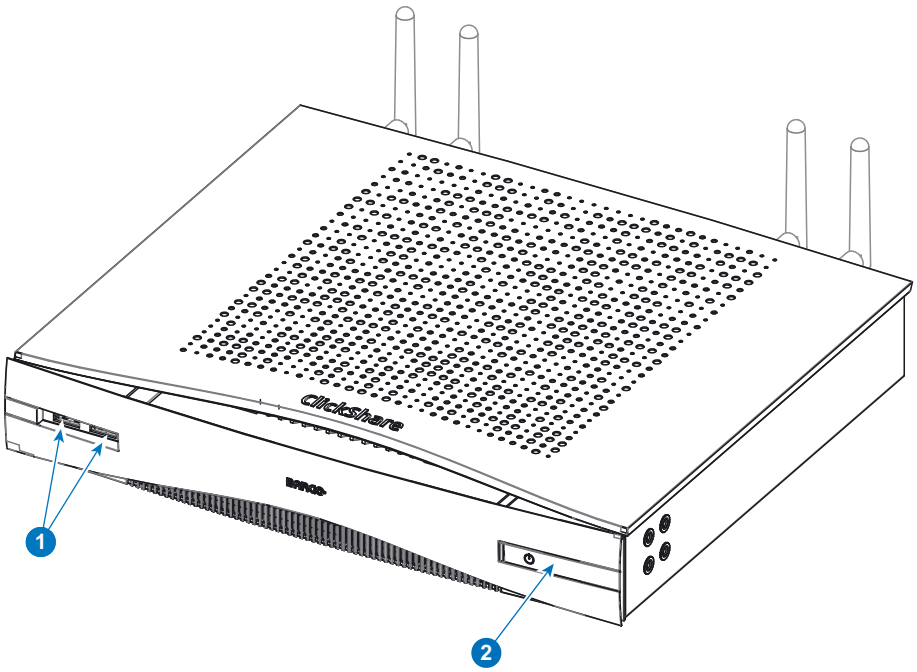


Imagen 2–2

1	2 puertos USB 3.0
2	Botón En espera

Puertos USB

Los puertos USB (frontales y posteriores) se usan para actualizar el software y el firmware tanto de la Base Unit como de los Buttons. Para emparejar los Buttons, conecte la pantalla táctil y guarde las pizarras y las anotaciones en pantalla en una memoria USB[2].

Al conectar el Button a la Base Unit, el Button se empareja con la Base Unit. La Base Unit comprueba si el software y el firmware del Button están actualizados. Si no es así, la Base Unit actualiza el software y/o el firmware.

Para actualizar el software de la Base Unit, descargue la última versión del software del sitio web de Barco. Copie el archivo en un lápiz USB y conéctelo al puerto USB frontal de la Base Unit. Siga el progreso y las instrucciones de la pantalla.

LED de Estado

El color del LED frontal de la Base Unit da información sobre el estado del sistema.

Comportamiento de los LED	Explicación
rojo estático	• recibiendo contenido de los Buttons y transmitiéndolo a la pantalla. • el emparejamiento y la actualización de software del Button se ha completado. Ahora puede desconectar el Button de la Base Unit. • durante la primera fase del proceso de arranque de la Base Unit.
blanco intermitente	• el sistema se está iniciando (durante la segunda fase) • el emparejamiento del Button está en marcha • actualización de software de la Base Unit
blanco se apaga y enciende lentamente	• Modo standby ECO
blanco estático	• preparado y listo (es decir, mostrando el mensaje de bienvenida en la pantalla) • se ha completado el emparejado
rojo intermitente	• se ha producido un error
oscuro	• apagado o standby profundo

Botón En espera

El botón de la parte frontal de la Base Unit tiene la función En espera cuando la Base Unit está enchufada.

- Cuando el sistema está en modo de operación normal, al presionarlo el sistema vuelve al modo standby predefinido.
- Cuando el sistema está en modo standby, al presionarlo se activa el sistema para iniciar y vuelve al modo de operación normal.

Diseño trasero de la Base Unit

El panel de conexión se halla en la parte trasera de la Base Unit.

2: La función de conexión de pantalla táctil y el almacenamiento de pizarras y anotaciones en pantalla estarán disponibles en versiones futuras

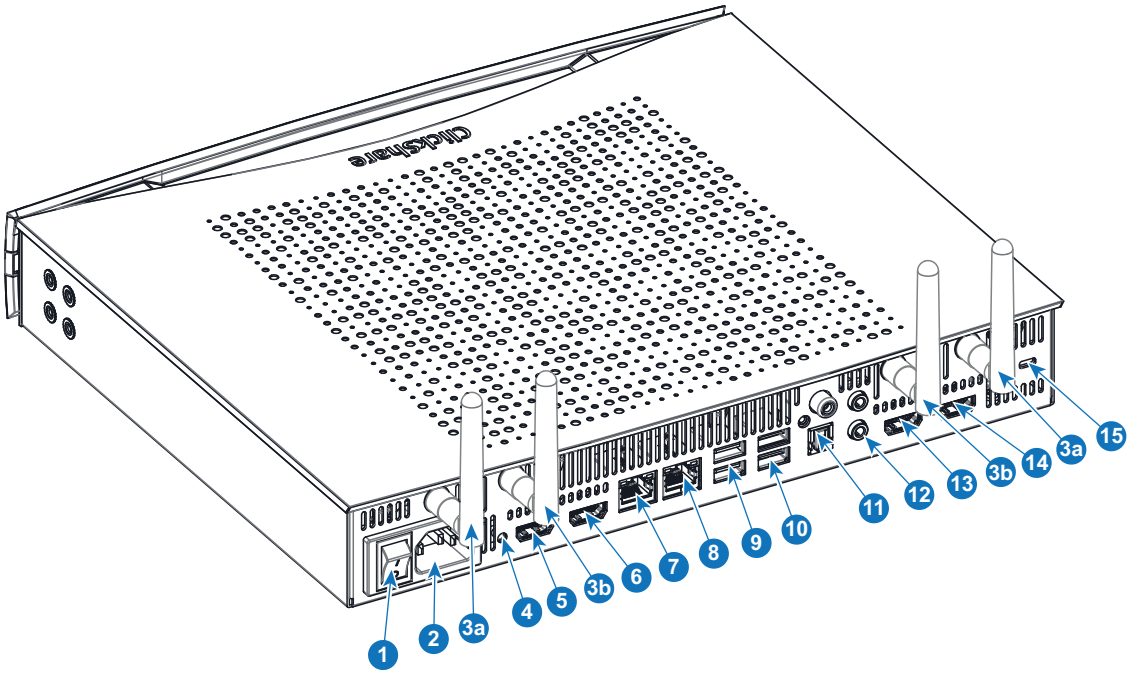


Imagen 2–3

1	Interruptor oscilante
2	Conexión de alimentación
3a	Punto de fijación par antena Wi-Fi 1
3b	Punto de fijación par antena Wi-Fi 2
4	Restablecer
5	Conector de salida HDMI 1
6	Conector de salida HDMI 2
7	Conector LAN 1 (interfaz LAN principal)
8	Conector LAN 2 (interfaz LAN secundaria)
9	Conectores USB 3.0
10	Conectores USB 2.0
11	Conectores de audio
12	Conectores de audio
13	Conector de entrada HDMI 1
14	Conector de entrada HDMI 2
15	Cierre Kensington

Interruptor oscilante

El interruptor oscilante se utiliza para encender y apagar la Base Unit.

- Para encender la Base Unit, ponga el interruptor oscilante en la posición “I”.
- Para apagar el sistema, ponga el interruptor oscilante en la posición “0”.

Puntos de fijación mecánica

Los puntos de fijación mecánica se hallan situados en la parte inferior de la Base Unit

Antena

Se incluyen cuatro antenas en la caja de CSE-800 para Wi-Fi de doble banda simultánea. Para evitar daños durante el transporte, no se montan previamente en la unidad.

Las antenas pueden girar para mejorar la conexión inalámbrica.

El uso de antenas distintas a las proporcionadas con la unidad se permite en la medida que lo permitan las restricciones sobre el uso de otras antenas tal como lo define la normativa local. Barco no asume responsabilidad alguna por daños o perturbaciones en a otros dispositivos causadas por el uso de una antena diferente. No se permite el uso de amplificadores de potencia activos.

Tipo de antena: Dipole

Ganancia: Ganancia de pico máxima 2 dBi en las bandas de 2.4 GHz y 5 GHz.

Rejillas de ventilación

Las rejillas de ventilación se instalan en la parte frontal y trasera de la Base Unit.

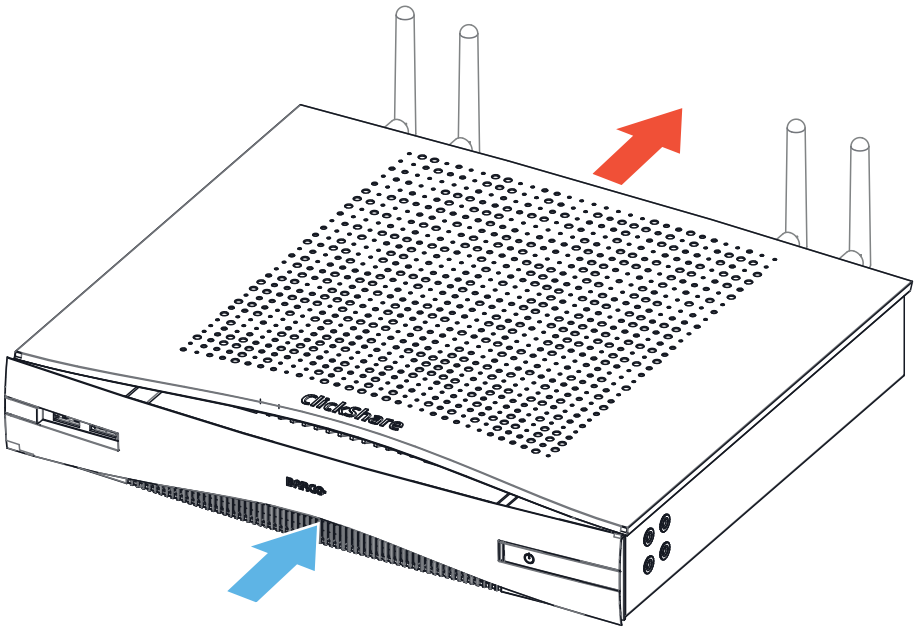


Imagen 2–4 Rejillas de ventilación de ENTRADA y SALIDA

La Base Unit aspira aire por la rejilla de ventilación frontal y expulsa aire caliente por la rejilla de ventilación posterior.

Asegúrese de no cubrir las rejillas de ventilación durante el funcionamiento de la Base Unit. Siempre mantenga un área libre de 50 mm como mínimo delante de todas las rejillas de ventilación.

Diseño inferior de la Base Unit

La etiqueta del número de serie que contiene el número de pieza de Barco, el número de revisíon, la fecha de producción (semana-año) y el número de serie.

La etiqueta de producto con los logotipos de las certificaciones aplicables.

La etiqueta del producto contiene:

- el logotipo de Barco
- el nombre de producto
- el número de pieza de Barco
- la calificación de potencia
- las marcas de los estándares aplicables (CE, CCC, UL, etc.)
- marcas de la normativa de residuos
- "Fabricado en ..."

Bluetooth

La funcionalidad Bluetooth no está disponible actualmente y la señal Bluetooth está desactivada.

2.3 Acerca de Button

Button
Un Button alterna la compartición de la pantalla de un PC o un MAC individual en la pantalla de reuniones.

Diseño del Button

Un Button consta de tres componentes principales.

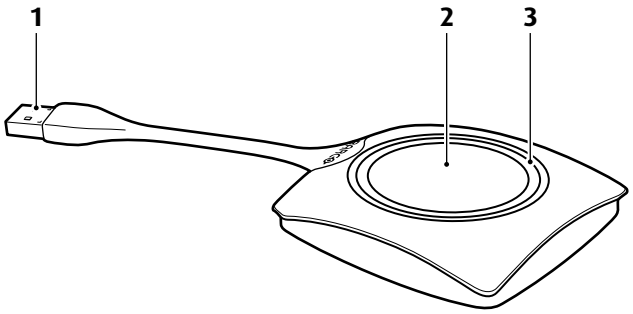


Imagen 2–5 Diseño del Button

1	Conector USB
2	Button
3	Anillo LED

Conector USB

Usando el conector USB el Button puede conectarse a un portátil (para compartir su pantalla) o a la Base Unit (para emparejar el Button con la Base Unit o para actualizar su software). El Button R9861500D1 tiene un conector USB Tipo A, el Button R9861500D1C tiene un conector USB Type-C™. Dependiendo del tipo de puerto USB de su portátil o de la Base Unit, tal vez deba usar un convertidor.

Button

Haga clic en el Button para mostrar el contenido de la pantalla del portátil en la pantalla de la sala de reuniones. Al hacer clic en el Button durante la reunión alternará la compartición de la pantalla.

Anillo LED

El anillo LED indica el estado actual de su ClickShare.

Comportamiento de los LED	Explicación
blanco intermitente	• the el Button está conectado al portátil y se está inicializando o en espera de que el usuario inicie la aplicación ClickShare. • se está emparejando/actualizando el software del Button en la Base Unit.
blanco estático	• ClickShare está preparado para comenzar a compartir su pantalla. • se ha completado el emparejado. Ahora puede desconectar el Button de la Base Unit.
rojo estático	• compartiendo su pantalla con la pantalla de reuniones[3].

3: Mientras se comparte contenido, el portátil no entrará en modo de espera. Cuando haya terminado de compartir, el portátil podrá entrar en modo de espera.

Comportamiento de los LED	Explicación
	• se ha completado el emparejado y la actualización de software. Ahora puede desconectar el Button de la Base Unit.
rojo intermitente	• se ha producido un error.
apagado (sin luz)	• the el Button no está debidamente insertado en el puerto USB. • the el Button podría estar defectuoso. • el puerto USB o el ordenador pueden tener fallos.

Etiqueta del Button

La etiqueta de la parte inferior del Button contiene:

- el logotipo de Barco
- el número de pieza de Barco
- el número de serie
- el número de revisión
- las marcas de los estándares aplicables
- marcas de la normativa de residuos
- "Fabricado en ..."

Maneje el cable del Button con cuidado. Un manejo brusco podría provocar fallos.

2.4 Compatibilidad con dispositivos móviles

Descripción general

Las aplicaciones de la siguiente lista son compatibles con ClickShare y se pueden instalar en su dispositivo móvil desde Google Play o Apple App Store.

Antes de poder usar su dispositivo móvil con ClickShare debe conectar la Wi-Fi del dispositivo móvil con la Wi-Fi de la ClickShare Base Unit. Siga las instrucciones de la guía del usuario de su dispositivo móvil.

Aplicación	Usada en	Logotipo
ClickShare App	iOS Android	

3 Introducción

3.1 Activación de la Base Unit

Acerca del modo de alimentación

Puede encender y apagar la Base Unit y poner el sistema en modo En espera. En el modo En espera, el sistema silencia la señal de salida a las pantallas. Si su pantalla lo admite, entrará automáticamente en el modo de ahorro de energía.

Encendido de la Base Unit o activación desde el modo En espera

1. Cuando la Base Unit se apague, ponga el interruptor de la parte trasera de la Base Unit en la posición “I”.

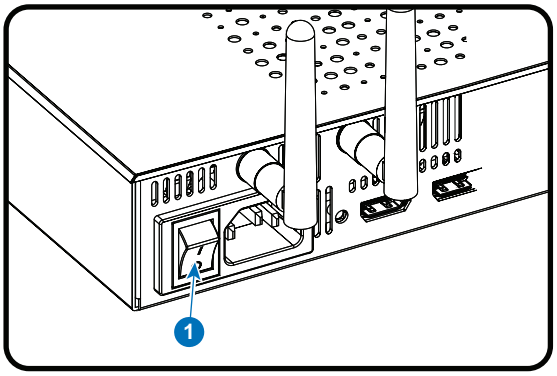


Imagen 3–1 Interruptor de alimentación eléctrica

2. Si el sistema no se pone en marcha automáticamente, pulse brevemente el botón En espera.

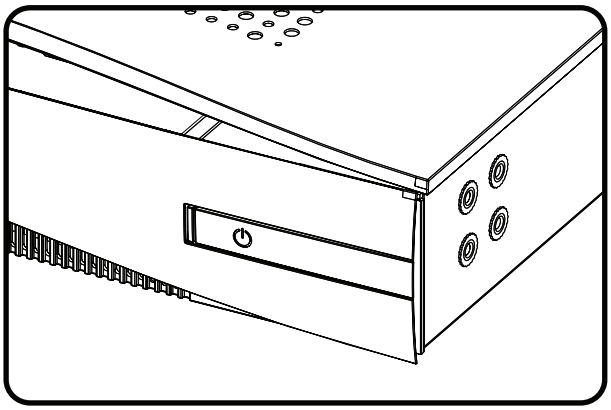


Imagen 3–2 Botón En espera

El sistema está ahora encendido.

Poner la Base Unit en modo En espera

1. Pulse brevemente el botón En espera Imagen 3–2.

Para apagar la Base Unit

La Base Unit se puede apagar de dos maneras:

1. Presiona el botón En espera hasta que la Base Unit se apague Imagen 3–2.
2. Coloque el interruptor oscilante situado en la parte trasera de la Base Unit en la posición “0” Imagen 3–1.

3.2 Uso básico, con Button

Funciones básicas

Al entrar en una sala de reuniones equipada con ClickShare, si la pantalla no está en modo salvapantallas, en ella se muestra el fondo de pantalla de ClickShare. El contenido del fondo de pantalla depende de la configuración.

Comenzar a usar ClickShare es ahora muy sencillo.

Para comenzar a usar ClickShare con un Button

1. Tome un Button e inserte el Button en un puerto USB de su portátil. Dependiendo del puerto USB de su portátil y/o del conector USB del Button, tal vez deba usar un convertidor. Este convertidor no lo suministra Barco.

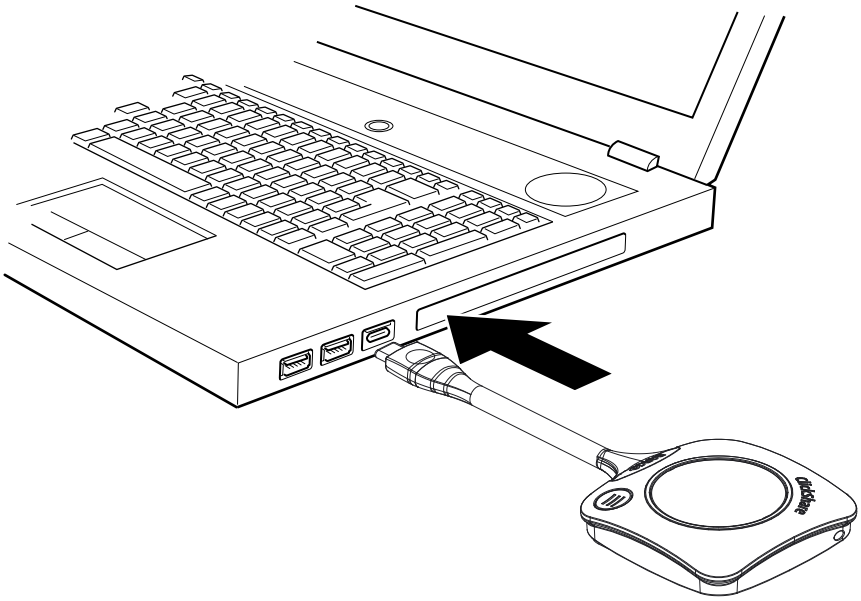


Imagen 3–3

Los LED del Button comienzan a parpadear en blanco.

En su portátil aparece una nueva unidad.
Ahora puede pasar una de dos cosas:

- Su portátil tiene preinstalado un lanzador (descargado desde la Base Unit o del sitio web de Barco, o desplegado en toda la empresa por su departamento de TI). ClickShare está disponible inmediatamente. Puede continuar con ir a 4.
- En un entorno Windows: si está conectado a Internet, se instalará el controlador y el ejecutable lo iniciará.
- En un entorno Mac: aparecerá la unidad de CD-ROM, ábrala e inicie la aplicación para comenzar.
- no hay nada preinstalado o no hay ningún controlador instalado automáticamente. Para continuar, ir a 2.

2. Navegue hasta la unidad de ClickShare de su portátil y haga doble clic sobre ella.

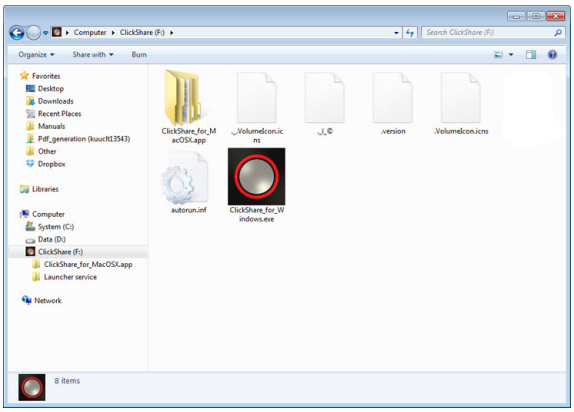


Imagen 3–4 Entorno Windows

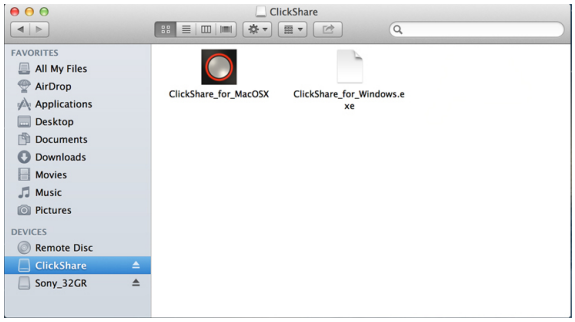


Imagen 3–5 Entorno MAC

3. Haga doble clic en la aplicación de ClickShare.

El software cliente de ClickShare se inicia y su icono aparece en la bandeja del sistema.

En un ordenador Windows:

En un Macintosh:

Cuando el sistema esté listo para usarse aparecerá el icono en la bandeja del sistema.

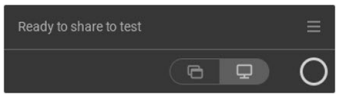


Imagen 3–6

Los LED del Button se iluminan en blanco estático.

4. Para compartir su pantalla en la pantalla de la sala, haga clic en el Button.

   Los LED del Button se iluminan en rojo estático y su pantalla aparece en la pantalla de la sala. Cuando el audio se integra en la ClickShare Base Unit, el audio de su portátil también está disponible en la salida de audio de la Base Unit y en la salida HDMI, y se reproducirá mediante el sistema de audio de la sala de reuniones. El icono vuelve al mismo estado que en el paso 3.

   El nombre del usuario que inició sesión en el portátil que está compartiendo su contenido se muestra brevemente en la esquina inferior izquierda del contenido añadido.

   ClickShare ajusta automáticamente la escala del contenido de su pantalla a la resolución de la pantalla de la sala de reuniones. La razón de aspecto de su pantalla se mantiene para garantizar que las proporciones son correctas.

5. Para congelar el contenido en la pantalla mientras busca algo en su PC, simplemente pulse el icono de congelación (1) junto al icono de ClickShare. El icono cambiará a un icono de reanudación (2)

   Para seguir compartiendo el contenido, pulse el icono de reanudación (2).

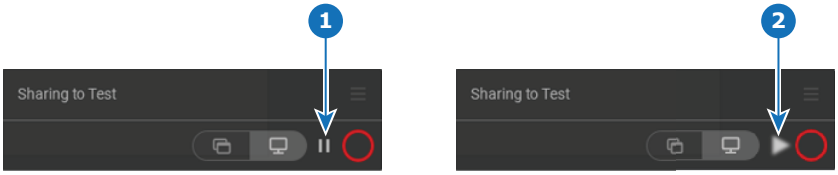


Imagen 3–7

6. Para eliminar su contenido de la pantalla de la sala, haga clic en el Button otra vez.

   Los LED del Button se ponen en blanco estático.

7. Al abandonar la sala de reuniones, desconecte el Button de su portátil.

   No quedará ningún rastro de la aplicación de ClickShare en su portátil.

Un segundo usuario sustituirá al primer usuario en la pantalla simplemente presionando el Button, no es necesario presionar mucho tiempo.

3.3 Uso básico con la aplicación de escritorio ClickShare

Acerca de la aplicación de escritorio ClickShare

Con la aplicación de escritorio ClickShare instalada en su ordenador, puede acceder a una sala de reuniones y aparecer en la pantalla en unos segundos.

La aplicación de escritorio ClickShare se conecta a la pantalla de la sala de reuniones para compartir su contenido. Se utiliza tecnología de detección de presencia para hacerlo. La aplicación de escritorio ClickShare utiliza balizas Wi-Fi y una señal de audio inaudible para detectar las salas de reuniones más cercanas y mostrar una lista de las 5 salas de reuniones más cercanas, ordenadas según la intensidad de la señal en su ordenador. Simplemente pulse el nombre de su sala de reuniones. Esto significa que nunca tendrá que escribir direcciones IP o desplazarse por largas listas de salas de reuniones para poder conectarse a la suya.

La aplicación de escritorio ClickShare se puede usar con o sin un Button.

Instalación de la aplicación de escritorio ClickShare

Si la aplicación de escritorio ClickShare no está implementada previamente en su entorno de TI, puede descargar e instalar el software sin derechos de administrador desde *www.clickshare.app* .

Cómo usarlo

1. Acceso a una sala de reuniones.

   La aplicación de escritorio ClickShare enumerará hasta 5 salas de reuniones más cercanas y las ordenará según la intensidad de la señal.

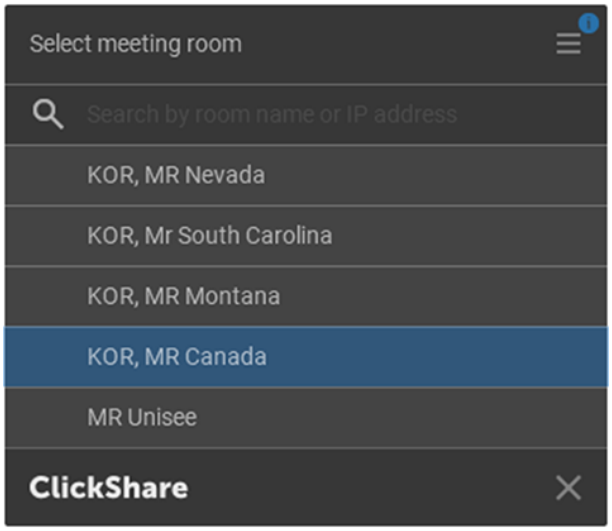


Imagen 3–8 Lista de salas de reuniones

2. Si está habilitado en la Base Unit el uso de un pin, la aplicación de escritorio ClickShare le pedirá que introduzca el pin que se muestra en la pantalla de la sala de reuniones.

   Habilitar el pin en la Base Unit (puede hacerlo en el Configurador de ClickShare) proporciona una capa adicional de seguridad. De esta manera nunca compartirá su contenido con la pantalla de la sala de reuniones equivocada.

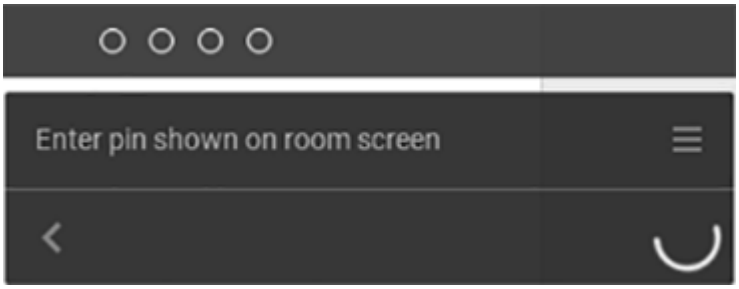


Imagen 3–9 Introducción del pin

Una vez introducido el pin, la aplicación de escritorio ClickShare se conectará a la sala de reuniones.

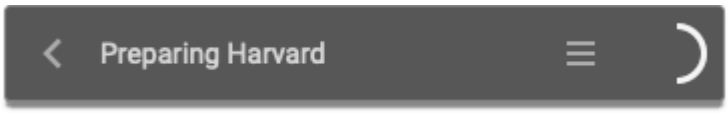


Imagen 3–10 Preparación de la conexión

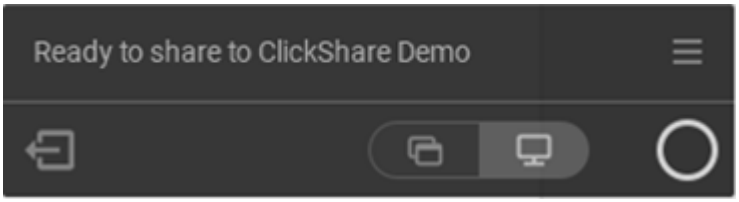


Imagen 3–11 Preparado para compartir

3. Pulse el círculo blanco para comenzar a compartir su contenido.

   Cuando se inicie el uso compartido, la aplicación de escritorio ClickShare se minimizará en un lateral a través de una animación. Una sutil barra roja permanece visible en su pantalla.

   Pase el ratón por encima de la barra roja lateral para abrir la interfaz completa de la aplicación ClickShare para pausar su sesión compartida y congelar el contenido en la pantalla mientras trabaja en su portátil (invisible para las personas en la sala de reuniones), para cambiar lo que esté compartiendo (una sola aplicación o la pantalla completa) o para dejar de compartir (haciendo clic en el círculo rojo).

Imagen 3–12

4. Deje de compartir pasando el cursor por encima del círculo y pulsando el círculo rojo completo.

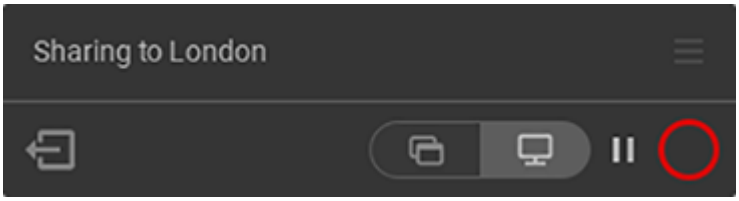


Imagen 3–13

5. Desconéctese de la sala de reuniones pulsando el icono “salir de la sala”

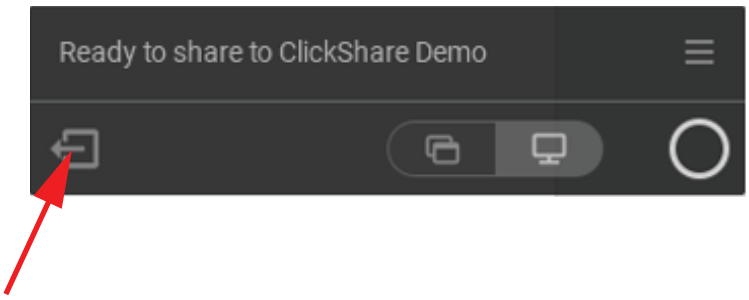


Imagen 3–14 Salida de la sala de reuniones

Ó

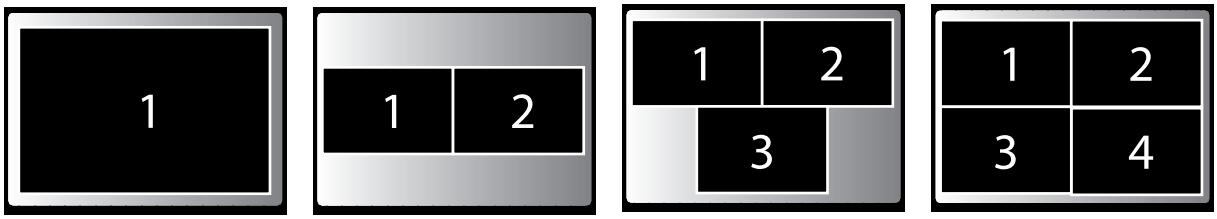
Cuando salga de la sala de reuniones, la aplicación mostrará un mensaje que le indicará que probablemente salió de la sala de reuniones y que todavía está conectado a la pantalla.

3.4 Uso avanzado

Funcionalidades avanzadas

Según el modo de visualización, ClickShare puede mostrar el contenido de hasta cuatro fuentes (modo clon) o hasta ocho fuentes (modo ampliado) en la(s) pantalla(s) de la sala de reuniones al mismo tiempo. Una fuente puede ser una fuente inalámbrica, a través del ClickShare Button o un iPad o un dispositivo Android que se comparte a través de la aplicación ClickShare, o una fuente de entrada HDMI. Esto significa que al hacer clic en su Button o al hacer clic en el botón virtual de la aplicación ClickShare, cuatro u ocho personas en la sala de reuniones pueden mostrar sus pantallas simultáneamente. Aparecerán del modo siguiente:

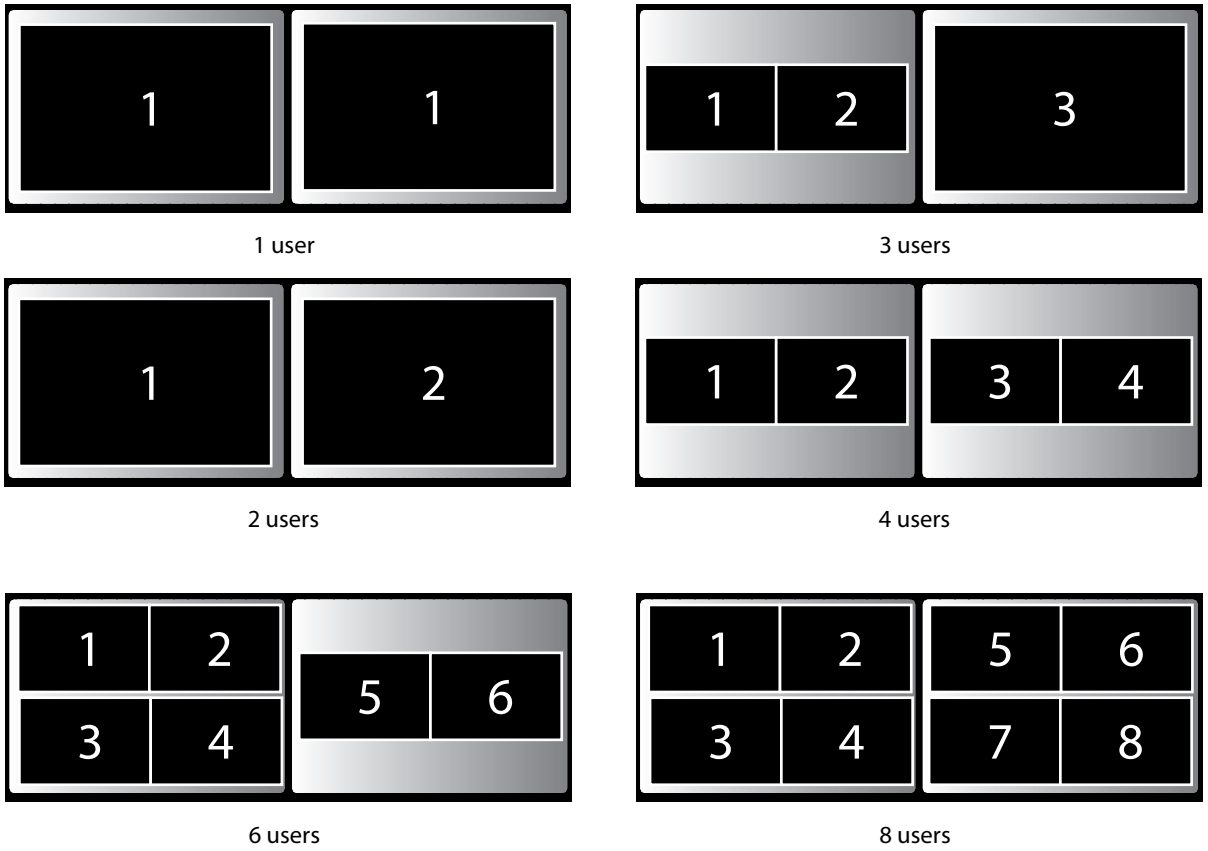
Para una sala de reuniones con una sola pantalla:



1 user 2 users 3 users 4 users

Imagen 3–15 Posición en una sola pantalla

Para una sala de reuniones con doble pantalla en modo ampliado:



1 user 3 users

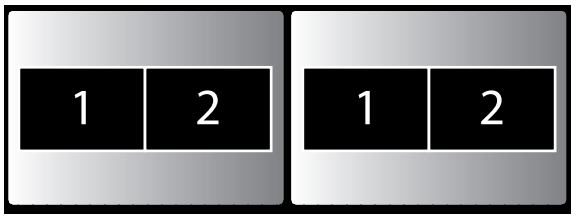
2 users 4 users

6 users 8 users

Imagen 3–16

Cuando el modo de pantalla está configurado como ampliado, el noveno usuario será bloqueado. Aparece un mensaje en la pantalla que indica que se ha alcanzado el número máximo de usuarios. Tienes que esperar hasta que otro de los usuarios elimine su contenido o muestre su contenido a pantalla completa eliminando a todos los demás.

Para una sala de reuniones con doble pantalla en modo clon:



2 users

Imagen 3–17

Cuando el modo de pantalla está configurado para clonar, si usted es el quinto usuario que quiere compartir su pantalla, será bloqueado. Aparece un mensaje en la pantalla que indica que se ha alcanzado el número máximo de usuarios que se muestran simultáneamente. Puedes decidir esperar hasta que uno de los cuatro usuarios elimine su contenido de la pantalla o puede decidir mostrar su contenido a pantalla completa. En ese

caso, se eliminan las cuatro pantallas que se estaban mostrando y su pantalla se muestra a pantalla completa.

Para una sala de reuniones con doble pantalla en modo extendido:

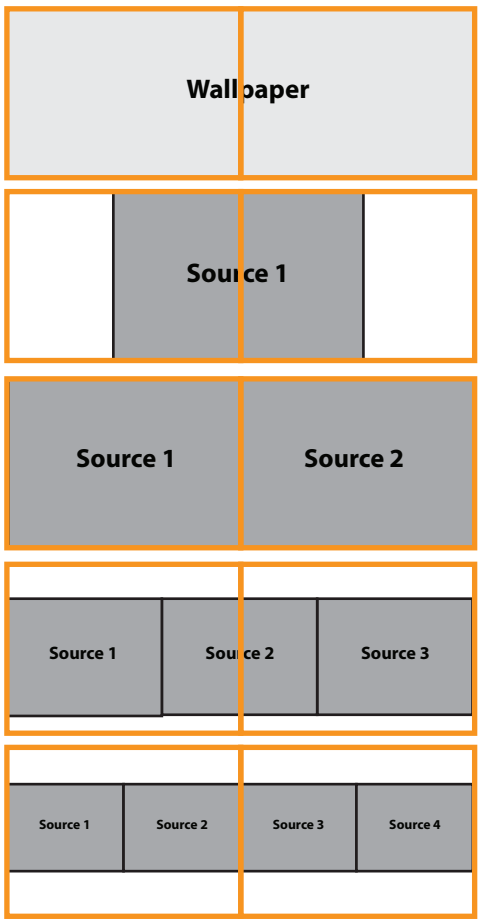


Imagen 3–18

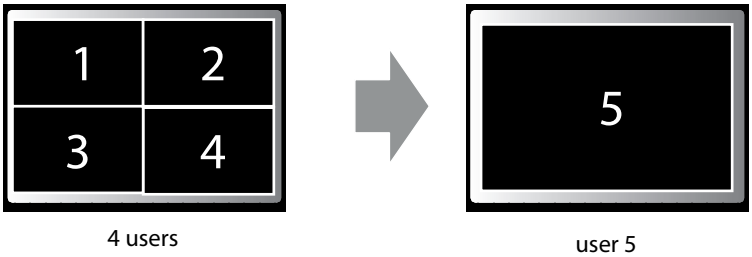
Cuando el modo de pantalla está configurado como extendido, las fuentes se dividen en ambas pantallas como se muestra en el esquema. Las fuentes siempre se muestran en una fila y solo se pueden mostrar cuatro fuentes.

Para mostrar su contenido a pantalla completa

1. Mantenga pulsado el Button durante 2 segundos.

   Su contenido se mostrará en la pantalla a pantalla completa. Si otras personas estaban compartiendo su contenido en la pantalla, sus pantallas se eliminarán. Los LED de su Button ahora vuelven a estar iluminados en blanco.

   Los ejemplos muestran el contenido del modo de pantalla configurado para clonar.



4 users

user 5

Imagen 3–19 Pantalla única

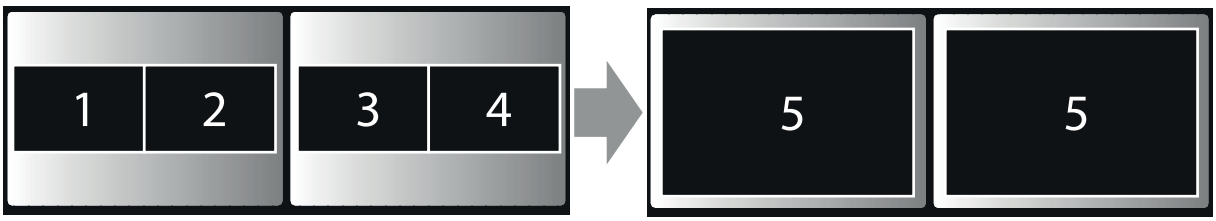


Imagen 3–20 Pantalla doble

Al hacer clic de nuevo, su contenido se elimina y la Base Unit muestra la pantalla de bienvenida de nuevo. El contenido de los usuarios anteriores no se restablece en la pantalla.

3.5 Interfaz de usuario

Funciones de la interfaz de usuario

Cuando un Button está conectado o la aplicación de escritorio ClickShare se ejecuta y está lista para ser compartida (aún no compartida), se puede seleccionar una funcionalidad adicional (menú contextual) a través del icono del menú de opciones.

Menú contextual

1. Pulse el icono del menú en el mensaje Preparado para compartir.

Imagen 3–21

Aparece el menú contextual.

2. En la lista, pulse la acción que desee realizar.

3.6 Escritorio compartido: Principal - Extendido

Acerca del escritorio compartido

Dependiendo de su selección, su pantalla primaria o su pantalla extendida serán capturadas y mostradas por medio de ClickShare. La pantalla extendida puede ser una pantalla física o virtual.

Con el escritorio extenido usted puede aprovechar tanto la pantalla de su portátil como la pantalla central de la sala de reuniones. Las notas de la presentación u otro material que se muestre en su pantalla primaria no se mostrarán a todo el mundo.

Ordenador con pantalla extendida virtual:

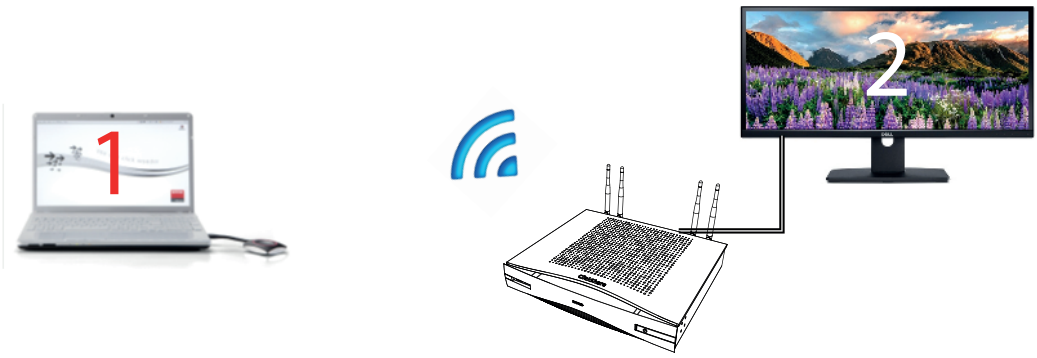


Imagen 3–22

La pantalla primaria se muestra en el ordenador, la pantalla extendida se muestra en la pantalla de la sala de reuniones.

Imagen 3–23

Ordenador con una pantalla extendida conectada. Esa pantalla extendida se capturará y mostrará en la pantalla de la sala de reuniones.

Imagen 3–24

Ordenador con dos pantallas extendidas conectadas. La primera pantalla extendida, la pantalla 2, siempre se capturará y mostrará en la pantalla de la sala de reuniones.

Para saber si su sistema es compatible con la característica de escritorio extendido pulse *tecla Windows + P*. Debería mostrarse el siguiente cuadro emergente en la pantalla:

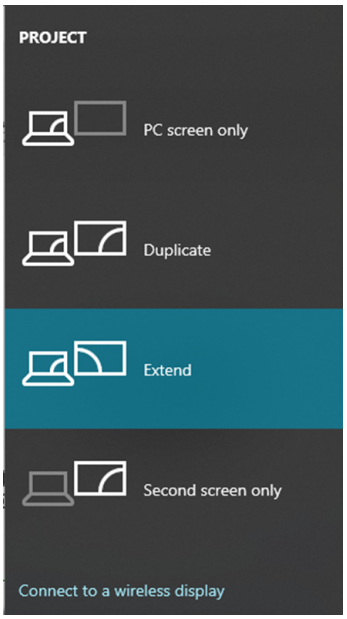


Image 3–25

Cómo se selecciona

1. Haga clic en el icono de compartir aplicaciones en la parte inferior central de la interfaz principal.

   Se abre una vista en miniatura.

   Se puede mostrar más de un escritorio ampliado en función del número de pantallas ampliadas que se haya conectado.

2. Haga clic en la vista ampliada del escritorio para compartirla en la pantalla de la sala de reuniones.

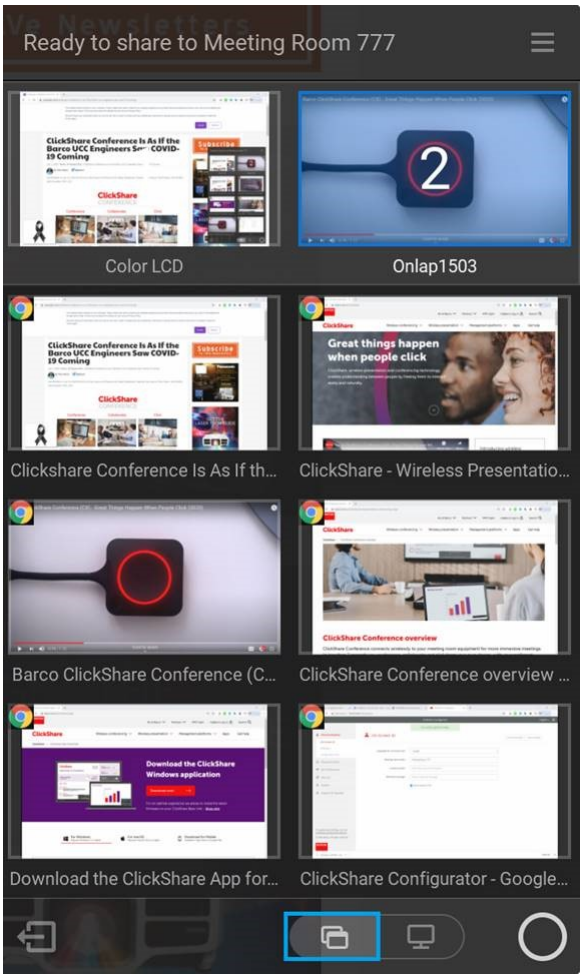


Imagen 3–26

Problemas conocidos

- El escritorio extendido virtual requiere la instalación del Extension Pack de ClickShare en sistemas con Windows 8 y Windows 10.

3.7 Moderación

Acerca de la moderación

La funcionalidad de moderación fue diseñada específicamente para su uso en salas más grandes, con múltiples personas que desean compartir al mismo tiempo. Para evitar el cambio rápido de pantallas, haciendo que el contenido sea difícil de seguir, un moderador puede seleccionar manualmente qué contenido aparece en la pantalla y cuándo, asegurando así una gran experiencia para todos los asistentes. Los diferentes Buttons, aplicaciones o equipos heredados están conectados con el CSE-800. Un participante, el moderador, conectado con un Button puede tomar la iniciativa para moderar la reunión. Dependiendo del modo de visualización, puede mostrar hasta 4 u 8 contenidos en las pantallas. Un contenido específico se puede mostrar a pantalla completa. La función de moderación se puede desactivar en cualquier momento, devolviendo el sistema al modo de funcionamiento normal de ClickShare, donde el contenido se comparte al hacer clic en un Button.

Cómo se inicia la moderación

1. Como moderador de la reunión, haga clic en el icono del menú en el mensaje listo para abrir el menú de opciones.

   Se abre un menú contextual.

2. Seleccione *Iniciar moderación*.

La aplicación de moderación se abre en su PC. Todo el contenido compartido está disponible.

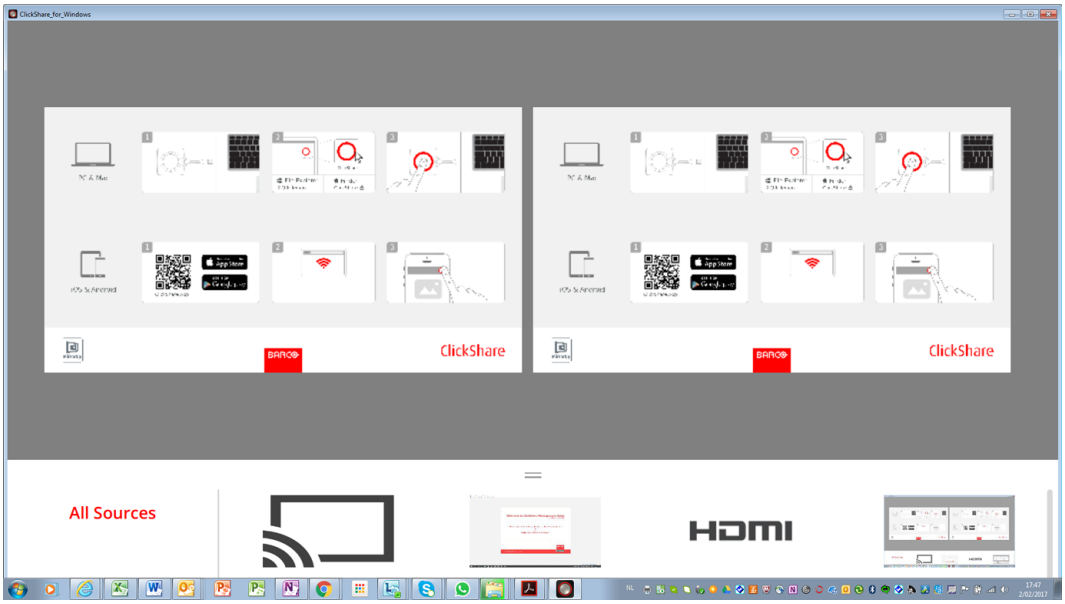


Imagen 3–27 Ventana de moderación

3. Para detener la moderación, cierre la ventana de moderación.

Acerca de los distintos paneles

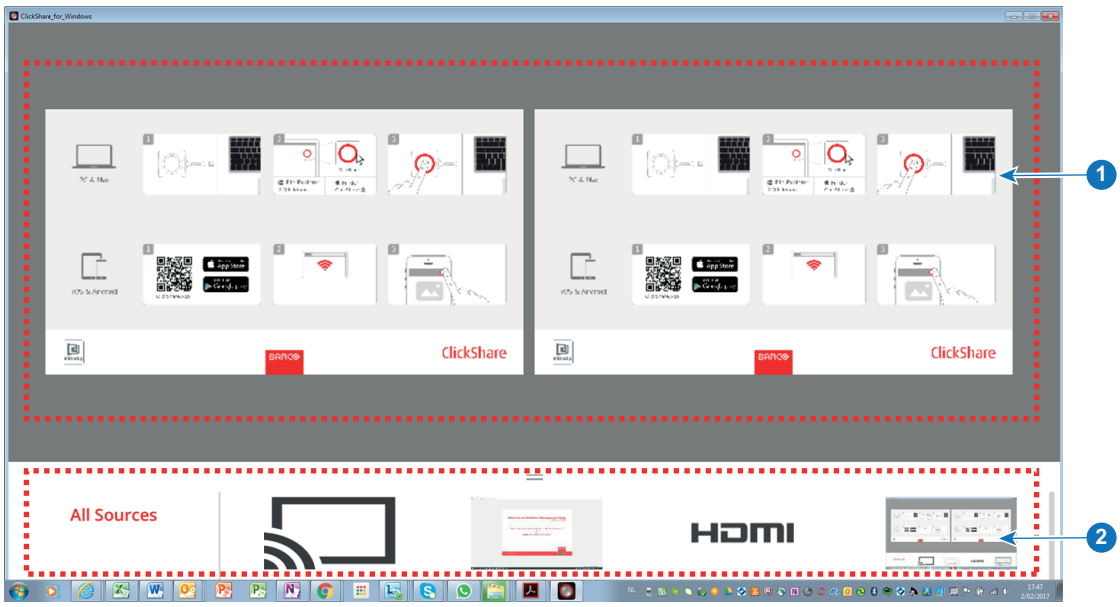


Imagen 3–28

1 Representación de las pantallas con su contenido actual.

2 Panel de fuentes: representación de todas las fuentes, aplicaciones y Buttons conectados. Si hay más de 4 fuentes conectadas, desplácese en el panel de fuentes para ver las fuentes adicionales.

Cómo mostrar un contenido

1. Pulse un contenido en el panel de fuentes y arrastre la fuente seleccionada a la pantalla.

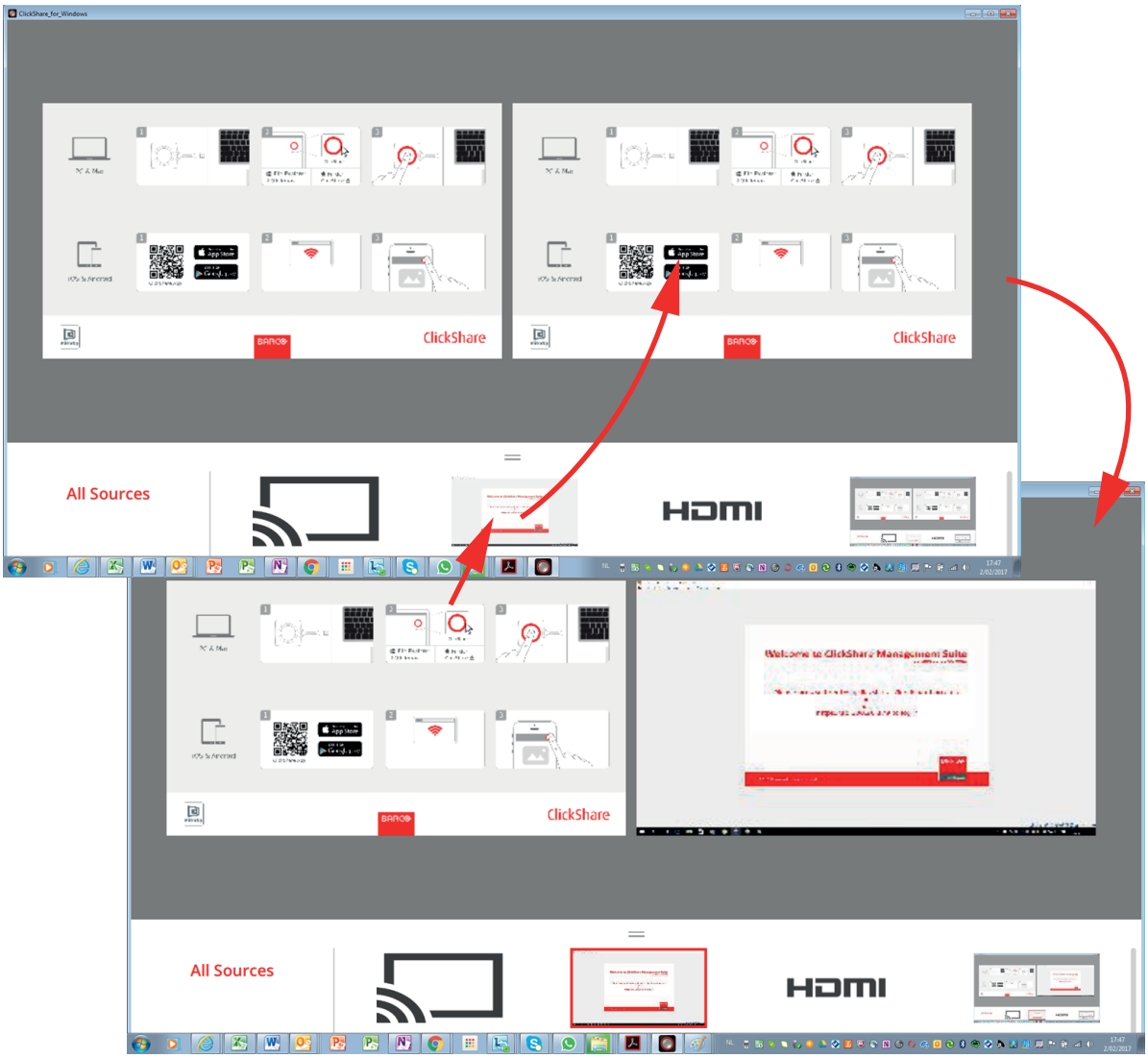


Imagen 3–29 Mostrar un contenido

El contenido se mostrará automáticamente en la pantalla. En la fuente mostrada aparece un cuadrado rojo alrededor de su contenido. Este cuadrado rojo indica que esta fuente se muestra en las pantallas.

2. Para añadir fuentes adicionales, pulse la fuente y arrástrela a la pantalla.

Imagen 3–30 Mostrar múltiples contenidos

Las nuevas fuentes añadidas se muestran en la pantalla. El software distribuye automáticamente los diferentes contenidos en la pantalla.

Cómo eliminar un contenido de la pantalla

1. Pulse un contenido en la vista de visualización, y arrastre y suelte fuera de la pantalla.

   Ó

   Pulse la papelera cuando pase el cursor sobre la fuente en la pantalla.

Cómo mostrar un contenido en pantalla completa

1. Pulse dos veces el contenido para mostrarlo en pantalla completa.

   El contenido seleccionado se muestra en pantalla completa y se elimina el resto del contenido en la pantalla. Todo el contenido eliminado todavía está disponible en el panel de fuentes.

3.8 Configuración de audio

Configuración de audio

El usuario conectado debe controlar su propia señal de audio usando la configuración de audio de su ordenador. Si no desea transmitir su señal de audio, debe silenciar el sonido en su ordenador.

Para algunos sistemas operativos, es preciso establecer ClickShare como su dispositivo de salida predeterminado. Cuando desconecte el Botón, la configuración predeterminada vuelve a los ajustes anteriores.

Establecer ClickShare como predeterminado en Windows 10

1. Haga clic en el icono del altavoz en la bandeja del sistema.

   Se abre la configuración actual.

2. Haga clic en la flecha hacia arriba en la esquina superior derecha para abrir las posibles selecciones.

3. Seleccione los altavoces ClickShare.

Establecer ClickShare como predeterminado en Windows 7

1. Haga clic con el botón derecho sobre el icono del altavoz en la bandeja del sistema (1).

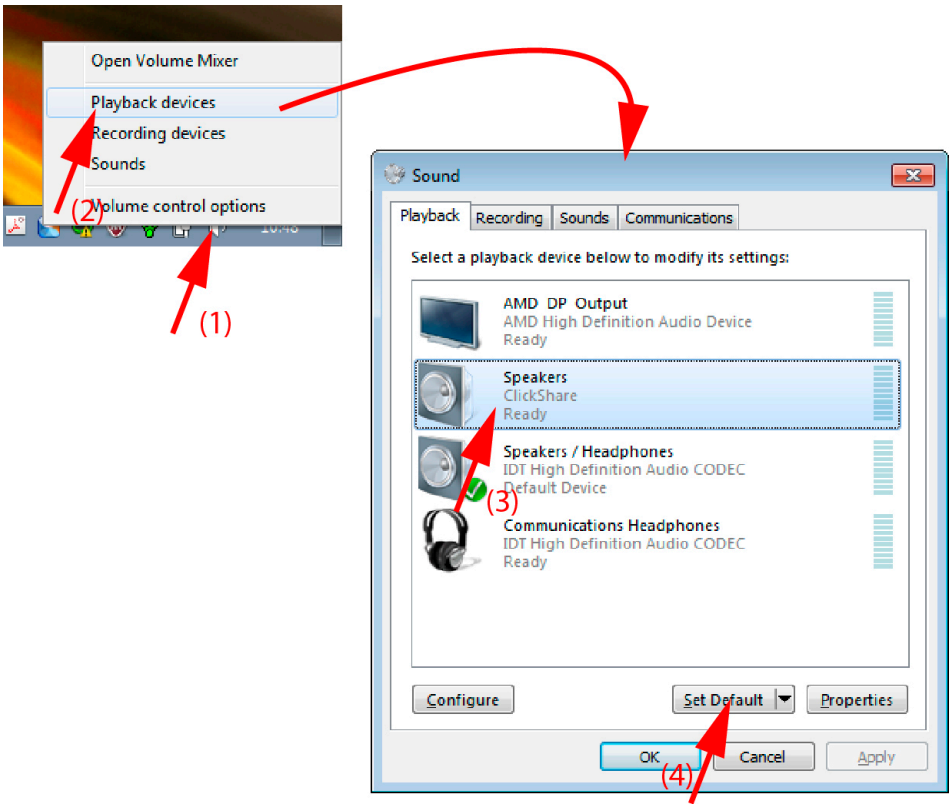


Imagen 3–31 Altavoces ClickShare, predeterminado (ejemplo Windows 7)

2. Haga clic en *Dispositivos de reproducción* (2).
   Se abre la ventana *Sonido* en la pestaña *Reproducir*.
3. Seleccione Altavoces ClickShare (3) y haga clic en Establecer como predeterminado (4).
4. Haga clic en **Aplicar** o en **OK** para activar los nuevos ajustes.

Establecer ClickShare como predeterminado en MAC

1. Haga clic en el logotipo de Apple en la barra de menú (1) y seleccione *Preferencias del sistema.. ..*(2).

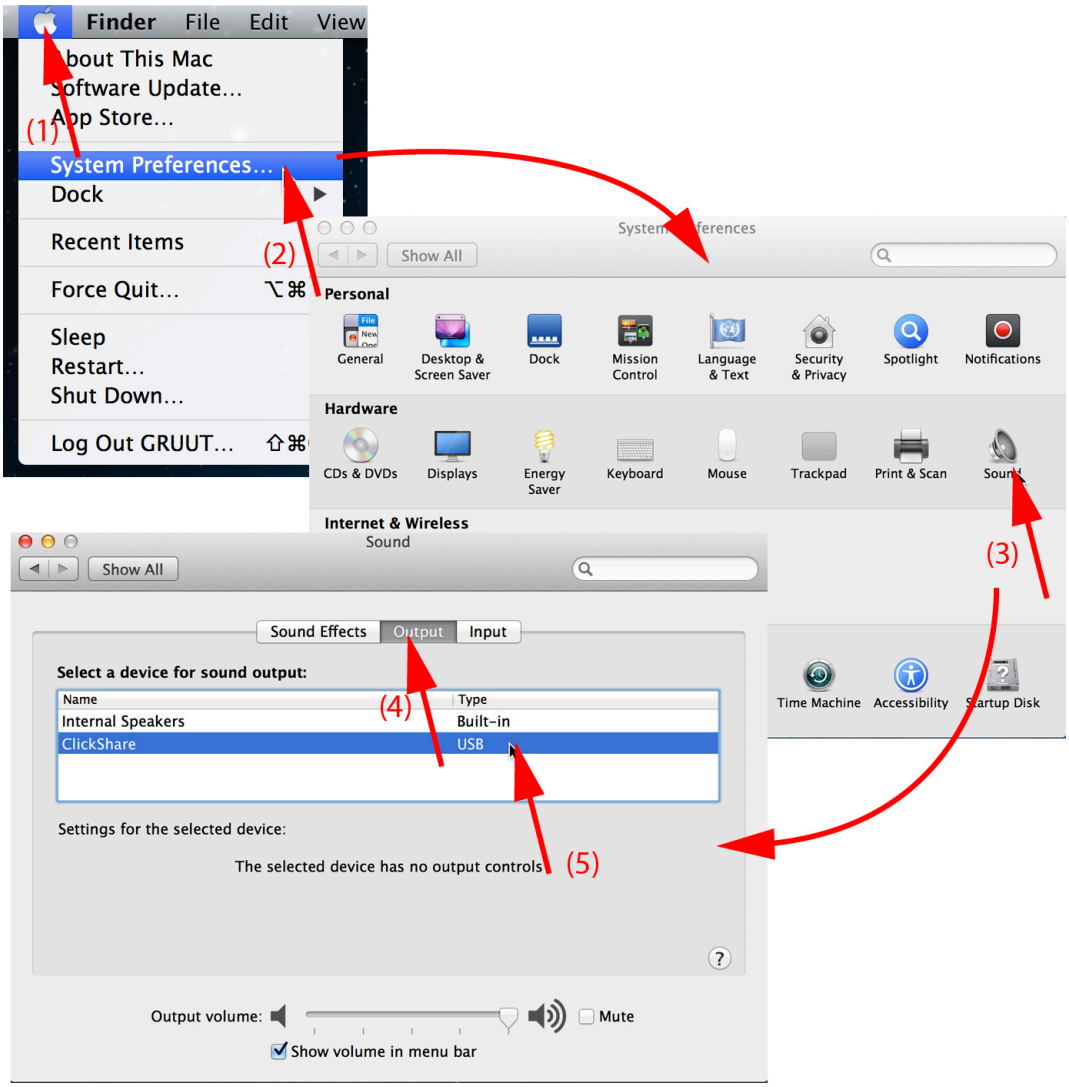


Imagen 3–32 Altavoces ClickShare, predeterminado

2. Haga clic en el icono del *Altavoz* (3).

   La ventana *Sonido* se abre.

3. Seleccione la pestaña *Salida* (4) y active ClickShare (5).

Forma breve de seleccionar ClickShare como dispositivo de audio: haga clic con el ratón en el símbolo de Altavoz en la barra de menú mientras pulsa ALT. ClickShare aparecerá como opción.

3.9 Dejar de compartir y abandonar

Con la aplicación de escritorio ClickShare

Cuando su reunión haya terminado, deje de compartir pasando el cursor por encima de la barra roja para ampliar la interfaz y haciendo clic en el círculo rojo completo.

Desconéctese de la sala de reuniones haciendo clic en el icono “salir de la sala” (ver abajo) o simplemente cerrando su portátil.

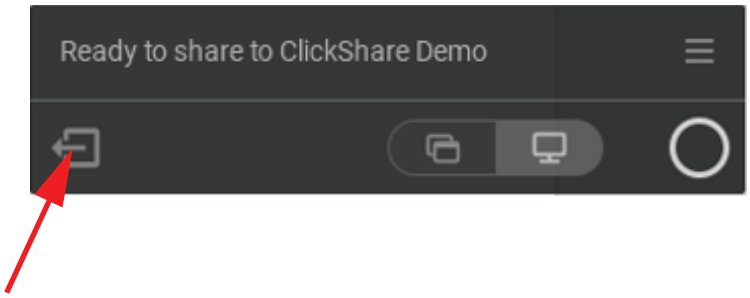


Imagen 3–33 Salida de la sala de reuniones

Con un Button

Haga clic en el Button y desconecte el Button de su portátil.

3.10 Emparejado

Emparejamiento de los Buttons con la Base Unit

Para poder usar un Button debe estar asignado a la Base Unit que está usted usando. Este proceso se llama emparejado. De forma predeterminada, los Buttons que se entregan con la Base Unit ya van emparejados con la Base Unit correspondiente.

En caso de que adquiera Buttons adicionales o si debe asignar un Button a otra Base Unit, el Button necesita ser emparejado (de nuevo). La actualización de software del Button se ejecuta en segundo plano y no tendrá ningún impacto sobre los usuarios que usan el sistema. Al degradar o actualizar a una versión anterior del software de la Base Unit, los Buttons tienen que ser emparejados manualmente para actualizar su software y eso solo en el caso que la actualización del Button a través de Wi-Fi esté deshabilitada.

Un Button solo puede estar emparejado con una Base Unit al mismo tiempo.
El Button siempre conectará con la con la Base Unit que se emparejó por última vez.

Es posible emparejar un Button de dos formas:

- conectando el Button a la Base Unit.
- usando la aplicación Button Manager en el portátil.

Para emparejar un Button con la Base Unit mediante conexión

1. Inserte el Button en uno de los puertos USB disponibles en la Base Unit que esté utilizando (la imagen es solo de ejemplo, se pueden usar todos los conectores USB).

   Note: En algunos puertos o Buttonns, puede ser necesario utilizar un convertidor.

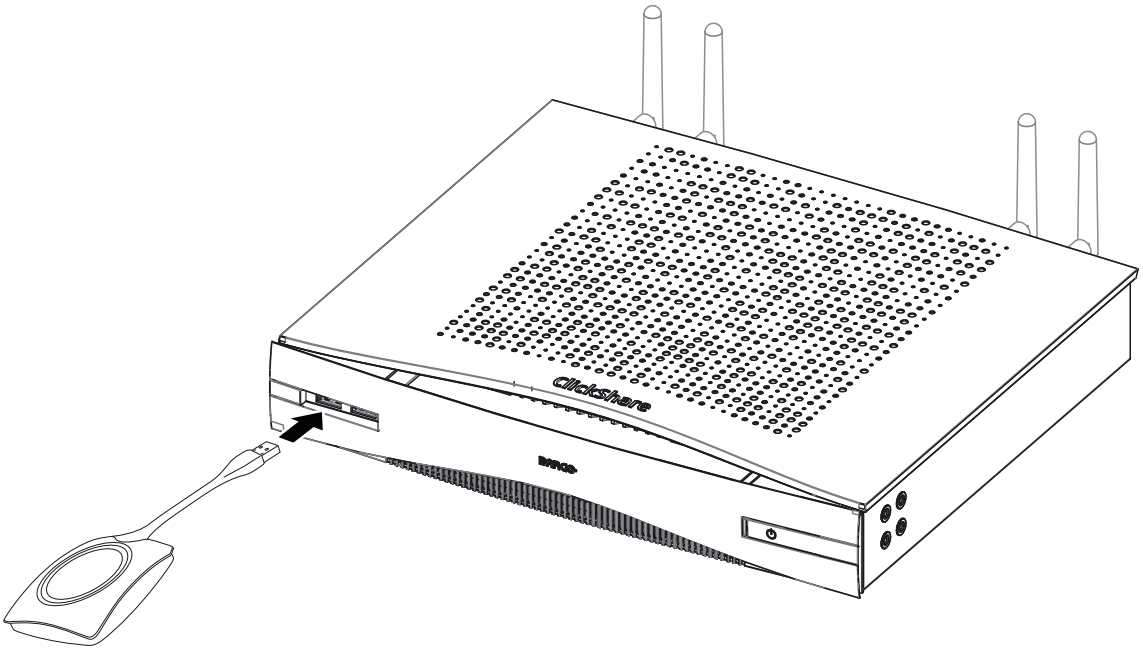


Imagen 3–34 Emparejamiento de un Button

Tanto los LED del Button como los LED de la Base Unit parpadean en blanco. Esto indica que se está realizando el emparejado.

La Base Unit comprueba automáticamente si el software del Button está actualizado. Si no es así, la Base Unit actualiza el software del Button. Esto puede llevar más tiempo.

Durante el proceso de emparejado y actualización se muestra una pequeña barra de estado.
El resultado del proceso de emparejado puede ser uno de los siguientes:

- Cuando los LED se iluminan en blanco estático, el Button está emparejado con la Base Unit, pero no ha sido necesario actualizar el software. Puede desconectar el Button de la Base Unit.
- Cuando los LED se iluminan en rojo estático, el Button está emparejado con la Base Unit y la actualización de software ha terminado. Puede desconectar el Button de la Base Unit.

2. Desconecte el Button de la Base Unit.

   Ahora el Button está listo para usarse.

Para emparejar un Button con la Base Unit mediante Button Manager

Desde la aplicación Button Manager instalada en el portátil, es posible emparejar hasta 4 Buttons a la vez con una Base Unit sin tener que conectar los Buttons a la Base Unit. Los Buttons se conectan en el portátil. Para obtener más información sobre Button Manager, consulte la guía del usuario de Button Manager que puede descargar desde el sitio web de Barco.

3.11 Pizarras y anotaciones

Sobre la función de pizarra

La función de pizarra le permite usar la pantalla táctil de la sala de reuniones como pizarra para escribir o esbozar ideas. Deje que su creatividad fluya y tenga más reuniones dinámicas. Simplemente con un toque en la pantalla, usted puede guardar su sesión de tormenta de ideas a tiempo real y compartir una copia con todos los participantes de la reunión conectados a la ClickShare Base Unit por medio del Button o por medio de la aplicación de escritorio ClickShare.

Con un solo toque en la pantalla táctil, usted puede seleccionar la funcionalidad de pizarra. Combinando una pantalla táctil y una herramienta de colaboración inalámbrica, podrá obtenerse la productividad y el compromiso en su sala de reuniones. Con un toque adicional en la pantalla, usted puede seleccionar la opción de “guardar”. Puede ver las sesiones guardadas en su ordenador portátil en c: \Users \username \Documents\clickshare-downloads. Los archivos nunca se guardan en Button o en Base Unit.

Sobre anotación

La anotación le da la opción de añadir comentarios directamente en el contenido presentado por medio de la pantalla táctil de la sala de reuniones. Analice y cree sus propias anotaciones o notas en el acto, creando un ambiente elaborado para la ideación. Simplemente con un toque en la pantalla, usted puede guardar su sesión de tormenta de ideas a tiempo real y compartir una copia con todos los participantes de la reunión conectados a la ClickShare Base Unit por medio del Button o por medio de la aplicación de escritorio ClickShare.

Con un solo toque en la pantalla táctil, usted puede seleccionar la funcionalidad de anotación. Elija su color y podrá empezar a dibujar, escribir, subrayar. Combinando una pantalla táctil y una herramienta de colaboración inalámbrica, podrá obtenerse la productividad y el compromiso en su sala de reuniones. Con un toque adicional en la pantalla, usted puede seleccionar la opción de “guardar”. Puede ver las anotaciones guardadas en su ordenador portátil en c:\Users\username\Documents\clickshare-downloads. Los archivos nunca se guardan en Button o en Base Unit.

3.11.1 Inicio del modo de pizarra

Cómo iniciar

1. Toque con 2 dedos a la vez, aproximadamente en el mismo sitio, durante unos 500 ms en el panel táctil.

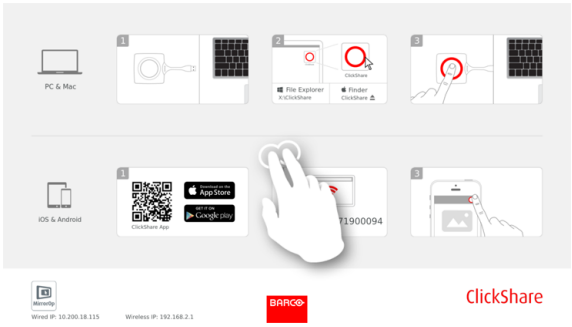


Imagen 3–35 Inicio del modo de pizarra

Note: Debe hacer una selección antes de que transcurran 10 segundos. En caso contrario, la Base Unit cerrará el menú de selección y regresará al modo de presentador.

El menú de selección con las opciones *Pizarra* y *Anotación* se abre en el contenido presentado actual. Si no se va a compartir nada, solo aparecerá la opción *Pizarra* en el menú.

2. Para iniciar la funcionalidad de pizarra, toque **Pizarra**.

Imagen 3–36 Inicio de la pizarra

Note: Si toca junto al menú, la Base Unit regresará al modo de presentador.

Se ocultará el contenido actual. No se desconectará ningún cliente. Se visualizará un fondo negro. La pantalla aparece vacía si no se ha usado previamente una pizarra. Si ya se ha utilizado una pizarra, se visualizará el contenido anterior.

3. Para iniciar la funcionalidad de anotación, toque **Anotación**.

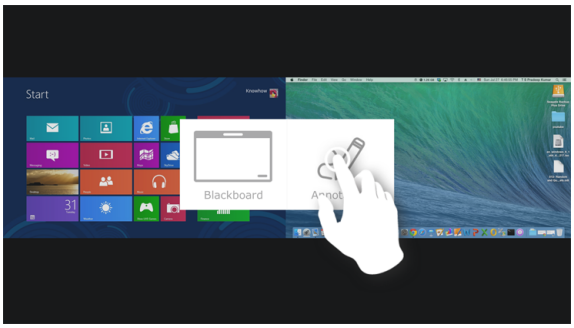


Imagen 3–37 Inicio de la anotación

Note: Si toca junto al menú, la Base Unit regresará al modo de presentador.

No se desconectará ningún cliente. Las pantallas compartidas actuales se capturarán y se utilizarán como fondo. No se puede volver a mostrar contenido previo.

3.11.2 Herramientas de dibujo

Lápiz

Haga clic en el icono del lápiz para iniciar la funcionalidad de dibujo. Dibuje con el dedo en la pantalla.

Borrar

Haga clic en el icono de la goma de borrar para iniciar la funcionalidad de borrado. Puede borrar usando un solo dedo o varios dedos. La goma de borrar se hace más grande en función de la velocidad del movimiento. Las partes borradas se indican con una marca circular superpuesta.

Tamaño

Permite cambiar entre distintos tamaños de lápiz. El tamaño predeterminado es el tamaño mediano.

Toque en el icono de **tamaño** para abrir un menú desplegable con 4 opciones distintas de grosor de lápiz.

- pequeño
- mediano
- grande
- extragrande

Toque el grosor que desee para cambiar el grosor actual seleccionado del lápiz. El tamaño seleccionado actualmente no se repite en la lista.

Color

Permite cambiar entre distintos colores de lápiz. El color predeterminado es blanco.

Toque en el icono de color para abrir un menú desplegable con 5 opciones distintas de color.

- negro
- blanco
- rojo
- azul
- amarillo

Toque el color que desee para cambiar el color del lápiz. El color seleccionado actualmente en la barra de herramientas cambiará a la nueva selección. El color seleccionado actualmente no se repite en la lista.

Cudarícula

Toque el icono de cuadrícula para activarla o desactivarla. Si está activada, la cuadrícula se mostrará cuando la distancia entre las líneas sea el 5% de la anchura de la pantalla. La distancia horizontal y vertical será la misma.

Eliminar

Haga clic en el icono de eliminar para eliminar el dibujo actual. Aparecerá un mensaje de advertencia “¿Está seguro de querer eliminar la página?”.

Haga clic en **Aceptar** para eliminar el contenido.

Haga clic en **Cancelar** para conservar el contenido.

3.11.3 Guardar un dibujo en una memoria USB

Cómo guardar

1. Inserte una memoria USB en una de las entradas USB de la Base Unit.

   Note: La memoria USB debe estar formateada con el sistema FAT32.

2. Haga clic en el icono **Guardar**.

   El dibujo actual se ha guardado en la memoria USB como PDF y el nombre de archivo es el nombre de la sala de reuniones y la fecha actual.

   Al guardar un dibujo de pizarra, las líneas blanca y negra se invierten. Las anotaciones blancas pasan a ser negras y las anotaciones negras se convierten en blancas.

Si no se encuentra ninguna memoria USB, la Base Unit buscará Buttons conectados. Si tampoco se encuentra ningún botón conectado, aparecerá el mensaje de advertencia: “La pizarra no se puede guardar. Conecte una memoria USB a la ClickShare Base Unit o conecte un Button al portátil”. Este mensaje desaparecerá en 10 segundos.

3.11.4 Guardar un dibujo en clientes conectados

Cómo guardar

1. Haga clic en el icono **Guardar**.

   La Base Unit comprueba si hay Buttons conectados.

   El cliente conectado recibirá un mensaje emergente pidiéndole que guarde el archivo en su dispositivo.

2. Acepte el archivo de pizarra.

   La Base Unit transferirá el archivo en el Button del cliente y el archivo se guardará en el dispositivo del usuario dentro de la carpeta de inicio del usuario. El archivo se guardará como archivo PDF y el nombre de archivo será el nombre de la sala de reuniones y la fecha actual.

Si también hay una memoria USB (con formato FAT32) insertada en la Base Unit, el archivo se guardará al mismo tiempo en esta memoria USB.

3.11.5 Volver al modo de presentador

Cómo volver

1. Haga clic en el botón **Cerrar** (el aspa) en la esquina inferior derecha.

   La Base Unit vuelve al modo de presentador.

   El contenido de la pizarra no se elimina. Al regresar al modo de pizarra, se visualizará el contenido anterior.

   El contenido del modo de anotación se elimina y no se puede reutilizar cuando se reinicie el modo de anotación.

3.12 Touch Back

Acerca de Touch Back

La asistencia de Touch Back en su solución de colaboración inalámbrica le permite controlar cualquier aplicación en su portátil por medio de la pantalla táctil de la habitación en lugar de utilizar un ratón o clickers. Puede controlar datos con su mano o con un estilo específico. Controle su presentación y no deje que las limitaciones técnicas interrumpan la fluidez de su reunión nunca más.

No necesitará volver a su portátil o utilizar clickers para pasar a la siguiente diapositiva. Simplemente toque la pantalla para cambiar de diapositiva. Y con unos pocos toques en la pantalla, usted también podrá abrir otras presentaciones, compartir correos electrónicos o iniciar un vídeo. Con un solo toque en la pantalla táctil, usted puede seleccionar la funcionalidad de pizarra negra o de anotación. Combinando una pantalla táctil y una herramienta de colaboración inalámbrica, podrá obtenerse la productividad y el compromiso en su sala de reuniones.

- Esto le da la oportunidad de presentar con mayor libertad dentro del espacio de reuniones
- Puede comenzar a idear en contenido a tiempo real.
- Colabore de forma más interactiva y creativa.
- Consiga un mayor compromiso de los participantes.
- Las limitaciones técnicas de la sala no son un impedimento para la fluidez de la presentación o de la reunión.
- Estimula la colaboración espontánea, dando a la gente la oportunidad de usar los extras específicos como el acceso fácil al contenido online, unidades de la nube o fotos, zoom, anotaciones, pizarra negra...

Qué se necesita para poder usar Touch Back

- Necesita un Button correctamente emparejado y actualizado con la correspondiente Base Unit.
- Una pantalla de panel táctil compatible. En el “*documento técnico de paneles táctiles compatibles con ClickShare*” del sitio web de Barco, encontrará una lista de pantallas compatibles.

Cómo usar Touch Back

- Toque una vez para controlar el portátil en lugar de usar el ratón del ordenador.
- Para simular un clic con el botón derecho, debe presionar la pantalla táctil durante unos 2-3 segundos.
- La función Touch Back se puede activar/desactivar tocando el icono en la parte inferior derecha de la pantalla de la sala de reuniones

Aspectos importantes

- El mejor rendimiento se consigue compartiendo sin audio.
- Cuando se comparte el escritorio ampliado, se puede observar un pequeño desfase.
- No es posible usar las funcionalidades nativas de la pantalla táctil en combinación con el Touch Back. Lo ideal sería deshabilitarlas.

Solución de problemas

4

4.1 Solución básica de problemas

Solución de problemas

En este capítulo enumeramos algunos problemas que pueden surgir al usar CSE-800. Para cada posible problema damos sus causas y proponemos una solución. Si no puede usted resolver el problema por sí mismo, póngase en contacto con su administrador de TI local.

Problema	Causa	Diseño
Su pantalla no se muestra en el monitor al pulsar el Button.	Usted es la quinta persona que desea compartir el contenido en la pantalla.	Un usuario actual debe pulsar su Button para retirar sus contenidos de modo que un tercer usuario pueda compartir su contenido, o bien Como tercer usuario, mantenga pulsado el Button para usar la función Show me (Mostrarme) de ClickShare.
	El software cliente de ClickShare no se está ejecutando.	Vaya a la unidad de ClickShare y ejecute el software.
Se muestra su pantalla, pero no se reproduce su audio en el sistema de sonido de la sala de reuniones	La señal de audio en su PC está silenciada	Haga clic con el botón derecho en el icono del altavoz y desactive el silencio
	El sistema de sonido de la sala de reuniones no está encendido	Encienda el sistema de sonido de la sala de reuniones.
	Al usar un audio separado, el cable de audio no se ha conectado	Compruebe la conexión de audio entre la Unidad base (salida de audio, conector verde) y el sistema de sonido de la sala de reuniones.
	No se ha configurado correctamente el altavoz predeterminado.	Con un Button insertado, configure el altavoz de ClickShare como su altavoz predeterminado.
	Los Buttons no se han reemparejado tras cambiar los ajustes de audio en la interfaz web.	Vuelva a emparejar los Buttons.
	Los ajustes de audio de la interfaz web no se han establecido correctamente.	Consulte con su administrador para seleccionar los ajustes de audio correctos.
Su contenido se retira de la pantalla y los LED de su Button parpadean en color blanco.	Se ha perdido la conexión con la Unidad base.	ClickShare intenta restaurar la conexión automáticamente. Si esto falla, los LED del Button comienzan a parpadear en color rojo. Debe desconectar el Button de su portátil y comenzar de nuevo.
En la pantalla no se muestra absolutamente nada.	La pantalla está apagada.	Encienda la pantalla.
	Se ha seleccionado una entrada incorrecta.	Seleccione la entrada correcta.
	El cable de pantalla no está conectado (correctamente).	Vuelva a insertar el cable de la pantalla en la pantalla y en la Unidad base.
	La pantalla no reconoce o no puede mostrar la resolución de salida de la Unidad base.	Usted o un administrador deben cambiar el ajuste correspondiente mediante la interfaz web.

Problema	Causa	Diseño
	La Unidad base se encuentra en modo de espera.	Pulse brevemente el Button de modo de espera en la Unidad base o enchufe un Button y ejecute el software cliente de ClickShare.
	La Unidad base está apagada.	Compruebe si se ha enchufado el adaptador de corriente a la Unidad base y a una toma de electricidad.
	El software del Button no es compatible con el de la Unidad base.	Vuelva a emparejar y actualice el software del Button insertándolo en el puerto USB frontal de la Unidad base.
	El fondo de pantalla se ha deshabilitado	Si conecta un Button y comienza a compartir, se mostrará el contenido.
Después de insertar el Button en su portátil, no puede encontrar la unidad de ClickShare.	No se ha actualizado automáticamente la vista de unidades.	Actualice la vista en su portátil.
	Mala conexión al puerto USB del portátil.	• Vuelva a conectarlo al puerto USB. • Inténtelo con otro puerto USB. • Reinicie su portátil.
	Windows intenta asignar la unidad de ClickShare a una letra de unidad ya reservada.	Use Administración de discos de Microsoft Windows para asignarlo a una letra de unidad libre.
	Política de TI para no montar unidades USB	Contacte con su responsable de TI.
Algunos programas de Windows no se muestran en la pantalla.	Uso de superposiciones, aceleración 3D o por hardware en la GPU.	• Deshabilite las superposiciones o la aceleración por hardware en la GPU. • Deshabilite AeroGlass en Windows 7 • Modo de captura

Información medioambiental

5

5.1 Información sobre la eliminación

Cómo deshacerse del producto

Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos

Este símbolo en el producto indica que, de acuerdo con la directiva europea 2012/19/UE relativa a los residuos de aparatos eléctricos y electrónicos, este producto no se debe desechar con otros residuos urbanos. Para desechar los residuos del equipo, llévelo a un punto de recogida designado para el reciclado de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos. Para evitar posibles daños a personas o al medio ambiente como consecuencia del desecho incontrolado de residuos, separe estos artículos de otro tipo de residuos y recíclelos de manera responsable para promover una reutilización sostenible de los recursos materiales.

Para obtener más información sobre el reciclado de este producto, póngase en contacto con las autoridades locales o con el servicio municipal de recogida de basura.

Para obtener más información, visite el sitio web de Barco en: *http://www.barco.com/AboutBarco/weee*

Eliminación de las baterías del producto

Este producto contiene baterías contempladas en la Directiva 2006/66/EC que deben ser recogidas y eliminadas separadamente de los residuos urbanos.

Si la batería contiene más de los valores especificados de plomo (Pb), mercurio (Hg) o cadmio (Cd), aparecerán estos símbolos químicos debajo del símbolo del contenedor con ruedas tachado.

Participando en la recogida de baterías por separado, ayudará a garantizar la eliminación adecuada y a evitar posibles efectos negativos en el medio ambiente y en la salud humana.

5.2 Cumplimiento de RoHS

Cumplimiento de RoHS Turquía

Türkiye Cumhuriyeti: AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

[República de Turquía: En conformidad con la Regulación WEEE]

中国大陆 RoHS – RoHS de China Continental

根据中国大陆《电器电子产品有害物质限制使用管理办法》（也称为中国大陆RoHS），以下部分列出了Barco产品中可能包含的有毒和/或有害物质的名称和含量。中国大陆RoHS指令包含在中国信息产业部MCV标准：“电子信息产品中有毒物质的限量要求”中。

De conformidad con los “Métodos de gestión para la restricción del uso de sustancias perjudiciales en productos eléctricos y electrónicos” (también denominada RoHS de China continental), en la tabla siguiente se enumeran los nombres y el contenido de sustancias tóxicas y/o peligrosas que puede contener el producto de Barco. La norma RoHS de China continental está incluida en la norma MCV del Ministerio de industria de información de China, en la sección “Requisitos límite de sustancias tóxicas en productos de información electrónicos”.

零件项目(名称) Nombre del componente	有毒有害物质或元素 Sustancias o elementos dañinos					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr6+)	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)

印制电路配件 Ensamblados de circuitos impresos	x	O	O	O	O	O
电(线)缆 Cables	x	O	O	O	O	O
底架 Chasis	x	O	O	O	O	O
电源供应器 Unidad de fuente de alimentación	x	O	O	O	O	O
文件说明书 Manuales en papel	O	O	O	O	O	O

本表格依据SJ/T 11364的规定编制

Esta tabla está preparada de acuerdo con las provisiones de SJ/T 11364.

O: 表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 标准规定的限量要求以下.

O: Indica que el contenido de sustancias tóxicas o peligrosas de todos los materiales homogéneos de esta pieza se encuentra por debajo del requisito límite descrito en GB/T 26572.

X: 表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 标准规定的限量要求.

X: Indica que el contenido de sustancias tóxicas o peligrosas de al menos uno de los materiales homogéneos utilizados en esta pieza se encuentra por encima del requisito límite descrito en GB/T 26572.

在中国大陆销售的相应电子信息产品（EIP）都必须遵照中国大陆《电子电气产品有害物质限制使用标识要求》标准贴上环保使用期限（EFUP）标签。Barco产品所采用的EFUP标签（请参阅实例，徽标内部的编号使用于指定产品）基于中国大陆的《电子信息产品环保使用期限通则》标准。

Todos los productos de información electrónicos (EIP) que se vendan en China continental deben cumplir con la "Marca de restricción del uso de sustancias perjudiciales en productos eléctricos y electrónicos" de China continental, marcados con el logotipo de período de uso medioambiental óptimo (EFUP). El número que figura dentro del logotipo EFUP que utiliza Barco (véase la fotografía) está basado en las "Pautas generales de periodo de uso de productos de información electrónica respetuoso con el medio ambiente" de China continental.

Imagen 5–1

限用物質含有情況標示聲明書 (Declaración de la Condición de Presencia del Marcado de Sustancias Restringidas — Cumplimiento de RoHS en Taiwán)

設備名稱： 影音共享控制中心， 型號（型式）： **CSE-800**

Nombre del equipo: sistema de presentación inalámbrico, Designación de tipo: CSE-800

	限用物質及其化學符號 **Sustancias restringidas y sus símbolos químicos**					
單元 **Unidad**	鉛 **Plomo (Pb)**	汞 **Mercurio (Hg)**	鎘 **Cadmio (Cd)**	六價鉻 **Cromo hexavalente (Cr6+)**	多溴聯苯 **Binefilos polibromados (PBB)**	多溴二苯醚 **Éteres difenílicos polibromados (PBDE)**
印製電路板配件 Ensamblados de circuitos impresos	—	○	○	○	○	○
電（線）纜 Cables	—	○	○	○	○	○
機箱 Chasis	—	○	○	○	○	○
電源供應器 Unidad de fuente de alimentación	—	○	○	○	○	○

備考1.〝超出0.1 wt %〞及〝超出0.01 wt %〞係指限用物質之百分比含量超出百分比含量基準值。

Nota 1 : "Exceder 0,1 wt %" y "exceder 0,01 wt %" indican que el porcentaje de contenido de la sustancia restringida excede el valor del porcentaje de referencia de la condición de presencia.

備考2.〝○〞係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。

Nota 2: “○” indica que el porcentaje de contenido de la sustancia restringida no excede el porcentaje del valor de presencia de referencia.

備考3.〝—〞係指該項限用物質為排除項目。

Nota 3: El “—” indica que la sustancia restringida corresponde a la excepción.

5.3 Información de contacto de los importadores

Contacto

Para encontrar el importador local, contacte directamente con Barco o con una de las oficinas regionales de Barco a través de la información que aparece en el sitio web de Barco, www.barco.com.

Índice

A

Acerca de
  Base Unit 31
  Button 35
  Guía del usuario 26
  Producto CSE-800 30
Anotación 56
  Guardar
    En clientes 59
    En USB 59
  Herramientas de dibujo 58
  Inicio 57
  Volver al modo de presentador 59

B

Base Unit
  Acerca de 31
Button
  Acerca de 35
  Emparejado 55

C

Control de audio 52

D

Dejar de compartir 54
Dispositivos móviles
  Compatibilidad 36

E

Emparejamiento de Buttons 55
Encendido 38
Escritorio compartido
  Principal 46
  Suplementario 46

F

Función táctil 60

I

Importador 68
Información medioambiental 65
  Cumplimiento de RoHS 66
  Información sobre la eliminación 66
Interfaz de usuario 46
Introducción 25, 29, 37
  Fuentes 27
  Guía del usuario 26
  símbolos 27
  Uso básico
    Con Button 39
    Con la aplicación de escritorio 41

M

Menú de Button
  Escritorio compartido
    Principal 46
    Suplementario 46
  Moderación 49
    Eliminar contenido 52
    Inicio 49
    Mostrar contenido 50
    Pantalla completa 52
Moderación 49
  Eliminar contenido 52
  Inicio 49
  Mostrar contenido 50
  Pantalla completa 52
Modo en Espera 38

P

Pantalla completa 43
Pizarra

Guardar
En clientes 59
En USB 59
Herramientas de dibujo 58
Inicio 57
Volver al modo de presentador 59
Pizarras 56

S

Símbolos 27
Software cliente 46
Solución básica de problemas 62
Solución de problemas 61

U

Uso avanzado 43
Uso básico
Con Button 39
Con la aplicación de escritorio 41

V

Versiones 26
Versiones regionales 26

R5900050ES /12 | 2020-09-16

Registered office: Barco NV | President Kennedypark 35, 8500 Kortrijk, Belgium
Barco NV | Beneluxpark 21, 8500 Kortrijk, Belgium
www.barco.com