



Guía del usuario



Barco NV Beneluxpark 21, 8500 Kortrijk, Belgium www.barco.com/en/support www.barco.com

Registered office: Barco NV President Kennedypark 35, 8500 Kortrijk, Belgium www.barco.com/en/support www.barco.com

Copyright ©

Están reservados todos los derechos. Queda prohibida la copia, reproducción o traducción de cualquier parte de este documento. Asimismo, queda prohibida la grabación, transmisión o almacenamiento del mismo en un sistema de recuperación sin el consentimiento previo por escrito de Barco.

Marcas comerciales

USB Type-C[™] y USB-C[™] son marcas comerciales del USB Implementers Forum.

Marcas comerciales

Las marcas o nombres de productos mencionados en este manual pueden ser marcas comerciales, marcas registradas o derechos de autor de sus respectivos dueños. Todas las marcas y nombres de productos mencionados en este manual sirven como ejemplo o ilustración y no están intencionados para hacer publicidad de los productos o de sus fabricantes.

Marca registrada HDMI

HDMI™

Marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Respuesta a incidentes de seguridad del producto

Como líder mundial en tecnología, Barco se compromete a brindar soluciones y servicios seguros a nuestros clientes, al tiempo que protege la propiedad intelectual de Barco. Cuando se reciben inquietudes de seguridad del producto, el proceso de respuesta a incidentes de seguridad del producto se activa de inmediato. Para abordar problemas de seguridad específicos o para informar de problemas de seguridad de los productos de Barco, póngase en contacto con nosotros a través de los detalles de contacto que encontrará en <u>https://www.barco.com/psirt</u>. Para proteger a nuestros clientes, Barco no divulga ni confirma públicamente las vulnerabilidades de seguridad hasta que Barco ha realizado un análisis del producto y ha publicado soluciones y/o correcciones.

Protección de patente

Este producto está protegido por una patente y/o pendiente de una solicitud de patente. Para más información: <u>https://www.barco.com/en/about-barco/legal/patents.</u>

Garantía y Compensación

Barco ofrece una garantía con respecto a la perfecta manufacturación como parte de los términos de la garantía legalmente estipulados. A la recepción, el cliente debe inspeccionar inmediatamente todas las mercancías entregadas por daños que pudieran haber ocurrido durante el transporte, al igual que si hubiera fallos de materiales y de manufacturación, se debe informar inmediatamente a Barco por escrito de cualquier anomalía.

El periodo de garantía comienza a regir desde la fecha de transferencia de riesgos, y en caso de sistemas especiales y programas de software, a contra de la fecha de puesta en servicio, a más tardar, 30 días después de la transferencia de riesgos. En caso de un aviso justificado de queja, Barco puede reparar el fallo o suministrar su reemplazo, según decida, dentro de un periodo conveniente. Si estas medidas demuestran ser imposibles o inútiles, el cliente puede solicitar un descuento en el precio de compra o la invalidación del contrato (redhibición). Todas las otras quejas, especialmente aquellas relacionadas con la compensación por daños directos o indirectos, y también los daños atribuidos a la operación del software, al igual que con los otros servicios suministrados por Barco, que sean un componente del sistema o de servicio independiente, no van a ser considerados válidos puesto que no se ha probado que el daño pueda ser atribuido a la ausencia de las propiedades garantizadas por escrito, o que se deban a la intención o grave negligencia por parte de Barco.

Si el cliente o terceras partes realizaran modificaciones o reparaciones a los productos suministrados por Barco, o si los productos fueran manipulados de manera incorrecta, especialmente si los sistemas hubieran sido puestos en servicio de manera incorrecta, o si después de la transferencia de riesgos, los productos hubieran sido expuestos a influencias que no se hubieran pactado en el contracto, el cliente no podrá reclamar ningún tipo de garantía. La garantía no cubre los fallos al sistema que se atribuyan a programas o circuitos electrónicos especiales suministrados por el cliente, por ejemplo, las interfaces.

El cliente deberá respetar las condiciones de entorno y también las prescripciones de servicio y mantenimiento especificadas en el presente manual.

Barco ClickShare Contrato de licencia específico de producto para el usuario final¹

EL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA ESPECÍFICO DE PRODUCTO PARA EL USUARIO FINAL (CLUF) Y EL CLUF GENERAL DE BARCO ANEXO ESTABLECEN LOS TÉRMINOS DE USO DEL SOFTWARE.

LEA CON ATENCIÓN ESTE DOCUMENTO ANTES DE ABRIR O DESCARGAR Y USAR EL SOFTWARE.

NO ACEPTE LA LICENCIA Y NO INSTALE, DESCARGUE, ACCEDA A NI COPIE O USE LA TOTALIDAD O PARTE DEL SOFTWARE SALVO QUE ACEPTE LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS EN EL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA.

1. Prestación

Barco ClickShare (el "Software") es un sistema inalámbrico de presentaciones que consta de los componentes de software respectivos que se detallan en la Documentación pertinente.

El Software se puede usar tras haber adquirido ClickShare Base Unit o Button, previo pago del precio de compra correspondiente, a un distribuidor o revendedor autorizado de Barco, o haber descargado las aplicaciones ClickShare autorizadas (cada uno de ellos un "Producto ClickShare de Barco").

Duración

En virtud de los términos del presente CLUF, puede usar el Software a partir del primer día de uso del Producto ClickShare, siempre que utilice dicho Producto ClickShare de Barco.

Implementación y uso

El Software se usará exclusivamente con un Producto ClickShare de Barco conforme a la Documentación que Barco ha suministrado relativa al Producto en cuestión.

2. Soporte técnico

El Software está sujeto a las condiciones de garantía indicadas en la cláusula adicional de garantía de Barco. Si lo desea, puede disfrutar del mantenimiento, incluida la prestación de mejoras y de actualizaciones del Software, y del servicio de soporte técnico en virtud de los términos de la cláusula adicional de garantía de Barco vigente en ese momento.

Puede obtener niveles superiores de mantenimiento y soporte en el momento de la venta del producto o durante el periodo de garantía del Producto ClickShare o Software de Barco.

En la transacción inicial se pueden incluir niveles de mantenimiento y soporte superiores si así lo solicita y abona el coste adicional. Le recomendamos encarecidamente que no interrumpa el acuerdo de mantenimiento y soporte técnico. Barco se reserva el derecho a no restablecer el mantenimiento que haya sido interrumpido por el cliente.

3. Términos de uso

El Software se puede usar de la manera establecida en el CLUF de Barco adjunto.

Las provisiones de este CLUF específico del producto anulan el CLUF general de Barco si hubiera conflictos o inconsistencias.

En el caso de incumplimiento (involuntario o de otra índole) (es decir, donde el uso real vaya más allá del uso autorizado en el presente documento), Barco puede suspender el acceso al Software hasta que se subsane dicho incumplimiento. En caso contrario, Barco puede rescindir el Contrato de licencia tal como se establece.

4. Privacidad

Usted controla los datos personales que se procesan a través del Software. Por lo tanto, usted es el único responsable de cumplir con las legislaciones de datos aplicables, de aplicar medidas de seguridad y de proteger la privacidad (especialmente de los componentes que usted suministra o controla). Barco no asume responsabilidad alguna en ese respecto.

Barco ha creado una política de privacidad específica para la aplicación de software ClickShare para dispositivos móviles, en la que se describe el procesamiento de los datos mediante esta aplicación (<u>http://www.barco.com/en/about-barco/legal/privacy-policy/clickshare-app</u>).

^{1.} Si hubiera diferencias o inconsistencias entre las traducciones del CLUF y el texto en inglés del CLUF, prevalecerá la versión en inglés.

5. Otros términos

Componentes de código abierto

Este Software contiene componentes de software comercializados bajo una licencia de código abierto. Para obtener un listado de los componentes de terceros utilizados, consulte los archivos README del Software, que están disponibles en el sitio web de Barco (sección "My Barco") o por otros medios (a través de Internet). Los términos de licencia, los avisos sobre derechos de autor y, si procede, las condiciones del acceso de código abierto se aplican según se establece en el CLUF de Barco adjunto.

Retención de datos

Barco podrá usar y conservar la Información funcional (sección 10.2 del CLUF) una vez extinguido el presente CLUF.

CONTRATO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL DE BARCO¹

Al aceptar los presentes términos (mediante una casilla de verificación u otro mecanismo diseñado para mostrar su acuerdo con los términos de una copia electrónica del presente Contrato de licencia), o al instalar, descargar, acceder a, copiar o usar total o parcialmente el Software (como se define a continuación), (i) usted acepta el presente Contrato de licencia en nombre de la entidad para la que está autorizado para actuar (es decir, su jefe) y acepta actuar de conformidad con el presente Contrato de licencia (o, en caso de que no exista ninguna entidad para la que esté autorizado para actuar en su nombre, usted acepta el Contrato de licencia de licencia de una continuación), y (ii) declara y garantiza que el usuario final le ha autorizado debidamente en caso de que usted actúe en nombre de dicha entidad.

Estos términos se aplican al uso del Software durante la Duración original de su licencia. Si renueva o adquiere una licencia adicional, se aplicará la versión actual del presente Contrato de licencia y permanecerá inalterada durante la duración de ese contrato o conforme a dichos elementos cambiados. Asimismo, el resto de documentos contractuales (CLUF específico del producto, Contrato de mantenimiento y soporte técnico, siempre que hayan sido proporcionados junto con este documento) también se aplican a los presentes términos y constituyen el Contrato de licencia completo. Usted reconoce que una copia electrónica del presente Contrato tiene el mismo valor que una copia en papel suscrita por las partes.

Si no está dispuesto a aceptar el presente Contrato de licencia en estos términos, o no tiene el derecho, poder y autoridad para actuar en nombre de y vincular a dicha entidad (o a usted mismo como individual en caso de que no exista dicha entidad), NO PULSE EL BOTÓN "I ACCEPT" (ACEPTO) NI HAGA CLIC EN CUALQUIER OTRO BOTÓN O MECANISMO DISEÑADO PARA ACEPTAR EL CONTRATO, Y NO INSTALE, DESCARGUE, ACCEDA AL, NI COPIE NI USE TOTAL O PARCIALMENTE EL SOFTWARE.

1. Definiciones

"Afiliado" significa cualquier empresa u entidad que directa o indirectamente controle, esté controlada por o bajo el control común de dicha empresa o entidad.

Para tal propósito, "control" significará (i) la posesión o el control, directa o indirectamente, del cincuenta por ciento (50 %) como mínimo del capital social o de las acciones o del derecho a voto de la empresa u otra entidad en cuestión o (ii) el control de la composición del consejo directivo de la empresa u otra entidad en cuestión.

"Barco" significa Barco NV (empresa número 0473.191.041) con domicilio social en Beneluxpark 21, 8500 Kortrijk (Bélgica) o su Afiliado designado para concederle a usted la licencia del software propietario que es objeto del presente Contrato.

"Documentación" significa todos los manuales técnicos, de referencia e instalación, guías de usuario, especificaciones de rendimiento publicadas y el resto de documentación por escrito suministrada por Barco generalmente a sus licenciatarios relativa al Software, junto con las modificaciones y actualizaciones que se le realicen.

"DRM" significa la plataforma de administración de derechos digitales de Barco usada para proporcionar acceso y acceder a las condiciones del Software.

"Contrato de licencia" significa el presente Contrato de licencia para el usuario final de Barco (CLUF), en el que se incorporan los términos del CLUF específico del producto y cualquier modificación que se le realice, tal como se establece.

"CLUF específico del Producto" significa los términos adicionales del software aplicables.

"Software" significa el software propietario de Barco que se licencia en virtud del presente documento, liberado únicamente en código objeto.

"Plazo" significa el periodo establecido en el artículo 9.1 del presente documento.

"Usted" significa la entidad en cuyo nombre se aceptan los presentes términos, y cualquiera de sus representantes que tengan acceso al Software.

2. Concesión de la licencia

2.1 'Alcance de la licencia'. Sujeto al cumplimiento de todos los términos de la licencia y al pago de las tarifas aplicables, Barco le concede una licencia de uso limitada, no exclusiva, no cedible y no transferible (sin derecho a conceder sublicencias). Salvo el CLUF específico del producto o cualquier término de licencia más amplio confirmado a través de la herramienta DRM, (i) la licencia bajo este Contrato de licencia se aplica a una (1) copia del Software que debe usarse en un solo dispositivo informático y (ii) instalación en un dispositivo informático al que más de un usuario puede acceder simultáneamente no constituirá un uso permitido y se requiere una licencia separada para cada usuario activo conectado a un dispositivo informático en el que se está usando el Software.

2.2 '*Tipo de licencia*'. El tipo de licencia aplicable, así como los derechos en el tiempo, implementación y uso se describen más detalladamente en el CLUF específico del producto (en cuya ausencia, el alcance será el establecido en el artículo 2.1 del presente documento).

2.3 'Restricciones de la licencia'.

Uso previsto. Usted acepta usar el Software únicamente de la manera permitida en este Contrato de licencia (y cualquier otro CLUF específico del producto que forme parte de él) y de forma acorde a su diseño y Documentación.

Prohibición de transferencia (Contrato de licencia). Usted acepta no transferir, asignar ni sublicenciar sus derechos de licencia a cualquier otra persona o entidad, salvo que obtenga el consentimiento previo por escrito de Barco (cuyo consentimiento se dará de forma razonable, pero puede conllevar una tarifa).

Prohibición de transferencia (Software). Si desactiva o desinstala el Software del equipo informático en el que lo instaló originalmente, el presente Contrato de licencia quedará rescindido a no ser que Barco haya aprobado específicamente lo contrario. Usted se compromete a no utilizar el Software en asociación con otro hardware o software que permita agrupar las conexiones, redirigir la información, reducir el número de dispositivos o usuarios que acceden directamente al Software o lo utilizan, o reducir el número de dispositivos o usuarios que el Software gestiona directamente (lo que a veces se denomina "multiplexación" o "pooling") o intentar reducir de otro modo el número de licencias de cualquier tipo que usted necesite.

Usuarios autorizados. El uso del Software se restringe a las personas de su empresa, o a todos aquellos representantes que actúen bajo su responsabilidad y control, siempre que dichas personas hayan aceptado los términos del presente Contrato de licencia. Usted acepta no usar ni permitir que el Software se use para prestar servicios a terceros, en una oficina de servicios o en multipropiedad o de cualquier otra manera, sin la autorización previa y por escrito de Barco. No arrendará, alquilará, ni transferirá o concederá una seguridad ni ningún otro interés en el Software.

Prohibición de modificaciones. No cometerá errores de conexión ni modificará o adaptará de cualquier otra manera el Software, ni creará trabajos derivativos basados en el Software, ni permitirá que terceras partes lo hagan.

Prohibición de ingeniería inversa. Usted acepta no aplicar técnicas de ingeniería inversa ni descompilar, desmontar ni reducir de ninguna otra manera el Software a un lenguaje natural, salvo que se permita expresamente lo contrario en virtud de la legislación aplicable pese a esa restricción, o a excepción de que Barco esté legalmente obligada a permitir dicha actividad específica de acuerdo con lo previsto en cualquier licencia de código abierto aplicable.

Código requerido para garantizar la interoperabilidad. En la medida en que lo requiera la ley, y si usted lo solicita por escrito, Barco le proporcionará la información de interfaz necesaria para conseguir la interoperabilidad entre el Software y cualquier otro programa creado independientemente que usted use, previo pago de las tarifas aplicables de Barco (si las hubiere). Debe guardar con estricta confidencialidad dicha información y usarla conforme a los términos y condiciones que Barco disponga.

Prohibición de separación. El Software puede constar de varias aplicaciones y componentes, puede ser compatible con varias plataformas e idiomas, y puede ser suministrado en múltiples medios o en varias copias. Sin embargo, el Software ha sido diseñado y le ha sido suministrado a usted como un único producto que se debe usar como tal en dispositivos como aquí se permite. Usted acepta no separar los componentes del Software para usarlos en diferentes equipos informáticos.

Territorio. Usted acepta usar el Software únicamente en el territorio o región donde adquirió el Software a Barco o a su revendedor autorizado o donde se indique en la Documentación. Toda exportación, siempre que se permita, deberá cumplir las normas y legislación (de exportación) aplicables.

2.4 'Su infraestructura'. Usted es responsable de proporcionar y mantener el hardware, sistema operativo, red y cualquier otra infraestructura (la "Infraestructura") necesaria para hacer funcionar el Software y para mantener dicha Infraestructura en funcionamiento y sin virus. Usted reconoce que el Software es una aplicación de software informática compleja y que el rendimiento de este puede variar dependiendo de la plataforma de hardware, las interacciones del software y la configuración. Usted reconoce que el Software no está diseñado y producido específicamente para cumplir sus requisitos y expectaciones específicos y que la selección del Software por su parte es por completo elección y decisión suyas propias.

3. Propiedad. Derechos de propiedad intelectual.

3.1 *'Propiedad'*. El Software está bajo licencia, no se le vende, a título no exclusivo para su uso solamente bajo los términos de este Contrato de licencia, y Barco y sus proveedores se reservan todos los derechos no concedidos expresamente a usted. Usted puede poseer el medio en el que se proporciona el Software, pero el Software es propiedad y tiene derechos de autor de Barco o de otros proveedores. Su licencia no confiere ningún título o propiedad y no representa una venta de ningún derecho del Software o de su Documentación.

3.2 *'Materiales de terceros'*. El Software puede contener o requerir el uso de determinada tecnología de terceros (bien software propietario bien software de código abierto), identificado por Barco en la Documentación, archivo readme, los apartados de aceptación de terceras partes, en <u>www.barco.com</u> o en otro sitio (los "Componentes identificados"). Los Componentes identificados pueden estar sujetos a términos adicionales o diferentes, y usted acepta que los Componentes identificados se licencian bajo los términos, descargos de responsabilidad y garantías de sus respectivas licencias en cuyo caso anularán las provisiones del presente Contrato de licencia.

3.3 'Acceso al código abierto'. En la medida en que lo requieran términos de licencia de terceras partes (código abierto) y por un periodo de 36 meses a partir de la aceptación del presente Contrato de licencia, Barco facilitará el acceso al código fuente regido por una licencia de terceras partes (código abierto) a través del correo electrónico o un enlace de descarga. Si así lo exigen los términos de licencia pertinentes, puede requerir a Barco (a la atención de su departamento jurídico, en la dirección arriba indicada) que le facilite dicho código en un medio tangible previo pago de los costes de medios, envíos y manipulación.

3.4 *Derechos de autor*. El Software está protegido por legislaciones nacionales e internacionales así como de disposiciones de tratados. Los derechos de autor de los componentes del Software pertenecen a su respectivo propietario de copyright inicial, a cada colaborador adicional o a sus respectivos cesionarios, tal y como se identifica en la Documentación del Software, código fuente, archivo README, o de cualquier otro modo. No se permite eliminar, ocultar o, de cualquier otro modo, alterar los respectivos derechos de autor.

3.5 **Marcas comerciales.** Los nombres de marcas y productos mencionados en relación al Software pueden ser marcas comerciales, marcas comerciales registradas o copyrights de sus propietarios respectivos (terceros). Todos los nombres de marcas y productos mencionados en relación con el Software sirven de comentarios o ejemplos, y no deben entenderse como publicidad para los productos o sus fabricantes.

3.6 'Secretos comerciales'. Usted acepta no revelar, entregar ni facilitar secretos comerciales contenidos en el Software y la Documentación de ninguna manera a una tercera parte sin el consentimiento previo por escrito de Barco. Debe aplicar las medidas de seguridad razonables para proteger dichos secretos comerciales.

4. Soporte técnico

4.1 *'Principio'*. Barco no tiene obligación de prestarle asistencia en relación con el Software, salvo de la manera en que se incluye en el CLUF específico del producto o si ha suscrito un contrato de mantenimiento. Cualquier uso no autorizado del Software puede prohibir a Barco proporcionar dicha asistencia.

4.2 *'Política de soporte'*. Barco puede proporcionarle versiones de mantenimiento para solucionar errores o problemas de seguridad en el Software y usted se compromete a instalarlas. Cualquier otra actualización de mantenimiento o mejoras se puede obtener bajo los términos de un acuerdo de mantenimiento de software por separado que se le ofrezca. Usted puede tener el derecho de rebajar su aplicación de Software con licencia (solo) a una versión anterior de la misma aplicación de Software según lo acordado por Barco en el caso correspondiente.

La funcionalidad adicional se le puede licenciar y estar sujeta a términos adicionales o diferentes.

5. Garantía

EXCEPTO POR LA GARANTÍA LIMITADA QUE SE PUEDA APLICAR CONFORME AL CLUF ESPECÍFICO DE PRODUCTO, USTED ENTIENDE QUE EL SOFTWARE SE LE PROPORCIONA "TAL CUAL". BARCO NO TIENE INTENCIÓN DE CONCEDER NINGUNA GARANTÍA NI DECLARACIÓN, EXPRESA O IMPLÍCITA, Y NIEGA ESPECÍFICAMENTE TODAS LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, IDONEIDAD PARA UN FIN PARTICULAR Y LA NO INFRACCIÓN DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL Y NO GARANTIZA QUE EL SOFTWARE ESTÉ LIBRE DE ERRORES O QUE USTED SEA CAPAZ DE USAR EL SOFTWARE SIN INTERRUPCIONES O QUE DICHOS ERRORES SEAN CORREGIDOS POR BARCO. A EXCEPCIÓN DE LAS OBLIGACIONES DE MANTENIMIENTO Y SOPORTE TÉCNICO ACORDADAS POR SEPARADO, USTED ES EL ÚNICO RESPONSABLE DE TODOS LOS COSTES Y GASTOS DERIVADOS DE LA RECTIFICACIÓN, REPARACIÓN O DAÑOS PROVOCADOS POR DICHOS ERRORES. EN ESE CASO, LA RENUNCIA DE GARANTÍA PRESENTE EN LAS LICENCIAS DE CÓDIGO ABIERTO ANULARÁ LAS PROVISIONES DEL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA.

6. Aplicación y cumplimiento

6.1 *'Informes y auditoría'*. Además de cumplir su obligación de mantenimiento de registro, usted acepta informar del uso del Software y de las métricas de facturación relacionadas en el DRM o de la manera en que se acuerde. Usted otorga a Barco y a sus auditores designados el derecho de verificar sus despliegues del Software y examinar sus libros contables, informes y cuentas durante el horario laborable habitual para verificar que cumple el Contrato de licencia. Barco asumirá los gastos derivados de dicha verificación. En el caso de que la auditoría revele que no cumple con las obligaciones de pago, deberá abonar rápidamente a Barco las tasas de licencia apropiadas además del coste razonable incurrido en la auditoría.

6.2 'Aplicación de la ley'. Barco notificará al usuario conocido en ese momento a través de DRM (en su defecto, por escrito) un incumplimiento sustancial, basado en los desencadenantes según el CLUF específico del producto. El incumplimiento puede dar lugar a una denegación de servicio inmediata o gradual (es decir, la terminación de los derechos concedidos en virtud del Contrato de licencia), en parte o en su totalidad, todo ello en función del nivel de gravedad del incumplimiento [según el CLUF específico del producto].

6.3 'Indemnización'. USTED ACEPTA INDEMNIZAR, DEFENDER Y EXIMIR A BARCO Y A LOS AFILIADOS DE BARCO DE Y CONTRA CUALQUIER Y TODAS LAS ACCIONES, LOS PROCEDIMIENTOS, RESPONSABILIDAD, PÉRDIDA, DAÑOS, HONORARIOS Y COSTES (INCLUIDOS HONORARIOS DE ABOGADOS) Y OTROS GASTOS INCURRIDOS O SUFRIDOS POR BARCO SURGIDOS DE O EN CONEXIÓN CON CUALQUIER INFRACCIÓN DE LOS TÉRMINOS DE ESTA LICENCIA DE SOFTWARE REALIZADA POR USTED.

7. Limitación de responsabilidad

HASTA DONDE LA LEY LO PERMITA, BARCO NO ACEPTA NINGUNA RESPONSABILIDAD POR DAÑOS, PÉRDIDAS O RECLAMACIONES QUE USTED O CUALQUIER TERCERO PUEDA SUFRIR COMO RESULTADO DEL USO QUE HAGA DEL SOFTWARE. EN LAS JURISDICCIONES EN LAS QUE LA RESPONSABILIDAD DE BARCO NO SE PUEDE EXCLUIR, LA RESPONSABILIDAD DE BARCO POR DAÑOS DIRECTOS ESTARÁ LIMITADA A UNA CANTIDAD DE 250 EUROS EN CONJUNTO (O HASTA LÁ MÁXIMA EXTENSIÓN PERMITIDA POR LEY DONDE NO SE PERMITE LEGALMENTE UNA MAYOR EXCLUSIÓN).

HASTA LA MÁXIMA EXTENSIÓN PERMITIDA POR LEY, EN NINGÚN CASO, BARCO SERÁ RESPONSABLE DE NINGUNA PÉRDIDA O DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, PUNITIVO, INCIDENTAL O CONSECUENTE DE NINGÚN TIPO QUE PUEDA SURGIR DE O EN CONEXIÓN CON EL SOFTWARE, ESTA LICENCIA DE SOFTWARE O EL CUMPLIMIENTO O SUPUESTO CUMPLIMIENTO DE O FALLO EN EL CUMPLIMIENTO DE LAS OBLIGACIONES DE BARCO BAJO ESTA LICENCIA DE SOFTWARE O POR NINGUNA PÉRDIDA ECONÓMICA, PÉRDIDA DE NEGOCIO, CONTRATOS, DATOS, FONDO DE COMERCIO, BENEFICIOS, VENTAS, INGRESOS, REPUTACIÓN O CUALQUIER PÉRDIDA QUE SURJA DE LA INTERRUPCIÓN DEL TRABAJO, FALLOS INFORMÁTICOS O MAL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE, O CUALQUIER Y TODOS LOS DAÑOS O PÉRDIDAS COMERCIALES QUE PUEDAN SURGIR CON RESPECTO AL USO DEL SOFTWARE, INCLUSO SI BARCO HA SIDO AVISADO DE LA POSIBILIDAD DE SU OCURRENCIA.

8. Confidencialidad

8.1 *'Información confidencial'*. Durante la negociación y duración del presente Contrato de licencia, usted recibirá información privada y confidencial de Barco. *"Información confidencial"* incluye (i) la lógica subyacente, el código fuente y los conceptos del Software u otros secretos comerciales (el acceso a dichos elementos está expresamente limitado como se establece en el presente documento), (ii) toda información que Barco haya calificado como confidencial o que tenga la calidad de confidencialidad necesaria y (iii) toda clave de licencia que Barco le proporcione.

8.2 'No divulgación'. Usted acepta no divulgar Información confidencial alguna a nadie sin el consentimiento previo por escrito de Barco, siempre que el presente artículo 8 no se extienda a la información que estuviera legítimamente en su posesión antes de suscribir las negociaciones previas al presente Contrato de licencia, que sea de conocimiento público o que se revele en el futuro (salvo que sea como resultado del quebrantamiento del presente artículo 8), que deba ser revelada por ley o sea trivial u obvia. Usted acepta no usar ninguna Información confidencial salvo para aquellos propósitos autorizados en este artículo. Las

obligaciones de confidencialidad mencionadas seguirán vigentes una vez finalizada la Duración del presente Contrato de licencia.

9. Duración y extinción

9.1 *'Duración'*. El presente Contrato de licencia durará desde la fecha en que usted acepta (como se establece arriba) el Software (por el que usted reconoce que el uso del Software implica la aceptación) hasta que usted desactiva el Software, deja de usar el dispositivo en el que instaló el Software para su uso previsto o vence el periodo de tiempo limitado establecido en el CLUF específico de producto, lo que ocurra antes.

9.2 'Cese'. Usted puede finalizar este Contrato de licencia en cualquier momento destruyendo todas las copias del Software en su posesión y devolviendo toda la Documentación y los materiales relacionados a Barco o al distribuidor de Barco indicado que se los vendió o proporcionó. Barco puede rescindir el presente Contrato de licencia, inmediatamente o gradualmente conforme a lo establecido en el artículo 6. Para ello, le informará en cualquier momento si algún usuario ha quebrantado alguno de los términos del Contrato de licencia.

9.3 *'Consecuencias del cese'*. Todos los derechos relacionados con el uso del Software y la adquisición de las actualizaciones y mejoras cesarán una vez extinguido o vencido el contrato. La cancelación de su licencia detendrá las cuotas recurrentes futuras, pero no reembolsará retroactivamente los pagos actuales o pasados.

10. Otros términos relevantes

10.1 *'Protección de datos'*. Barco puede, sin restricción, guardar, procesar, utilizar y reutilizar cualquier dato obtenido en relación con las ventas o el suministro de los Servicios. Barco adoptará las medidas técnicas y organizativas adecuadas para proteger los datos personales recibidos contra la pérdida y el tratamiento ilícito.

10.2 'Información funcional'. A través del Software, Barco puede recopilar información técnica, agregada y/o estadística acerca de (i) la funcionalidad y el funcionamiento de los productos que están conectados a través del Software o (ii) proporcionada por Usted o generada por el uso que Usted haga del Software ("Información funcional"). Barco y sus proveedores de servicios pueden procesar y usar dicha Información funcional para analizar, desarrollar y mejorar productos y servicios, ofrecer productos y servicios a su empresa siempre con el interés legítimo de Barco de evaluar el mercado, examinar y mejorar sus productos y llevar a cabo tareas de investigación y desarrollo. La vigencia de esta Sección irá más allá de la duración de este Contrato.

10.3 **Devolución de datos**. Si lo solicita dentro de los 60 días siguientes al cese o el vencimiento de este Contrato, Barco pondrá a su disposición los Datos de usuario para su exportación o descarga, tal y como se establece en la Documentación. Después de dicho periodo de 60 días, Barco no tendrá ninguna obligación de mantener o proporcionar Datos de usuario, y según lo dispuesto en la Documentación, a partir de entonces borrará o destruirá todas las copias de los Datos de usuario en los sistemas de Barco o que estén en posesión o control de Barco, a menos que esté legalmente prohibido.

11. Cláusulas finales

11.1 *'Contrato completo'*. Este Contrato de licencia es el único acuerdo suscrito entre usted y Barco para el uso del Software. El Contrato de licencia reemplaza todas las demás comunicaciones o acuerdos previos al presente Contrato de licencia (a excepción de cualquier acuerdo de confidencialidad continuado).

11.2 'Avisos'. Los avisos pueden entregarse válidamente en la última dirección conocida de las partes.

11.3 'Divisibilidad'. Este Contrato de licencia no puede ser alterado, enmendado ni modificado. Si cualquiera de las disposiciones de este Contrato de licencia fuera declarada ilegal, nula o inaplicable, o si cualquier tribunal de la jurisdicción competente en una decisión final así lo determinase, este Contrato de licencia seguirá teniendo plena vigencia, salvo que dicha disposición se considere anulada con efecto a partir de la fecha de tal decisión, o dicha fecha anterior, y será reemplazada por una disposición que sea aceptable por la ley y que exprese la intención de este Contrato de licencia con la mayor precisión posible.

11.4 *Exportación*'. Usted reconoce que este Software puede estar sujeto a la jurisdicción de exportación de los EE. UU. o de otros gobiernos. Usted acepta cumplir todas las leyes nacionales e internacionales pertinentes que se apliquen al Software, incluidas las regulaciones de administración de exportación de EE. UU., así como las restricciones de usuario final, uso final y destino emitidas por los EE. UU. u otros gobiernos.

11.5 *'Vigencia'*. Las estipulaciones de los artículos 3, 5, 6, 7 y 8 seguirán vigentes tras la terminación del presente Contrato de licencia, sea cual sea su causa, pero esto no implica ni crea ningún derecho continuado del uso del Software tras la terminación del Contrato de licencia.

11.6 *'Asignación'*. Barco tendrá derecho a subcontratar todas o cualquiera de las obligaciones de Barco bajo este acuerdo a un tercero y/o a cualquier afiliada de Barco.

11.7 *'Leyes y jurisdicción'*. La construcción, validez y cumplimiento de este Contrato de licencia se regirá, en todos los aspectos, por las leyes de Bélgica, sin recurrir a su conflicto con los principios legales. Todas las

disputas que surjan, de cualquier forma o que afecten a este Contrato de licencia estarán sujetas a la jurisdicción exclusiva de los tribunales de Kortrijk, sin perjuicio de la ejecución de ningún fallo o resolución en cualquier otra jurisdicción. La Convención de las Naciones Unidas sobre los contratos de la venta internacional de mercancías (la "Convención") no se aplicará a este Contrato de licencia, sin embargo, si un tribunal de jurisdicción competente considera que la Convención debe aplicarse a este Contrato de licencia, Barco no será responsable de ninguna reclamación por falta de conformidad del Software bajo el Artículo 35 (2) de la Convención.

USTED RECONOCE HABER LEÍDO, COMPRENDIDO Y ACEPTADO QUE DEBE CUMPLIR TODOS LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA COMO SE HA INDICADO ANTERIORMENTE

Política de privacidad específica de producto ClickShare de Barco

Usted controla los datos personales que se procesan a través del Software. Por lo tanto, usted es el único responsable de cumplir con las legislaciones de datos aplicables, de aplicar medidas de seguridad y de proteger la privacidad (especialmente de los componentes que usted suministra o controla). Barco no asume responsabilidad alguna en ese respecto. Barco ha creado una política de privacidad específica para la aplicación de software ClickShare para dispositivos móviles, en la que se describe el procesamiento de los datos mediante esta aplicación (<u>http://www.barco.com/en/about-barco/legal/privacy-policy/clickshare-app</u>).

A través del Software, Barco puede recopilar información técnica acerca de (i) la funcionalidad y el funcionamiento de los productos que están conectados a través del Software o (ii) proporcionada por usted o generada por el uso que hace del Software ("Información funcional"). Barco puede usar dicha Información funcional para realizar análisis, desarrollar y mejorar productos y servicios, ofrecer productos y servicios a su empresa o permitir a terceras partes acceder a dicha Información funcional, siempre con el interés legítimo de Barco de evaluar el mercado, examinar y mejorar sus productos y llevar a cabo tareas de investigación y desarrollo. Todo el conocimiento práctico, las invenciones y los trabajos que Barco ha realizado a partir de la Información funcional serán propiedad exclusiva de Barco.

Tabla de contenidos

1	Intro	ducciór	Π	
	1.1	Versior	nes del producto	14
	1.2	Acerca	a de esta guía	14
	1.3	Símbol	los y fuentes	14
2	Intro	ducciór	n a CX-30	
	2.1	Acerca	a de CX-30	
	2.2	Acerca	a de Base Unit	
	2.3	Acerca	a de Button	
	2.4	Compa	atibilidad con dispositivos móviles	22
3	Intro	ducciór	Π	
	3.1	Activac	ción de la Base Unit	
	3.2	Uso bá	ásico, con Button	
	3.3	Uso bá	ásico con la aplicación de escritorio ClickShare	
	3.4	Calend	dario de la aplicación de escritorio ClickShare	
	3.5	Integra	ación del calendario	
	3.6	Entrar	y conectarse con ClickShare PresentSense™	
	3.7	Confer	encia basada en app	
	3.8	Interfaz	z de usuario	
	3.9	Escrito	prio extendido	
	3.10	Compa	artir una aplicación	
	3.11	Modo d	de presentador de Microsoft Office PowerPoint	41
	3.12	Ver par	ntalla de sala	
	3.13	Dejar d	de compartir y abandonar	
	3.14	Configu	uración de audio	
	3.15	Empar	ejado	
	3.16	Pizarra	as y anotaciones	
		3.16.1	Inicio del modo de anotación o de pizarra negra	
		3.16.2	Herramientas de dibujo	
		3.16.3	Guardar un dibujo en una memoria USB	
		3.16.4	Guardar un dibujo en clientes conectados	
		3.16.5	Volver al modo de presentador	
	3.17	3.17 Touch Back		
	3.18 Room Dock			
	3.19	3.19 Airplay		
	3.20	Chrom	ecast	50

	3.21	Miracast	50
4	Resc	lución de problemas	51
	4.1	Solución básica de problemas	
5	Infor	mación sobre reglamentación	59
	5.1	Cumplimiento del producto	60
	5.2	Disposiciones de software de código abierto	62
	5.3	Información sobre la eliminación	72
	5.4	Cumplimiento de RoHS	72
	5.5	Dirección de producción	74
	5.6	Información de contacto de los importadores	75

1

Introducción

1.1 Versiones del producto

Versiones regionales

Dependiendo de la ubicación en la que adquiera el producto CX-30, la Base Unit y los accesorios se entregan regionalizados. A la hora de publicar este manual hay disponibles 6 versiones regionales de CX-30:

- EU
- US
- ND
- CN
- ZH
- RW



La versión regional de su CX-30 no se puede cambiar. Esto significa que no la puede usar en otra región.

Para más información sobre el uso de las variantes regionales, consulte la Guía de instalación de CX-30.

Acoplamiento entre el nombre de marca del producto Barco y el grupo del modelo

CX-30 es un producto Barco del grupo del modelo C 3010S

1.2 Acerca de esta guía

Acerca de la documentación

Esta guía del usuario explica el uso práctico del CX-30.

Documentación del sistema disponible

Se incluye en el momento de la adquisición una copia impresa de la Guía de Seguridad en la caja de CX-30. Otra documentación como la guía del usuario, el manual de instalación y el manual de servicio pueden descargarse de la página web de Barco, <u>www.barco.com/clickshare</u>.



Dependiendo de la versión de CX-30, algunas imágenes podrían ser distintas de las utilizadas en este manual. Sin embargo, esto no afecta en lo más mínimo a la funcionalidad.

1.3 Símbolos y fuentes

Descripción de los símbolos

Se utilizan los siguientes iconos en el manual:

1	Precaución
4	Advertencia
0	Información, definición de un término. Información general sobre el término
	Nota: proporciona información adicional sobre el asunto descrito
F	Sugerencia: proporciona consejos adicionales sobre el asunto descrito

Descripción de fuentes

- Los Buttons aparecen en negrita, por ejemplo, **OK**.
- Los elementos de menú aparecen en cursiva.
- Las notas, sugerencias, advertencias o precauciones que se indican por pasos aparecen en *cursiva*.
- Las notas, sugerencias, advertencias o precauciones relacionadas con un procedimiento se indican en **negrita** entre 2 líneas precedidas del icono correspondiente.

Introducción

Introducción a CX-30



2.1	Acerca de CX-30	.18
2.2	Acerca de Base Unit	.19
2.3	Acerca de Button	.20
2.4	Compatibilidad con dispositivos móviles	.22

2.1 Acerca de CX-30

Conjuntos de CX-30

Con el Button de conferencia, en segundos se conecta automáticamente a cámaras, micrófonos, barras de sonido y cualquier otro periférico AV en la sala para una experiencia de reunión mejor y más inmersiva. Todo pasa a formar parte de su ordenador portátil.

Este CX-30 permite al ponente mostrar su presentación en pantalla en un segundo, y el resto de asistentes de la conferencia pueden participar más activamente. El resultado es una mayor eficiencia de las reuniones y una mejor toma de decisiones.

El conjunto es compatible con todos los sistemas operativos de ordenadores portátiles, de escritorio o de smartphones. Funciona con todas las plataformas de conferencia y se conecta instantáneamente con la mayoría de las marcas de periféricos (altavoces, micrófonos, webcams, barras de sonido) cuando se usa el Button de conferencia.

Por el momento hay disponibles en el mercado 5 conjuntos diferentes. Cada conjunto se vende en su región específica y solo se puede usar en esa región concreta debido a la normativa de las conexiones Wi-Fi.

Componentes del conjunto de CX-30

Un conjunto de CX-30 estándar consta de una Base Unit y 2 Buttons de conferencia. Dependiendo de la región donde usted adquiera el producto, el software de la Base Unit será diferente. Si es necesario, puede adquirir Buttons de conferencia adicionales y un Tray para guardar los Buttons.



2 Button de conferencia²

Accesorios incluidos

Dependiendo del país en el que adquiera el producto, se incluirán en la caja de CX-30 los siguientes accesorios determinados por la región.

^{2.} En lo sucesivo, llamado Button

Productos	Contenido	Accesorios incluidos
R9861513xx ³	 R9861511 2 x R9861600D01C 	 Adaptador CC con clips CA tipo A, C, G, I⁴ Sistema para montaje de pared Manual de seguridad impreso
R9861513xxB1 ³	 R9861511 1 x R9861600D01C 	 Adaptador CC con clips CA tipo A, C, G, I⁴ Sistema para montaje de pared Manual de seguridad impreso
R9861600D01C ⁵	1 x R9861600D01C ⁵	

Póngase en contacto con su representante de ventas local para obtener información sobre la variante regional correcta que se usará en su país.

2.2 Acerca de Base Unit

Funcionalidad de Base Unit

La Base Unit recibe la entrada inalámbrica de los Buttons y controla el contenido de la pantalla de la sala de reuniones y los periféricos conectados a la Base Unit (altavoces, Micrófono, webcam y barra de sonido). Además, enviará el contenido desde la cámara y/o el altavoz con cancelación de eco hacia el Button.

La Base Unit puede hallarse en la mesa de la sala de reuniones o instalada en una pared o techo. Consulte la guía de instalación para ver instrucciones sobre cómo instalar la Base Unit.



Puertos USB

Ambos puertos USB, un USB tipo C[™] y un USB tipo A se utilizan para conectar una pantalla táctil, una cámara USB o un altavoz con cancelación de eco USB a la Base Unit. Además, el puerto USB Tipo C[™] también se usa para emparejar los Buttons cuando no se hace a través de XMS. Ambos puertos se pueden utilizar para actualizar el firmware de la Base Unit también cuando no se hace a través de XMS.

^{3.} xx=EU, CN, NA, US, ZH, RW,

^{4.} Los clips CA incluidos pueden variar según la región

^{5.} En Estados Unidos, R9861600D01CUS

Al conectar el Button a la Base Unit, el Button se empareja con la Base Unit. La Base Unit comprueba si el software y el firmware del Button están actualizados. Si no es así, la Base Unit actualiza el software y/o el firmware.

A veces es necesario el uso de un convertidor para conectarse a uno de estos puertos.

Anillo LED de estado

El color del anillo LED que rodea al botón de encendido/apagado de la Base Unit da información sobre el estado del sistema.

Comportamiento de los LED	Explicación		
rojo estático	 recibiendo contenido del Button y transmitiéndolo a la pantalla. durante la primera fase del proceso de arranque de la Base Unit. 		
blanco intermitente	 el sistema se está iniciando (durante la segunda fase) el emparejamiento del Button está en marcha actualización de software de la Base Unit 		
blanco se apaga y enciende lentamente	Modo standby ECO		
blanco estático	 preparado y listo (es decir, mostrando el mensaje de bienvenida en la pantalla) el emparejamiento y la actualización de software del Button se ha completado, ahora puede desconectar el Button de la Base Unit. 		
rojo intermitente	se ha producido un error		
oscuro	apagado o standby profundo		

Botón de encendido/apagado

El botón de la parte superior de la Base Unit tiene la función de standby cuando la Base Unit está enchufada.

- Cuando el sistema está en modo de operación normal, al presionarlo el sistema vuelve al modo standby predefinido.
- Cuando el sistema está en modo standby, al presionarlo se activa el sistema para iniciar y vuelve al modo de operación normal.

2.3 Acerca de Button

Diseño del Button

Un Button consta de cinco componentes principales



Imagen 2-3

1	Conector USB Type-C™
2	Botón de acceso rápido
3	Button
4	Anillo LED
5	Orificio para correa

Conector USB

Usando el conector USB el Button puede conectarse a un portátil (para compartir su pantalla) o a la Base Unit (para emparejar el Button con la Base Unit o para actualizar su software). El Button R9861600D1C tiene un conector USB Type-C[™]. Dependiendo del tipo de puerto USB de su portátil o de la Base Unit, tal vez deba usar un convertidor.

Button

Al insertar el Button, los periféricos conectados a la Base Unit se pueden usar en la herramienta que prefiera. Haga clic en el Button para mostrar el contenido de la pantalla del portátil en la pantalla de la sala de reuniones. Al hacer clic en el Button durante la reunión alternará la compartición de la pantalla. Pulse el botón pequeño para obtener funciones y controles adicionales.

Anillo LED

El anillo LED indica el estado actual de su ClickShare.

Comportamiento de los LED	Explicación		
anillo blanco llenándose	 el Button está conectado al portátil y está inicializándose. el Button se está actualizando/emparejando 		
anillo verde	 se ha completado el emparejado y la actualización de software. Ahora puede desconectar el Button de la Base Unit. 		
círculo blanco giratorio	 el Button está ocupado (se desconoce cuándo finalizará). la app ClickShare esta configurando la conexión con la Base Unit. 		
blanco intermitente	 the el Button está esperando a que el usuario inicie la aplicación ClickShare. 		
blanco estático	 ClickShare está preparado para comenzar a compartir su pantalla. 		
rojo estático	 compartiendo su pantalla con la pantalla de reuniones⁶. 		
rojo intermitente	se ha producido un error.		
apagado (sin luz)	 the el Button no está debidamente insertado en el puerto USB. the el Button podría estar defectuoso. el puerto USB o el ordenador pueden tener fallos. 		

^{6.} Mientras se comparte contenido, el portátil no entrará en modo de espera. Cuando haya terminado de compartir, el portátil podrá entrar en modo de espera.

2.4 Compatibilidad con dispositivos móviles

Descripción general

Las aplicaciones de la siguiente lista son compatibles con ClickShare y se pueden instalar en su dispositivo móvil desde Google Play o Apple App Store. O puede instalarlo en su ordenador Windows o Mac

Antes de poder usar su dispositivo móvil con ClickShare debe conectar la Wi-Fi del dispositivo móvil con la Wi-Fi de la ClickShare Base Unit. Siga las instrucciones de la guía del usuario de su dispositivo móvil. O conecte la Base Unit a la red para no tener que pasar a la red Wi-Fi.

Aplicación	Usada en
ClickShare App	iOS
	Android
	Windows
	Mac OS

Las aplicaciones se pueden descargar desde www.clickshare.app .

3

Introducción

3.1	Activación de la Base Unit	24
3.2	Uso básico, con Button	24
3.3	Uso básico con la aplicación de escritorio ClickShare	29
3.4	Calendario de la aplicación de escritorio ClickShare	32
3.5	Integración del calendario	33
3.6	Entrar y conectarse con ClickShare PresentSense™	34
3.7	Conferencia basada en app	37
3.8	Interfaz de usuario	37
3.9	Escritorio extendido	38
3.10	Compartir una aplicación	40
3.11	Modo de presentador de Microsoft Office PowerPoint	41
3.12	Ver pantalla de sala	42
3.13	Dejar de compartir y abandonar	43
3.14	Configuración de audio	43
3.15	Emparejado	44
3.16	Pizarras y anotaciones	45
3.17	Touch Back	48
3.18	Room Dock	49
3.19	Airplay	49
3.20	Chromecast	50
3.21	Miracast	50

3.1 Activación de la Base Unit

Acerca del modo de alimentación

La Base Unit se alimenta por medio de un adaptador de alimentación externo. Una vez conectada, la Base Unit entra automáticamente en modo En espera. Para más información sobre la conexión de alimentación, consulte el manual de instalación de CX-30.

Botón En espera

1. Pulse brevemente el botón.



Imagen 3–1

Si la Base Unit está encendida, vuelve a En espera.

Si la Base Unit está en modo En espera, se enciende.

3.2 Uso básico, con Button

Funciones básicas

Al entrar en una sala de reuniones equipada con ClickShare, si la pantalla no está en modo salvapantallas, en ella se muestra el fondo de pantalla de ClickShare. El contenido del fondo de pantalla depende de la configuración. Los periféricos conectados a la Base Unit y su estado se indican en el fondo de pantalla.

Comenzar a usar ClickShare es ahora muy sencillo.

Para comenzar a usar CX-30 con un Button

1. Tome un Button e inserte el Button en un puerto USB de su portátil. Dependiendo del puerto USB de su ordenador portátil, tal vez deba usar un convertidor. Este convertidor no lo suministra Barco.



Mientras tanto

El anillo blanco del Button se está llenando. Cuando está completamente lleno, pasa a blanco estático y está preparado para compartir o comienza a parpadear para indicar que debe iniciar clickshare.exe en su ordenador.

En su portátil aparece una nueva unidad.

Ahora puede darse varias situaciones distintas:

- Nada instalado, el anillo LED se llena y comienza a parpadear, lo que indica que el ejecutable debe ser iniciado por el usuario. Haga doble clic en la aplicación de ClickShare.
- En un entorno Windows: si está conectado a Internet, se instalará el controlador y el ejecutable lo iniciará.
- En un entorno Mac: aparecerá la unidad de CD-ROM, ábrala e inicie la aplicación para comenzar.
- Su portátil o la aplicación de escritorio ClickShare tiene preinstalado un lanzador (descargado desde la Base Unit o del sitio web de Barco, o desplegado en toda la empresa por su departamento de TI). ClickShare está disponible inmediatamente.

Mientras tanto, se muestra una ventana Preparando la sala de reuniones....



Imagen 3–3

2. La aplicación está iniciada

Cuando el sistema está listo para su uso, aparece la ventana de compartir con el mensaje Preparado para compartir en <nombre de ClickShare>.



Imagen 3–4

Los LED del Button se iluminan en blanco estático.

Los periféricos, como la cámara USB, el dispositivo de audio con cancelación de eco, etc., ahora se pueden usar en la herramienta que prefiera en su dispositivo.

Su pantalla o una aplicación típica puede ser compartida.

- 3. Ahora hay 2 formas de empezar a compartir:
 - Haciendo clic en el Button.
 - Haciendo clic en la pantalla o en la aplicación en la ventana de la aplicación.

Al hacer clic en el Button, los LED del Button se vuelven rojos estáticos y la pantalla se comparte.

Al seleccionar en la aplicación, la elección será compartida.

Cuando el audio se integra en la ClickShare Base Unit, el audio de su portátil también está disponible en la salida de audio de la Base Unit, y se reproducirá mediante el sistema de audio de la sala de reuniones.

Cuando se conecta un dispositivo de audio con cancelación de eco USB a la Base Unit, todo el audio, el contenido de audio y el audio del altavoz se reproducen a través del sistema de altavoces.

En la ventana de la aplicación aparecerá una indicación de que se ha dejado de compartir y se ha puesto en pausa, y la ventana se minimizará.



Imagen 3–5

ClickShare ajusta automáticamente la escala del contenido de su pantalla/aplicación a la resolución de la pantalla de la sala de reuniones. La razón de aspecto de su pantalla se mantiene para garantizar que las proporciones son correctas.

 Para congelar el contenido en la pantalla mientras busca algo en su PC, simplemente haga clic en el icono de congelación (referencia 1) de la ventana compartida. El icono cambiará a un icono de reanudación.

Para seguir compartiendo el contenido, haga clic en el icono de reanudación.



Imagen 3–6

5. Para eliminar el contenido de la pantalla, haga clic de nuevo en el Button o haga clic en el icono de dejar de compartir (referencia 2 en Imagen 3–6) en la ventana de la aplicación.

Los LED del Button se ponen en blanco estático.

6. Cuando salga de la sala de reuniones, desenchufe el Button del ordenador portátil o haga clic en el icono de salida situado en la esquina superior izquierda.

Si no hay instalación al comenzar con el Button, no queda ningún rastro de la aplicación de ClickShare en el ordenador portátil.

Como segundo usuario puede reemplazar al presentador actual con una pulsación larga en su Button.

Uso en una sala de conferencias completamente equipada

Al conectarse con el Button, puede conectar el altavoz de la sala, el micrófono y la cámara de forma inalámbrica con su portátil y utilizar el mejor equipamiento de la sala en su llamada de videoconferencia.

Los iconos del fondo de pantalla indican la disponibilidad y el estado de los periféricos de la sala. Cuando uno de ellos no esté conectado a la Base Unit que permita crear una sala de reuniones de solo audio o una sala de reuniones de solo vídeo, el icono correspondiente no se mostrará en el fondo de pantalla.



- Sin periféricos conectados, vista local activa Α
- в Cámara y altavoz conectados, solo vista local
- Cámara y altavoz conectados y activos, vista local activa С
- 1 Vista local activa 2
- Cámara conectada, no activa

- 3 Altavoz conectado, no activa
- Vista local activa 4 5
- Cámara conectada y activa 6 Altavoz conectado y activo, no silenciado.
- Vista local activa

El estado de los iconos de los periféricos en el fondo de pantalla está sincronizado con los periféricos.

Cuando el micrófono está silenciado, se garantiza que no pasa ningún sonido por el sistema. Un micrófono silenciado se indica con un icono de micrófono con una raya que lo atraviesa.

Funcionalidades de conferencias disponibles con el Button conectado

Cuando no se comparte contenido

La cámara y el altavoz pueden utilizarse desde el momento en que se inserta el Button y se inicializa. La persona que recibe la llamada no necesita estar en la pantalla para que esto funcione (ni siguiera necesita iniciar la ClickShare App). Esto es útil especialmente cuando otros están compartiendo en la sala y el organizador comparte la pantalla de la sala a través de la vista local o cuando se utilizan los periféricos para, por ejemplo, grabar.

Cuando se comparte contenido (Button grande presionado)

Solo cuando se presiona el Button grande se inicia la compartición de pantalla. El contenido de la pantalla y el audio del contenido se transmiten a la pantalla principal. Cuando el usuario deja de compartir, se vuelve al estado de Button insertado. La llamada continúa sin interrupción.

Button utilizado en una sala de conferencias

Al conectar el Button, se muestra una guía de inicio rápido para las funcionalidades de conferencia, que muestra lo que debe suceder antes de poder utilizarlas completamente.



Imagen 3-8

Botón de acceso rápido

Este botón de acceso rápido abre una ventana de selección para elegir lo que se mostrará en la pantalla.



Imagen 3–9

Ejemplos de algunas opciones:

- Ver pantalla de la sala
- Iniciar vídeo
- Silenciar micrófono

3.3 Uso básico con la aplicación de escritorio ClickShare

Acerca de la aplicación de escritorio ClickShare

Con la aplicación de escritorio ClickShare instalada en su ordenador, puede acceder a una sala de reuniones y aparecer en la pantalla en unos segundos.

La aplicación de escritorio ClickShare se conecta a la pantalla de la sala de reuniones para compartir su contenido. Se utiliza tecnología de detección de presencia para hacerlo. La aplicación de escritorio ClickShare utiliza balizas Wi-Fi y una señal de audio inaudible para detectar las salas de reuniones más cercanas y mostrar una lista de las 5 salas de reuniones más cercanas, ordenadas según la intensidad de la señal en su ordenador. Simplemente pulse el nombre de su sala de reuniones. Esto significa que nunca tendrá que escribir direcciones IP o desplazarse por largas listas de salas de reuniones para poder conectarse a la suya.

La aplicación de escritorio ClickShare se puede usar con o sin un Button.

Instalación de la aplicación de escritorio ClickShare

Si la aplicación de escritorio ClickShare no está implementada previamente en su entorno de TI, puede descargar e instalar el software sin derechos de administrador desde <u>www.clickshare.app</u>.

Cómo usarlo

1. Acceso a una sala de reuniones.

La aplicación de escritorio ClickShare enumerará hasta 5 salas de reuniones más cercanas y las ordenará según la intensidad de la señal.

Select meeting room	0
	\sim
	G
KOR, MR California	
KOR, MR Oklahoma	
KOR, MR Virginia	
KOR, MR Texas	
ng meetings Screenshots	Join
	KOR, MR California KOR, MR Oklahoma KOR, MR Virginia KOR, MR Texas ing meetings Screenshots

Imagen 3–10 Lista de salas de reuniones

2. Haga clic en la sala de reunión que desee.

Si el uso de un pin está habilitado en la Base Unit, la app de escritorio ClickShare le pedirá que introduzca el pin que se muestra en la pantalla de la sala de reuniones. En la aplicación de escritorio se indica dónde encontrar el código pin en la pantalla y se señala con una flecha roja.

Habilitar el pin en la Base Unit (esto puede hacerse en el configurador ClickShare) aporta un nivel adicional de seguridad. De esta forma, nunca compartirá su contenido con la pantalla de la sala de reuniones incorrecta.

Introducción



Imagen 3–11 Introduzca el pin

Una vez introducido el pin, la aplicación de escritorio ClickShare se conectará a la sala de reuniones.



Imagen 3–12 Preparado para compartir

3. Comience a compartir una pantalla o una ventana. Haga clic en el objeto que desea compartir.



Imagen 3-13

Si se ha empezado a compartir, se añade un icono de dejar de compartir y de pausa en la ventana compartida y la app de escritorio de ClickShare se minimizará después de un tiempo.

Haga clic en el icono minimizado para abrir la interfaz completa de la app ClickShare para

- o bien pausar el proceso de compartir su sesión (congelar el contenido) en la pantalla mientras está trabajando en su portátil (invisible para la gente en la sala de reuniones). Haga clic en el icono de pausa (referencia 1).
- Dejar de compartir. Haga clic en el icono de dejar de compartir (referencia 2).
- 4. Desconéctese de la sala de reuniones pulsando el icono "salir de la sala" en la esquina superior izquierda.

Ó

Cuando salga de la sala de reuniones, la aplicación mostrará un mensaje que le indicará que probablemente salió de la sala de reuniones y que todavía está conectado a la pantalla.

ClickShare App de escritorio en una sala de conferencia

Con un solo clic en la app de ClickShare puede unirse a la siguiente reunión virtual de su agenda. Su calendario de Outlook se sincroniza automáticamente con la app de colaboración ClickShare . La próxima reunión de Teams de Microsoft en su agenda se muestra en la app ClickShare : únase a esa llamada con un solo clic, su app de Teams se abrirá automáticamente y su llamada puede empezar de inmediato. Puede aplicarse lo mismo a su Zoom, Webex u otras llamadas.

Un clic para compartir su contenido. Empiece a compartir contenido en un equipo de Teams de Microsoft, Zoom o Webex y ClickShare comparte de forma automática el mismo contenido en la pantalla de la sala de reuniones.

Para obtener más información sobre la integración de calendario, vaya a "Calendario de la aplicación de escritorio ClickShare", página 32.

Unirse a una conferencia

Al usar Outlook para crear citas o invitaciones, obtendrá de inmediato un resumen en la app de escritorio ClickShare de sus próximas reuniones.

Haga clic para unirse a la siguiente llamada en Teams, Zoom o WebEx. La aplicación apropiada se abrirá automáticamente.

Introducción



Imagen 3–14

3.4 Calendario de la aplicación de escritorio ClickShare

Acerca del calendario

Una vez instalada la aplicación de escritorio ClickShare, esta le mostrará las reuniones próximas y en curso a las que puede unirse, basándose en su calendario personal. Dependiendo del tipo de reunión y de la información sobre su ubicación, podrá conectarse a la sala de reuniones y/o unirse a la conferencia telefónica vinculada a la reunión con un solo clic.

De forma predeterminada, la experiencia de One Click Join está activada y la aplicación de escritorio ClickShare se conecta al cliente de Microsoft Outlook que se ejecuta en su ordenador para recuperar la información de la reunión correspondiente. Lo hace dentro de la sesión activa de Windows y solo muestra información limitada de la reunión en la aplicación. Ninguna información de la reunión se almacena en su ordenador ni se procesa en ningún otro lugar.

Activación y desactivación de la integración

- 1. Abra la aplicación de escritorio de ClickShare.
- 2. Haga clic en el icono del menú en la parte superior derecha para abrir el menú.



Imagen 3–15

3. Haga clic en Configuración.

	Preferences	O		×		
	Preferen	ces				
Calendar Integration Requires restarting the App Allow the app to get your upcoming meetings from Microsoft Outlook in order to provide you with the One Click Join experience that lets you connect to your next video call right from the app Leam more						
ClickShare PresentSense Allow the app to listen for ultrasound signals from ClickShare Base Units in order to get connected instantly. This uses the microphone on your computer. No audio is ever stored or sent to Barco. Learn more						
	< Back					

Imagen 3–16

4. Cambie el control junto a la integración del calendario.

A la derecha: calendario integrado (valor predeterminado)

A la izquierda: calendario no integrado

Nota: es necesario reiniciar la aplicación de escritorio ClickShare después de volver a activar la integración del calendario.

3.5 Integración del calendario

La integración del calendario en la Base Unit solo puede hacerse en XMS Cloud.

Acerca de la vista del calendario

Solo en combinación con Microsoft Office 365, el fondo muestra si una sala de reuniones está disponible o no.



Imagen 3-17

(F

Cuando está disponible, se indica con un cartel verde con la indicación de hasta cuándo está disponible.

Introducción

Welcome to	MR Harvard	
Room availat	ole until 10:00	
Plug in a Button to start	Click the App to start	

Imagen 3-18

Cuando está ocupada, se indica con un cartel rojo con la indicación de hasta cuándo está reservada la sala y por quién está reservada.

Imagen 3-19

3.6 Entrar y conectarse con ClickShare **PresentSense**[™]

Introducción

PresentSense hace posible una conexión perfecta con el Base Unit de la sala nada más entrar en ella. La aplicación de escritorio ClickShare en su PC detecta la Base Unit en la sala y le pide que haga clic en Conectar para conectarse a la Base Unit de la sala. Ya no es necesario buscar en una lista de salas de reuniones cercanas.



ClickShare PresentSense requiere que la versión 4.5 o superior de la aplicación de escritorio ClickShare esté instalada en su ordenador. Esta función solo está disponible para Windows™.

Cómo funciona

La ClickShare Base Unit de la sala de reuniones envía una señal de ultrasonidos, que es recogida por la aplicación de escritorio ClickShare a través del micrófono de su dispositivo. Debido a las características del sonido, esa señal solo estará disponible dentro de la sala de reuniones, lo que garantiza que usted esté en la sala cuando la aplicación capte la señal.

Dado que ClickShare PresentSense utiliza el micrófono del dispositivo para detectar la señal de ultrasonidos, deberá permitir que la aplicación para escritorio ClickShare utilice el micrófono antes de que pueda empezar a detectar la señal de PresentSense.

Cómo permitir el uso de su micrófono

1. Abra la aplicación de escritorio ClickShare y haga clic en el elemento de menú.

New ClickShare		- ×				
Select r	Select meeting room					
Q Search by room na	About Settings Provide Feedback					
KOR, MR Oklahoma	Quit		ľ			
KOR, MR Utah KOR, MR Virginia						
Upcoming meetings						
4 Screenshots		Join				
or plug in	a ClickShare Button					

Imagen 3-20

- 2. Haga clic en Configuración.
- 3. Ponga el control ClickShare PresentSense a la derecha para activarlo.



Imagen 3-21

El color de fondo del control se vuelve azul.

Puede revocar este permiso en cualquier momento deslizando el control hacia la izquierda.

Entrar en una sala de reuniones

- 1. Entre en una sala de reuniones con ClickShare PresentSense activo en la sala de reuniones y en su aplicación de escritorio.
- 2. Aparecerá un mensaje emergente en la pantalla.

Introducción



Imagen 3-22

3. Haga clic en Conectarse.

Se conectará automáticamente a la Base Unit de la sala de reuniones.

Nota: Es posible que se le pida que introduzca el código PIN cuando entren varias personas y se conecten al mismo tiempo.

Siempre que el micrófono esté en uso por ClickShare PresentSense, este será claramente visible en la bandeja del sistema de Windows. Al pasar el ratón por encima del icono del micrófono, puede ver qué aplicación está utilizando el micrófono.

С	ClickShare PresentSense is using your microphone						
Ó	Ϋ	ſa.	Ļ	(')	ENG	18:53	Ę
	nagen 3–23						

Entrar sin que PresentSense esté activo en su aplicación de escritorio

1. Entre en una sala de reuniones que esté enviando la señal de ClickShare PresentSense y empiece a compartir contenido.

Aparecerá un mensaje emergente para permitir el acceso a su micrófono.

ClickShare	×	
Click to select meeting room		
Maybe later	Allow	
ClickShare PresentSense requires a to detect the ultrasound signal emit your privacy, no other audio is proce	cccess to your microphone in order ted by the base unit. To safeguard sesed. Learn more	
ClickShare PresentSer walk into this meeting immediately. Allow the microphone?	nse can detect when you room and connect you to it ClickShare App to use your	



Ahora tiene 2 opciones:

- Permitir: permite acceder a su micrófono y la función ClickShare PresetSense se activará cuando deje de compartir. Cuando vuelva a entrar, la conexión con la Base Unit se hará automáticamente.
- Tal vez más adelante: la función PresentSense no se activará. La próxima vez, la ventana emergente volverá a aparecer.
- 2. Haga su elección y haga clic el botón correspondiente.
3.7 Conferencia basada en app

Acerca de conferencia basada en app

La conferencia basada en app le permite usar la cámara de la sala de reuniones y el altavoz siempre y cuando esté conectado a la sala con la app de escritorio ClickShare.

Con ello, la app de escritorio ClickShare le permite unirse a llamadas de Zoom, WebEx, o Microsoft Teams con un solo clic y a usar la cámara de la sala y el altavoz en dicha llamada sin necesidad de conectar con un Button.



Las conferencias basadas en app requieren la versión 4.15 o superior de la aplicación de escritorio ClickShare, instalada a través del instalador MSI, con la función Conferencias basadas en app activada. La instalación solo puede realizarse con derechos de administrador en su ordenador. Póngase en contacto con su administrador de TI para que lo instale o lo despliegue por usted.

Cómo funciona

1. Haga clic en el icono ClickShare para abrir la app de escritorio ClickShare

Seleccione la sala de reuniones de la lista que se muestra de salas de reunión cercanas.

Conectar a la sala de reuniones.

Ó

Si la función de PresentSense está activa en esa sala de reunión y en su PC, solo hay que entrar y hacer clic en **Conectar** para empezar.

Tan pronto como se conecte a la sala, los periféricos de la sala de reunión (cámara, micrófono y altavoz) aparecen como disponibles en su ordenador y están listos para utilizarse en su llamada de vídeo.

Audio devices	
ClickShare Room Speakerphone	\sim
Speaker	
Speakers (ClickShare Room Speakerphone)	\sim
Microphone	
Microphone (ClickShare Room Speakerphone)	\sim
Camera	
ClickShare Room Camera	\sim

Imagen 3-25

2. Al final de la reunión, simplemente desconéctese de la sala de reuniones o salga y los dispositivos desaparecerán de su ordenador.

3.8 Interfaz de usuario

Funciones de la interfaz de usuario

Cuando un Button está conectado o la app de escritorio de ClickShare está funcionando y lista para compartir (no está compartiendo todavía), puede seleccionarse una función adicional (menú de contexto) mediante el icono de hamburguesa en el menú.

Menú contextual

1. Pulse el icono del menú en el mensaje Preparado para compartir.



Imagen 3–26

Aparece el menú contextual.

2. En la lista, pulse la acción que desee realizar.

3.9 Escritorio extendido

Acerca del escritorio extendido

Dependiendo de su selección, su pantalla primaria o su pantalla extendida serán capturadas y mostradas por medio de ClickShare. La pantalla extendida puede ser una pantalla física o virtual.

El uso de la función de escritorio extendido requiere un pack de extensión que debe instalarse en su dispositivo. Puede encontrar más información del pack de extensión en la página de productos del pack de extensión de ClickShare (<u>https://www.barco.com/en/product/clickshare-extension-pack</u>).

Con el escritorio extendido usted puede aprovechar tanto la pantalla de su portátil como la pantalla central de la sala de reuniones. Las notas de la presentación u otro material en la pantalla principal no se mostrarán a todo el mundo (el llamado modo presentador de PowerPoint) o cuando quiera tomar notas mientras comparte otra cosa..

Tenga en cuenta que el modo Presentador también se puede lograr sin el uso del escritorio extendido y también se puede optar por compartir sólo la aplicación que desea compartir en la sala a través de la conmutación del modo de compartir (ver "Compartir una aplicación", página 40).

Ordenador con pantalla extendida virtual:



La pantalla primaria se muestra en el ordenador, la pantalla extendida se muestra en la pantalla de la sala de reuniones.



Imagen 3-28

Ordenador con una pantalla extendida conectada. Esa pantalla extendida se capturará y mostrará en la pantalla de la sala de reuniones.



Imagen 3-29

Ordenador con dos pantallas extendidas conectadas. La primera pantalla extendida, la pantalla 2, siempre se capturará y mostrará en la pantalla de la sala de reuniones.

Cómo se selecciona

1. Pulse el icono del menú en el mensaje Listo de para compartir.



Imagen 3-30

Se abre el menú de contenido.

2. Marque la casilla de verificación delante de Escritorio extendido.

3.10 Compartir una aplicación

Acerca de compartir una aplicación

Si la función *Compartir una aplicación* está seleccionada, se le presentará una descripción general de las aplicaciones abiertas en su ordenador. Una vez seleccionada una aplicación para compartir, solo esta aplicación se compartirá en la gran pantalla

Cómo seleccionar a través de la ventana de la aplicación

1. Cuando se conecta un Button o la aplicación de escritorio ClickShare está lista para compartir.



Imagen 3-31 Preparado para compartir

Se muestran las últimas 6 aplicaciones abiertas en su ordenador.





Haga clic en la aplicación para compartir. Un cuadrado rojo indica la selección.
 Solo se comparte la aplicación seleccionada en la pantalla de la sala de reuniones.

Mediante el botón de acceso rápido

1. Pulse el botón de acceso rápido y haga clic en el icono de compartir una aplicación.

Mer	
	Extended deaktop
	View room display
	About
	Quit
	1

2. Para mostrar una aplicación, seleccione Compartir una aplicación.

Se muestran las últimas 6 aplicaciones abiertas en su ordenador.

New ClickShare			×
Ready to sha	re to KOR, MR Califo	rnia	8
Share a screen			
Desktop 1			
Share a window			
00	¢	•	
+4 Microsoft leams	Microsoft Teams	- G Chrome	oogle
.			
Inbox -			
		Ē	^

Imagen 3–34

Imagen 3-33

3. Haga clic en la aplicación para compartir. Un cuadrado rojo indica la selección.

Solo se comparte la aplicación seleccionada en la pantalla de la sala de reuniones.

3.11 Modo de presentador de Microsoft Office PowerPoint

Descripción general

Para ver las notas de los oradores en el ordenador cuando se comparte una presentación en la pantalla de la sala, se puede utilizar la funcionalidad del modo de presentador de Microsoft Office PowerPoint sin necesidad de una segunda pantalla (virtual).

Si comparte una presentación de diapositivas mediante Compartir una aplicación, se le recordará la funcionalidad del modo de presentador a través de una útil notificación. Esta notificación permanece en pantalla durante 10 segundos y solo se muestra las primeras cinco veces que se comparte una presentación de diapositivas.

Introducción



Imagen 3-35

Modo de presentador en Windows

- 1. Abra PowerPoint e inicie la presentación de diapositivas. Esto mostrará la presentación a pantalla completa en el PC.
- 2. Con un Button conectado o la app ClickShare lista para compartir, seleccione *Compartir una aplicación* en el menú de opciones.

Se mostrará una descripción general de la aplicación actual disponible en su portátil.

- 3. Seleccione la presentación de diapositivas de PowerPoint para compartirla con la pantalla de la sala de reuniones.
- 4. En la presentación a pantalla completa, haga clic con el botón derecho del ratón en la diapositiva y seleccione Mostrar vista de presentador para ver las notas del orador mientras comparte la presentación de diapositivas con la pantalla de la sala de reuniones

Modo de presentador en macOS

- 1. Abra PowerPoint e inicie la presentación de diapositivas
- 2. Con un Button conectado o la app ClickShare lista para compartir, seleccione *Compartir una aplicación* en el menú de opciones.

Se mostrará una descripción general de la aplicación actual disponible en su portátil.

- 3. Seleccione la presentación de diapositivas de PowerPoint para compartirla con la pantalla de la sala de reuniones
- 4. Haga clic con el botón derecho del ratón en la diapositiva y seleccione Usar vista de presentador para ver las notas del orador mientras comparte la presentación de diapositivas con la pantalla de la sala de reuniones

3.12 Ver pantalla de sala

Acerca de Ver pantalla de sala

Cuando se conecta a una Base Unit, puede acceder al contenido que se muestra en la pantalla de la sala de reuniones seleccionando *Ver pantalla de sala*. Al hacerlo, se abrirá una nueva ventana en la que encontrará una copia exacta de lo que está en la pantalla de la sala de reuniones. Esto es útil, por ejemplo, cuando se está sentado en el fondo de la sala, cuando se toman notas de la reunión o cuando se desea compartir lo que se muestra en la sala (por uno mismo o por otros) con los participantes remotos en una llamada UC&C.

Cómo ver la pantalla

1. Con un Button conectado o la aplicación de escritorio ClickShare lista, haga clic en el menú de opciones y seleccione Ver pantalla de sala.



Imagen 3-36

El contenido de la pantalla de la sala de reuniones se transfiere a una nueva ventana de su portátil. En la parte inferior izquierda de la pantalla de la sala de reuniones se mostrará un ojo de color rojo.



3.13 Dejar de compartir y abandonar

Con la aplicación de escritorio ClickShare

Cuando su reunión haya terminado, deje de compartir pasando el cursor por encima de la barra roja para ampliar la interfaz y haciendo clic en el círculo rojo completo.

Desconéctese de la sala de reuniones haciendo clic en el icono "salir de la sala" (ver abajo) o simplemente cerrando su portátil.



Imagen 3-38 Salida de la sala de reuniones

Con un Button

Haga clic en el Button y desconecte el Button de su portátil.

3.14 Configuración de audio

Configuración de audio

El usuario conectado debe controlar su propia señal de audio usando la configuración de audio de su ordenador. Si no desea transmitir su señal de audio, debe silenciar el sonido en su ordenador.

Para algunos sistemas operativos, es preciso establecer ClickShare como su dispositivo de salida predeterminado. Cuando desconecte el Button, la configuración predeterminada vuelve a los ajustes anteriores. La selección del altavoz también está seleccionada.

Configuración de audio

La siguiente configuración es la configuración esperada para los dispositivos de reproducción al enchufar el Button. Altavoz ClickShare como dispositivo predeterminado y altavoz de la sala como dispositivo de comunicaciones predeterminado.

El altavoz está disponible y puede usarse incluso cuando no está en la pantalla. El sonido que sale del altavoz solo se oye al compartir contenido. Con estos valores predeterminados, los oradores reproducirán el contenido de audio y los clientes de comunicación (UC&C y herramientas de conferencia) usarán el altavoz de la sala. Para una mejor experiencia, el altavoz de la sala debe estar seleccionado en el cliente de comunicaciones en todo momento. La diferencia es que el audio de los altavoces se sincronizará con el contenido, pero tendrá una latencia más alta. El dispositivo de comunicaciones está optimizado para la latencia más baja posible, pero no se garantiza la sincronización de labios con el vídeo. Para una conferencia óptima, el audio siempre debe transferirse con la menor latencia posible y tendrá prioridad sobre el vídeo.



Imagen 3–39 Configuración de audio

3.15 Emparejado

Emparejamiento de los Buttons con la Base Unit

Para poder usar un Button debe estar asignado a la Base Unit que está usted usando. Este proceso se llama emparejado. Todos los Buttons deberán actualizarse y emparejarse antes de poder usarse.

En caso de que adquiera Buttons adicionales o si debe asignar un Button a otra Base Unit, el Button necesita ser emparejado (de nuevo). La actualización de software del Button se ejecuta en segundo plano y no tendrá ningún impacto sobre los usuarios que usan el sistema. Al hacer una desactualización o instalar una versión más antigua del software de la Base Unit el Button debe emparejarse de forma manual para actualizar su software.



Un Button solo puede estar emparejado con una Base Unit al mismo tiempo. El Button siempre conectará con la con la Base Unit que se emparejó por última vez. Es posible emparejar un Button de dos formas:

- · conectando el Button a la Base Unit.
- usando la aplicación Button Manager en el portátil.

Para emparejar un Button con la Base Unit mediante conexión

1. Inserte el Button en el puerto USB Tipo C[™] disponible en la Base Unit que está utilizando.



Imagen 3–40 Emparejamiento de un Button

El LED de la Base Unit parpadea mientras el LED del Button llena un círculo. Esto indica que se está realizando el emparejado.

La Base Unit comprueba automáticamente si el software del Button está actualizado. Si no es así, la Base Unit actualiza el software del Button. Esto puede llevar más tiempo.

El resultado del proceso de emparejado puede ser uno de los siguientes:

- Cuando los LED del Button se iluminen en verde y blanco fijo en la Base Unit, el Button queda emparejado con la Base Unit. Puede desconectar el Button de la Base Unit.
- 2. Desconecte el Button de la Base Unit.

Ahora el Button está listo para usarse.

ClickShare-1	863550020

3.16 Pizarras y anotaciones

Sobre la función de pizarra

La función de pizarra le permite usar la pantalla táctil de la sala de reuniones como pizarra para escribir o esbozar ideas. Deje que su creatividad fluya y tenga más reuniones dinámicas. Simplemente con un toque en la pantalla, usted puede guardar su sesión de tormenta de ideas a tiempo real y compartir una copia con todos los participantes de la reunión conectados a la ClickShare Base Unit por medio del Button o por medio de la aplicación de escritorio ClickShare .

Con un solo toque en la pantalla táctil, usted puede seleccionar la funcionalidad de pizarra. Combinando una pantalla táctil y una herramienta de colaboración inalámbrica, podrá obtenerse la productividad y el compromiso en su sala de reuniones. Con un toque adicional en la pantalla, usted puede seleccionar la opción de "guardar". Puede ver las sesiones guardadas en su ordenador portátil en c: \Users \username \Documents\clickshare-downloads. Los archivos nunca se guardan en Button o en Base Unit.

Imagen 3–41

Acerca de la anotación

La anotación le da la opción de añadir comentarios directamente en el contenido presentado por medio de la pantalla táctil de la sala de reuniones. Analice y cree sus propias anotaciones o notas en el acto, creando un ambiente elaborado para la ideación. Simplemente con un toque en la pantalla, usted puede guardar su sesión de tormenta de ideas a tiempo real y compartir una copia con todos los participantes de la reunión conectados a la ClickShare Base Unit por medio del Button o por medio de la aplicación de escritorio ClickShare.

Con un solo toque en la pantalla táctil, usted puede seleccionar la funcionalidad de anotación. Elija su color y podrá empezar a dibujar, escribir, subrayar. Combinando una pantalla táctil y una herramienta de colaboración inalámbrica, podrá obtenerse la productividad y el compromiso en su sala de reuniones. Con un toque adicional en la pantalla, usted puede seleccionar la opción de "guardar". Puede ver las anotaciones guardadas en su ordenador portátil en c:\Users\username\Documents\clickshare-downloads. Los archivos nunca se guardan en Button o en Base Unit.

3.16.1 Inicio del modo de anotación o de pizarra negra

Cómo iniciar

1. Haga clic en el icono de la pizarra negra en la barra permanente (1).



Imagen 3-42

El menú de selección con las opciones *Pizarra* y *Anotación* se abre en el contenido presentado actual. Si no se va a compartir nada, solo aparecerá la opción *Pizarra* en el menú.

2. Para iniciar la anotación, haga clic en el icono de anotación de la barra permanente (2)

No se desconectará ningún cliente. Las pantallas compartidas actuales se capturarán y se utilizarán como fondo. No se puede volver a mostrar contenido previo.

3.16.2 Herramientas de dibujo

Lápiz

Haga clic en el icono del lápiz (3) para iniciar la funcionalidad de dibujo. Dibuje con el dedo en la pantalla.



Imagen 3-43

Borrar

Haga clic en el icono de la goma de borrar (2) para iniciar la funcionalidad de borrado. Puede borrar usando un solo dedo o varios dedos. La goma de borrar se hace más grande en función de la velocidad del movimiento. Las partes borradas se indican con una marca circular superpuesta.



Imagen 3-44

Color

Permite cambiar entre distintos colores de lápiz (1). El color predeterminado es rojo.

Toque el icono del color que desee para cambiar el color del dibujo.

- negro
- rojo
- Azul
- verde

Toque el color que desee para cambiar el color del lápiz. El color seleccionado actualmente en la barra de herramientas cambiará a la nueva selección. Se resalta la selección actual.

Borrar

Haga clic en el icono Borrar (3) para eliminar el dibujo actual. Aparecerá un mensaje de advertencia "¿Está seguro de querer eliminar la página?".

Haga clic en Aceptar para eliminar el contenido.

Haga clic en **Cancelar** para conservar el contenido.

3.16.3 Guardar un dibujo en una memoria USB

Cómo guardar

1. Inserte una memoria USB en una de las entradas USB de la Base Unit.



- Nota: La memoria USB debe estar formateada con el sistema FAT32.
- 2. Haga clic en el icono Guardar (referencia 4, Imagen 3-44).

El dibujo actual se ha guardado en la memoria USB como PDF y el nombre de archivo es el nombre de la sala de reuniones y la fecha actual.

Al guardar un dibujo de pizarra, las líneas blanca y negra se invierten. Las anotaciones blancas pasan a ser negras y las anotaciones negras se convierten en blancas.

3.16.4 Guardar un dibujo en clientes conectados

Cómo guardar

1. Haga clic en el icono Guardar (referencia 4, Imagen 3-44).

La Base Unit comprueba si hay Buttons conectados.

El cliente conectado recibirá un mensaje emergente pidiéndole que guarde el archivo en su dispositivo.

2. Acepte el archivo de pizarra.

La Base Unit transferirá el archivo en el Button del cliente y el archivo se guardará en el dispositivo del usuario dentro de la carpeta de inicio del usuario. El archivo se guardará como archivo PDF y el nombre de archivo será el nombre de la sala de reuniones y la fecha actual.



Si también hay una memoria USB (con formato FAT32) insertada en la Base Unit, el archivo se guardará al mismo tiempo en esta memoria USB.

3.16.5 Volver al modo de presentador

Cómo volver

1. Haga clic en el botón Cerrar (el aspa) en la esquina inferior derecha.

La Base Unit vuelve al modo de presentador.

El contenido de la pizarra no se elimina. Al regresar al modo de pizarra, se visualizará el contenido anterior.

El contenido del modo de anotación se elimina y no se puede reutilizar cuando se reinicie el modo de anotación.

3.17 Touch Back

Acerca de Touch Back

La asistencia de Touch Back en su solución de colaboración inalámbrica le permite controlar cualquier aplicación en su portátil por medio de la pantalla táctil de la habitación en lugar de utilizar un ratón o clickers. Puede controlar datos con su mano o con un estilo específico. Controle su presentación y no deje que las limitaciones técnicas interrumpan la fluidez de su reunión nunca más.

No necesitará volver a su portátil o utilizar clickers para pasar a la siguiente diapositiva. Simplemente toque la pantalla para cambiar de diapositiva. Y con unos pocos toques en la pantalla, usted también podrá abrir otras presentaciones, compartir correos electrónicos o iniciar un vídeo. Con un solo toque en la pantalla táctil, usted puede seleccionar la funcionalidad de pizarra negra o de anotación. Combinando una pantalla táctil y una herramienta de colaboración inalámbrica, podrá obtenerse la productividad y el compromiso en su sala de reuniones.

• Esto le da la oportunidad de presentar con mayor libertad dentro del espacio de reuniones

- Puede comenzar a idear en contenido a tiempo real.
- · Colabore de forma más interactiva y creativa.
- Consiga un mayor compromiso de los participantes.
- Las limitaciones técnicas de la sala no son un impedimento para la fluidez de la presentación o de la reunión.
- Estimula la colaboración espontánea, dando a la gente la oportunidad de usar los extras específicos como el acceso fácil al contenido online, unidades de la nube o fotos, zoom, anotaciones, pizarra negra...

Todo lo que necesita para utilizar Touch Back

- Necesita un Button emparejado con éxito y actualizado con la Base Unit actualizada.
- Una pantalla del panel táctil compatible. Hay una lista de pantallas compatibles en la página web de Barco en el *"Documento técnico de paneles táctiles compatibles con ClickShare"*.

Cómo utilizar Touch Back.

- Toque una vez para controlar su portátil en lugar de utilizar el ratón de su ordenador.
- Para hacer clic en la derecha, la pantalla táctil debe pulsarse durante 2-3 segundos.
- Touchback puede habilitarse/inhabilitarse tocando el icono de la parte inferior derecha de la pantalla de la sala de reuniones

Puntos a tener en cuenta

- El mejor rendimiento se consigue compartiendo sin audio.
- Al compartir el escritorio extendido, puede observarse un pequeño retraso.
- Las funcionalidades nativas de la pantalla táctil no pueden utilizarse en combinación con Touch Back. Lo ideal es que se inhabiliten.
- Puede inhabilitar la opción de volver atrás cuando se hace una presentación al hacer clic en el icono de volver atrás en la barra permanente en la parte inferior de la pantalla.

3.18 Room Dock

Acerca de

Room Dock permite crear un puente inalámbrico para altavoces con cancelación de eco y cámaras USB conectados a la Base Unit. Esto permite al usuario aprovechar los periféricos de la sala de reuniones instalados para tener una mejor conferencia de audio y vídeo utilizando sus herramientas típicas de videoconferencia, como Skype o Zoom.

El altavoz con cancelación de eco y la cámara USB son accesibles para cualquier usuario que tenga un Button conectado o la app ClickShare de escritorio instalada.

3.19 Airplay

Acerca de Airplay

Airplay es un protocolo que permite la transmisión inalámbrica entre dispositivos de audio, vídeo, pantallas de dispositivos y fotos. La ClickShare Base Unit se puede configurar para que reciba la transmisión de Airplay

Por qué Airplay

¿Desea mostrar a varias personas sus fotos y vídeos, o su presentación de PowerPoint y Keynote, en una pantalla grande? Conecte su dispositivo a la ClickShare Base Unit que pueda configurarse para que reciba la transmisión de Airplay.

Cómo usar Airplay

1. Asegúrese de que su dispositivo esté conectado a la red Wi-Fi de ClickShare en la sala de reuniones.

- Abra el panel de control de su dispositivo y deslice hacia arriba desde la parte inferior izquierda de la pantalla o deslice hacia abajo desde la parte superior derecha de la pantalla, dependiendo de su dispositivo.
- 3. Haga clic en 🖻 Sincronizar y seleccione el dispositivo ClickShare de la sala de reuniones.

Para más información sobre el uso de Airplay con un dispositivo típico, consulte el manual del usuario del dispositivo.

3.20 Chromecast

Acerca de Chromecast

Chromecast es un protocolo que permite la transmisión inalámbrica entre dispositivos de audio, vídeo, pantallas de dispositivos y fotos. La ClickShare Base Unit se puede configurar para que reciba la transmisión de Chromecast.

Por qué Chromecast

¿Desea mostrar a varias personas sus fotos y vídeos, o su presentación de PowerPoint y Keynote, en una pantalla grande? Conecte su dispositivo a la ClickShare Base Unit que pueda configurarse para que reciba la transmisión de Chromecast.

Cómo usar Chromecast

- 1. Asegúrese de que su dispositivo esté conectado a la red Wi-Fi de ClickShare en la sala de reuniones.
- 2. Pulse el icono de transmisión para mostrar el contenido de su dispositivo en la pantalla de la sala de reuniones.

Para más información sobre el uso de Chromecast con un dispositivo típico, consulte el manual del usuario del dispositivo.

3.21 Miracast

Acerca de Miracast

Miracast permite la visualización fluida de contenido multimedia entre dispositivos Miracast. Miracast permite a los usuarios compartir multimedia de forma inalámbrica, incluidas imágenes de alta resolución y contenido de vídeo de alta definición (HD) entre dispositivos Wi-Fi, incluso si no hay una red Wi-Fi disponible. Miracast crea su propia señal inalámbrica directa entre su dispositivo móvil y el receptor de pantalla inalámbrico (ClickShare Base Unit).

Cómo utilizar Miracast

- 1. Miracast debe estar activado en la ClickShare Base Unit.
- Su dispositivo móvil debe estar habilitado para Miracast. Los dispositivos como los smartphones Samsung u otros teléfonos Android, así como los dispositivos que usan Windows 8 o 10, generalmente llevan la tecnología incorporada.
- 3. En la configuración de su dispositivo móvil, abra "pantalla inalámbrica" (el nombre puede ser diferente dependiendo del tipo y modelo de dispositivo). Consulte la guía del usuario del dispositivo.
- 4. Seleccione la ClickShare Base Unit en la sala de reuniones.

Resolución de problemas



4.1 Solución básica de problemas

Solución de problemas

En este capítulo enumeramos algunos problemas que pueden surgir al usar CX-30. Para cada posible problema damos sus causas y proponemos una solución. Si no puede usted resolver el problema por sí mismo, póngase en contacto con su administrador de TI local.

Problemas generales

Problema	Causa	Diseño
Su pantalla no se muestra en el monitor al pulsar el Button.	Está seleccionada la entrada incorrecta en la pantalla.	Seleccione la entrada correcta en la pantalla o en el sistema de control de la sala
	Base Unit en espera	Pulse brevemente el botón En espera en la Base Unit o enchufe un Button y ejecute el software cliente de ClickShare.
	Usted es la tercera persona que desea compartir el contenido en la pantalla.	El primero o el segundo usuarios deben pulsar su botón para retirar sus contenidos de modo que un tercer usuario pueda compartir su contenido, o bien
		Como tercer usuario, mantenga pulsado el Button para usar la función Show me (Mostrarme) de ClickShare.
	El software cliente de ClickShare no se está ejecutando.	Vaya a la unidad de ClickShare y ejecute el software.
Se muestra su pantalla, pero no se reproduce su audio en el sistema de sonido de la sala de reuniones	La señal de audio en su PC está silenciada	Haga clic con el botón derecho en el icono del altavoz y desactive el silencio
	El sistema de sonido de la sala de reuniones no está encendido	Encienda el sistema de sonido de la sala de reuniones.
	Al usar un audio separado, el cable de audio no se ha conectado	Compruebe la conexión de audio entre la Base Unit (salida de audio, conector verde) y el sistema de sonido de la sala de reuniones.
	No se ha configurado correctamente el altavoz predeterminado.	Con un Button insertado, configure el altavoz de ClickShare como su altavoz predeterminado.
	Los Buttons no se han reemparejado tras cambiar los ajustes de audio en la interfaz web.	Vuelva a emparejar los botones.
	Los ajustes de audio de la interfaz web no se han establecido correctamente.	Consulte con su administrador para seleccionar los ajustes de audio correctos.
Su contenido se retira de la pantalla y los LED de su Button parpadean en color blanco.	Se ha perdido la conexión con la Base Unit.	ClickShare intenta restaurar la conexión automáticamente. Si esto falla, los LED del Button comienzan a parpadear en color rojo. Debe desconectar el Button de su portátil y comenzar de nuevo.

Problema	Causa	Diseño
En la pantalla no se muestra absolutamente nada.	La pantalla está apagada.	Encienda la pantalla.
	Se ha seleccionado una entrada incorrecta.	Seleccione la entrada correcta.
	El cable de pantalla no está conectado (correctamente).	Vuelva a insertar el cable de la pantalla en la pantalla y en la Base Unit.
	La pantalla no reconoce o no puede mostrar la resolución de salida de la Base Unit.	Usted o un administrador deben cambiar el ajuste correspondiente mediante la interfaz web.
	La Base Unit se encuentra en modo standby.	Pulse brevemente el botón de standby en la Base Unit o enchufe un Button y ejecute el sofware cliente de ClickShare.
	La Base Unit está apagada.	Compruebe si se ha enchufado el adaptador de corriente a la Base unit y a una toma de electricidad.
	El fondo de pantalla se ha deshabilitado	Si conecta un Button y comienza a compartir, se mostrará el contenido.
Después de insertar el Button en su portátil, no puede encontrar la unidad de ClickShare.	No se ha actualizado automáticamente la vista de unidades.	Actualice la vista en su portátil.
	Mala conexión al puerto USB del portátil.	 Vuelva a conectarlo al puerto USB. Inténtelo con otro puerto USB. Reinicie su portátil.
	Windows intenta asignar la unidad de ClickShare a una letra de unidad ya reservada.	Use Administración de discos de Microsoft Windows para asignarlo a una letra de unidad libre.
	Política de TI para no montar unidades USB	Contacte con su responsable de TI.
Algunos programas de Windows no se muestran en la pantalla.	Uso de superposiciones, aceleración 3D o por hardware en la GPU.	 Deshabilite las superposiciones o la aceleración por hardware en la GPU. Deshabilite AeroGlass en Windows 7 Modo de captura

Problemas relacionados con el uso y la actualización por primera vez

Problema	Causa	Diseño
El cable Ethernet está insertado, pero la Base Unit no recibe una dirección IP	Dirección IP fija no configurada. Se requiere autenticación 802.X	Contacte con su responsable de TI
Servidor de actualización no accesible	Servidor proxy para configurar. El servidor de seguridad está bloqueando la conexión	Contacte con su responsable de TI

Problema	Causa	Diseño
Los Buttons no se conectan tras la instalación por primera vez	Buttons no emparejados	Empareje los Buttons conectándolos a los puertos USB de la Base Unit. El emparejado manual solo debe hacerse una vez, después de esto, los Buttons se actualizarán automáticamente al actualizar la Base Unit
No se puede conectar a Internet	No hay Internet disponible en el sitio del cliente	Contacte con su responsable de Tl

Problemas relacionados con la función de compartir pantalla (vídeo/compartir pantalla)

Problema	Causa	Diseño
Después de insertar el Button en su portátil, no puede encontrar la unidad de ClickShare.	Mala conexión en el puerto USB del portátil	Vuelva a conectarse al puerto USB, pruebe con otro puerto USB o reinicie su ordenador portátil.
	Windows intenta asignar la unidad de ClickShare a una letra de unidad ya reservada	Use Administración de discos de Microsoft Windows para asignarlo a una letra de unidad libre.
	Bloque defectuoso en el almacenamiento masivo	Vuelva a emparejar el Button con la Base Unit para restaurar la memoria flash
No puedo iniciar la aplicación ClickShare	El departamento de TI ha bloqueado la ejecución de aplicaciones de terceros	Contacte con su responsable de TI. Mientras tanto, puede compartir su pantalla usando los protocolos nativos de su dispositivo
	Está utilizando un PC con Linux o ChromeBook	Use los protocolos nativos del dispositivo para compartir la pantalla
Los LED del Button parpadean	No se ha iniciado la aplicación ClickShare	Inicie la aplicación en el almacenamiento masivo del Button ClickShare o descargue y ejecute la aplicación de escritorio ClickShare.
La pantalla no se muestra al presionar el Button, aunque el LED del Button está iluminado en blanco estático.	Ya hay dos personas en pantalla	Mantenga presionado el Button para iniciar todas las demás fuentes de la pantalla. O pida a alguien que elimine su fuente de la pantalla
	Alguien está moderando la sesión	Solicite al moderador que lo ponga en pantalla o reclame el rol de moderador de la aplicación ClickShare
Su contenido compartido se muestra en gris.	Se pierde la conexión entre la aplicación (o el Button) ClickShare y la Base Unit	ClickShare intenta restaurar la conexión automáticamente. Si esto falla, los LED del Button comienzan a parpadear en color rojo. Debe desconectar el Button de su portátil y comenzar de nuevo

Problema	Causa	Diseño
El Button no se puede conectar a la Base Unit. Los LED del Button siguen cambiando.	El Button no está emparejado con la Base Unit correcta.	Empareje los Buttons con la Base Unit.
	La configuración de la Base Unit ha cambiado y el Button no se ha vuelto a emparejar.	Empareje los Buttons con la Base Unit.
Ya en la red, el Button no puede encontrar la Base Unit.	La dirección IP de la Base Unit ha cambiado.	Empareje los Buttons con la Base Unit.
	El Button no se puede conectar a la Base Unit. debido a la configuración del cortafuegos.	Contacte con su responsable de TI.
La calidad de la imagen mostrada no es satisfactoria.	El Button está usando un canal con alta utilización.	Contacte con su responsable de TI.
	Las antenas de la Base Unit están obstruidas.	Verifique que no hay aislamiento ni placas de metal o una jaula alrededor de la Base Unit. Si está demasiado lejos, coloque la Base Unit más cerca de la ubicación de los Buttons. Preferiblemente, tenga una línea de visión entre la Base Unit y el Button.
	Baja intensidad de la señal	Coloque la Base Unit más cerca de la ubicación de los Buttons. Verifique la configuración de la Base Unit para ver si la potencia de la señal inalámbrica no se ha configurado demasiado baja.
	Rendimiento del portátil	 Si el rendimiento del vídeo es aceptable en un ordenador portátil más potente, es posible que la causa de una mala reproducción de vídeo sea el rendimiento de su ordenador portátil. Para reducir la carga en el ordenador portátil, puede: Bajar la resolución de la pantalla del portátil Aprovechar el uso compartido de aplicaciones de la aplicación ClickShare para compartir solo una parte de la pantalla. Deshabilitar la aceleración de vídeo por hardware. Deshabilitar la función ampliada de compartir pantalla
Algunos programas de Windows no se muestran en la pantalla.	Uso de superposiciones, aceleración 3D o por hardware en la GPU.	Deshabilite las superposiciones o la aceleración por hardware en la GPU. En Windows 7, deshabilite AeroGlass.
No se puede compartir desde el escritorio extendido.	Mac OS	El ClickShare Extension Pack solo funciona con Windows. Esta función está disponible para usuarios de Mac a través de

Problema	Causa	Diseño
		Airplay. Una alternativa es utilizar la funcionalidad para compartir ventanas en la aplicación de escritorio ClickShare
	Extension Pack no instalado	Para tener una segunda pantalla en su ordenador cuando use ClickShare, deberá descargar e instalar el ClickShare Extension Pack. <u>barco.com/clickshare/</u> <u>extensionpack</u>
	Extension Pack antiguo instalado	ClickShare solo funcionará con la última versión del Extension Pack. Desinstale el Extension Pack e instale la última versión. <u>barco.</u> <u>com/clickshare/extensionpack</u>

Problemas relacionados con la función de compartir pantalla (audio de contenido compartido)

Problema	Causa	Diseño
Se muestra su pantalla, pero no se reproduce su audio en el sistema de sonido de la sala de reuniones.	La señal de audio en su PC está silenciada.	Haga clic con el botón derecho en el icono del altavoz y desactive el silencio
	El sistema de sonido de la sala de reuniones no está encendido o no está conectado.	Encienda el sistema de sonido de la sala de reuniones. Compruebe la conexión de audio entre la Base Unit y el sistema de sonido de la sala de reuniones.
No hay ningún dispositivo de audio ClickShare que pueda seleccionar en mi ordenador.	La salida de audio de la Base Unit no está configurada correctamente.	Pídale a su administrador que configure el audio de la Base Unit.
	El dispositivo de audio no está disponible en mi sistema operativo cuando conecto el Button después de cambiar la configuración de audio en mi Base Unit.	Vuelva a emparejar los Buttons con la Base Unit.
El dispositivo de audio ClickShare es visible, pero el sonido proviene de mi propio dispositivo u otro	La salida de audio del Button no está seleccionada.	En Windows, pulse el icono del altavoz y seleccione el altavoz ClickShare.
dispositivo de audio conectado a mi ordenador.	El altavoz ClickShare no está seleccionado como dispositivo predeterminado.	En Windows, pulse con el botón derecho en el icono del altavoz y seleccione "Dispositivos de reproducción". En la pestaña Reproducción, pulse con el botón derecho en el altavoz ClickShare y selecciónelo como "Dispositivo predeterminado", en el altavoz ClickShare (si está disponible), pulse con el botón derecho y seleccione "Dispositivo de comunicaciones predeterminado".

Problema	Causa	Diseño
El audio se escucha en la sala mientras no se comparte en la pantalla grande.	El altavoz ClickShare está seleccionado como dispositivo predeterminado.	En Windows, pulse con el botón derecho en el icono del altavoz y seleccione "Dispositivos de reproducción". En la pestaña Reproducción, pulse con el botón derecho en el altavoz ClickShare y selecciónelo como "Dispositivo predeterminado", en el altavoz ClickShare (si está disponible), pulse con el botón derecho y seleccione "Dispositivo de comunicaciones predeterminado".
El audio y el vídeo no están sincronizados.	El altavoz ClickShare está seleccionado como dispositivo de audio.	En Windows, pulse el icono del altavoz y seleccione el altavoz ClickShare. Consulte también más arriba para seleccionar el altavoz ClickShare como dispositivo de audio predeterminado.

Resolución de problemas



5.1	Cumplimiento del producto	60
5.2	Disposiciones de software de código abierto	
5.3	Información sobre la eliminación	
5.4	Cumplimiento de RoHS	
5.5	Dirección de producción	74
5.6	Información de contacto de los importadores	75

5.1 Cumplimiento del producto

EN55032-CISPR32 clase B ITE (equipo de tecnologías de la información)

Este producto es de clase B. En los entornos domésticos, este producto podría causar interferencias de radio en cuyo caso podría ser necesario que el usuario tome ciertas medidas.

Si este equipo no cuasa interferencias a la recepción de radio o televisión, el usuario puede intentar corregir la interferencia a través de una o más de las siguientes medidas:

- Reorientación de la antena receptora para la radio o televisión.
- Reubique el equipo con respecto al receptor.
- Enchufe el equipo a una toma de corriente diferente para que el equipo y el receptor estén en diferentes circuitos de bifurcación.
- · Ajuste los conectores de cables al equipo montando los tornillos.

Declaración sobre la interferencia de la comisión de comunicación federal

Se advierte que cualquier cambio o modificación no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento puede anular el derecho del usuario a utilizar el equipo.

Este equipo se ha verificado y se ha comprobado que cumple con las limitaciones de los dispositivos digitales de Clase B, según lo establecido en la Sección 15 de las normativas FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencias y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede provocar interferencias dañinas a las comunicaciones por radio. No obstante, no se garantiza que no se produzca ninguna interferencia en alguna instalación determinada.

Este dispositivo cumple con la Sección 15 de la normativa de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas y (2) debe aceptar toda interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento indeseado

Si este equipo causa interferencias dañinas a una recepción de radio o televisión que puedan determinarse apagando y encendiendo el equipo, el usuario debe intentar corregirlas siguiendo uno o varios de los siguientes procedimientos:

- Reorientar o reubicar la antena de recepción.
- Aumentar la distancia que separa al equipo del receptor.
- Conectar el equipo a la salida de un circuito diferente del que está conectado el receptor.
- Consultar con el distribuidor o con un técnico de radio o televisión experto.

También puede serle de ayuda el siguiente folleto, preparado por el FCC: "Cómo identificar y resolver problemas de interferencia de radio y televisión." Este folleto está disponible a través de la Oficina de impresión del gobierno de los EE. UU., Washington D.C. 20402.

Los cambios y modificaciones no aprobadas expresamente por el fabricante o inscrito de este equipo pueden anular su autoridad para poner en funcionamiento este equipo bajo las normas de las Comisiones de comunicaciones federales.

Para mantener el cumplimiento con las regulaciones de FCC, se deben utilizar cables blindados con este equipo. El funcionamiento con equipo no aprobado o con cables no blindados puede causar interferencias en la recepción de radio y televisión.

Declaración de exposición a la radiación RF de la FCC: Este dispositivo en capaz de funcionar en modo 802.11a. Para dispositivos 802.11a que funcionan en la gama de frecuencia de entre 5,15 y 5,25 GHz, se restringe su funcionamiento a interiores para reducir las posibles interferencias dañinas para los servicios móviles por satélite (MSS) en los EE. UU. Los puntos de acceso Wi-Fi que son capaces de permitir el funcionamiento de su dispositivo en modo 802.11a (banda de 5,15 a 5,25 GHz) están mejorados solo para uso interior. Si su red Wi-Fi es capaz de funcionar en este modo, limite su uso Wi-Fi al interior para no infringir las normas federales de protección de los servicios móviles por satélite.

- 1. El transmisor no debe tener la misma ubicación ni funcionar junto con ningún otro transmisor o antena.
- 2. Este equipo cumple con los límites de exposición a la radiación de RF establecidos para un entorno no controlado.

Este equipo debe instalarse y funcionar con una distancia mínima de 20 cm entre el radiador y su cuerpo.

ID de FCC de la Base Unit: 2AAED-R9861511

ID de la FCC del Button (modelo R9861600D01C): 2AAED-R9861600D01

El ClickShare Button 2AAED-R9861600D01 ha sido probado y cumple con las directrices de exposición a radiofrecuencia de la FC. El valor máximo de TAE (tasa de absorción específica) ha resultado ser de 1.19 W/ kg.

El ClickShare Button 2AAED-R9861600D01 debe instalarse y funcionar con una distancia mínima de 5 mm entre el radiador y su cuerpo.

Responsable de FCC: Barco Inc., 3059 Premiere Parkway Suite 400, 30097 Duluth GA, Estados Unidos, Tel: +1 678 475 8000

Para uso de selección de código de país (dispositivos WLAN) :

Nota: la selección de código de país es solo para modelos que no son de EE. UU. y no está disponible para todos los modelos de EE. UU. Para las regulaciones de FCC, todos los productos WiFi comercializados en EE.UU deben fijarse únicamente a canales de operación de EE.UU.

Canada, Industry Canada (IC) Notices

This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede provocar interferencias y (2) debe aceptar cualquier interferencia, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento indeseado del dispositivo.

Información de exposición a radiofrecuencia (RF)

La potencia de salida radiada del dispositivo inalámbrico Barco está por debajo de los límites de exposición de radiofrecuencia de Industry Canada (IC). El dispositivo inalámbrico Barco debe utilizarse de modo que el potencial de contacto humano durante el funcionamiento normal sea el mínimo.

Precaución: Exposición a radiación de radiofrecuencia.

- 1. Para adaptarse a los requisitos de cumplimiento de exposición de RF en Canadá, el dispositivo y su antena no deben colocarse junto a ninguna otra antena o transmisor ni utilizarse en combinación con estos dispositivos.
- 2. Para adaptarse a los requisitos de cumplimiento de exposición de RF de RSS 102, debe dejarse al menos una distancia de separación de 20 cm entre la antena de este dispositivo y cualquier persona.

Base Unit IC: IC: 21559-R9861511

Button IC (modelo R9861600D01C): 21559-R9861600D01

IC Antenna statement

Under Industry Canada regulations, this radio transmitter may only operate using an antenna of a type and maximum (or lesser) gain approved for the transmitter by Industry Canada. To reduce potential radio interference to other users, the antenna type and its gain should be so chosen that the equivalent isotropically radiated power (e.i.r.p.) is not more than that necessary for successful communication.

This radio transmitter 23575-R9861511 has been approved by Industry Canada to operate with the antenna types listed below with the maximum permissible gain and required antenna impedance for each antenna type indicated. Antenna types not included in this list, having a gain greater than the maximum gain indicated for that type, are strictly prohibited for use with this device.

Advertencia de uso exclusivo en interiores

La banda de 5.150-5.250 MHz se reserva para uso en interiores con el fin de reducir interferencias dañinas potenciales en los sistemas de satélites móviles que comparten los mismos canales.

Información de certificación (SAR)

Este dispositivo también está diseñado para cumplir los requisitos de exposición a ondas de radio establecidos por Industry Canada.

El límite de SAR adoptado por Canadá es de 1,6 W/kg como promedio sobre un gramo de tejido. El valor SAR más alto informado al IC para este tipo de dispositivo cumple este límite.

El valor SAR más alto informado al IC para este tipo de dispositivo cuando se usa en condiciones de exposición portátil es 1.14 W/kg.

Canada, avis d'Industry Canada (IC)

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Informations concernant l'exposition aux fréquences radio (RF)

La puissance de sortie émise par l'appareil de sans fil Barco est inférieure à la limite d'exposition aux fréquences radio d'Industry Canada (IC). Utilisez l'appareil de sans fil Barco de façon à minimiser les contacts humains lors du fonctionnement normal.

Avertissement: L'exposition aux rayonnements fréquences radio

- 1. Pour se conformer aux exigences de conformité RF canadienne l'exposition, cet appareil et son antenne ne doivent pas être co-localisés ou fonctionnant en conjonction avec une autre antenne ou transmetteur.
- 2. Pour se conformer aux exigences de conformité CNR 102 RF exposition, une distance de séparation d'au moins 20 cm doit être maintenue entre l'antenne de cet appareil et toutes les personnes.
- IC Base Unit: 23575-R9861511
- IC Button (modèle R9861600D01C): 21559-R9861600D01

Déclaration d'antenne d'Industrie Canada (IC)

Conformément à la réglementation d'Industrie Canada, le présent émetteur radio peut fonctionner avec une antenne d'un type et d'un gain maximal (ou inférieur) approuvé pour l'émetteur par Industrie Canada. Dans le but de réduire les risques de brouillage radioélectrique à l'intention des autres utilisateurs, il faut choisir le type d'antenne et son gain de sorte que la puissance isotrope rayonnée équivalente (p.i.r.e.) ne dépasse pas l'intensité nécessaire à l'établissement d'une communication satisfaisante.

Le présent émetteur radio 23575-R9861511 a été approuvé par Industrie Canada pour fonctionner avec les types d'antenne énumérés ci-dessous et ayant un gain admissible maximal et l'impédance requise pour chaque type d'antenne. Les types d'antenne non inclus dans cette liste, ou dont le gain est supérieur au gain maximal indiqué, sont strictement interdits pour l'exploitation de l'émetteur.

Utilisation à l'intérieur seulement

La bande 5 150-5 250 MHz est réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage préjudiciable aux systèmes de satellites mobiles utilisant les mêmes canaux.

Informations de certification (DAS)

Cet appareil est également conçu pour satisfaire aux exigences concernant l'exposition aux ondes radioélectriques établies par Industrie Canada.

Le seuil du DAS adopté par le Canada est de 1.6 W/kg pour 1g de tissu. La plus grande valeur de DAS signalée à IC pour ce type d'appareil ne dépasse pas ce seuil.

La valeur maximale de DAS signalée à IC pour ce type d'appareil lors du test dans des conditions d'exposition portative est de 1.14 W/kg.

5.2 Disposiciones de software de código abierto

Disposiciones de Software de Código Abierto

Este producto contiene componentes de software comercializados bajo una licencia de código abierto. A petición del usuario, se ofrece una copia del código fuente. Para ello, contacte con el representante de atención al cliente de Barco.

CADA COMPONENTE INDEPENDIENTE DE SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO, ASÍ COMO TODA DOCUMENTACIÓN RELACIONADA, SE PROPORCIONAN "TAL CUAL", SIN NINGUNA GARANTÍA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUIDAS PERO CON LIMITACIONES, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN E IDONEIDAD PARA UN DETERMINADO FIN. EL PROPIETARIO DE LOS DERECHOS DE AUTOR O CUALQUIERA DE SUS COLABORADORES NO ASUMEN RESPONSABILIDAD, EN NINGÚN CASO, DE CUALQUIER DAÑO DIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL, EJEMPLAR O RESULTANTE, AÚN EN EL CASO DE HABER SIDO AVISADOS DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS, RESPONSABILIDAD QUE SE APLIQUE, YA SEA EN CONTRATO, RESPONSABILIDAD OBJETIVA O AGRAVIO (INCLUIDA LA NEGLIGENCIA U OTRO TIPO), QUE SURJAN DE ALGÚN MODO DEL USO DE ESTE SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO. PARA OBTENER INFORMACIÓN MÁS DETALLADA, CONSULTE CADA DOCUMENTO ESPECÍFICO DE LICENCIA DE CÓDIGO ABIERTO.

Los derechos de autor de cada componente de Software de código abierto pertenecen a su respectivo propietario de copyright inicial, a cada colaborador adicional o a sus respectivos cesionarios, tal y como se identifica en la correspondiente documentación, código fuente, archivo README, o de cualquier otro modo. No se permite eliminar, ocultar o, de cualquier otro modo, alterar los respectivos derechos de autor.

Por el presente documento, acepta las condiciones de cada una de las licencias de software de código abierto.

PACKAGE	VERSION	SOURCE SITE
alsa-lib	1.2.4	https://www.alsa-project.org/files/pub/lib
alsa-plugins	1.1.1	ftp://ftp.alsa-project.org/pub/plugins
libsamplerate	0.1.9	http://www.mega-nerd.com/SRC
libsndfile	1.0.28	http://www.mega-nerd.com/libsndfile/files
alsa-utils	1.2.4	https://www.alsa-project.org/files/pub/utils
ncurses	6.1	http://ftpmirror.gnu.org/ncurses
avahi	0.8	https://github.com/lathiat/avahi/releases/download/v0.8
dbus	1.12.22	https://dbus.freedesktop.org/releases/dbus
expat	2.4.7	http://downloads.sourceforge.net/project/expat/expat/2.4.7
libselinux	3.1	https://github.com/SELinuxProject/selinux/releases/download/ 20200710
libsepol	3.1	https://github.com/SELinuxProject/selinux/releases/download/ 20200710
pcre	8.44	http://downloads.sourceforge.net/project/pcre/pcre/8.44
python3	3.9.9	https://python.org/ftp/python/3.9.9
bluez5_utils- headers	5.62	https://cdn.kernel.org/pub/linux/bluetooth
libffi	3.3	https://github.com/libffi/libffi/archive/v3.3
libzlib	1.2.11	http://www.zlib.net
libcap	2.48	https://www.kernel.org/pub/linux/libs/security/linux-privs/libcap2
libdaemon	0.14	http://0pointer.de/lennart/projects/libdaemon
libevent	2.1.12	https://github.com/libevent/libevent/releases/download/release- 2.1.12-stable
libopenssl	1.1.1n	https://www.openssl.org/source
libglib2	2.66.8	http://ftp.gnome.org/pub/gnome/sources/glib/2.66
elfutils	0.181	https://sourceware.org/elfutils/ftp/0.181
bzip2	1.0.8	https://sourceware.org/pub/bzip2
util-linux-libs	2.37.4	https://cdn.kernel.org/pub/linux/utils/util-linux/v2.37

En el desarrollo del Software, se han utilizado los siguientes componentes de Software de código abierto:

PACKAGE	VERSION	SOURCE SITE
bc	1.07.1	http://ftp.gnu.org/gnu/bc
bind	9.11.36	https://ftp.isc.org/isc/bind9/9.11.36
libxml2	2.9.13	http://ftp.gnome.org/pub/gnome/sources/libxml2/2.9
readline	8.1	http://ftpmirror.gnu.org/readline
bitstream	1.5	https://get.videolan.org/bitstream/1.5
bluez5_utils	5.62	https://cdn.kernel.org/pub/linux/bluetooth
libical	1.0.1	https://github.com/libical/libical/releases/download/v1.0.1
eudev	3.2.9	http://dev.gentoo.org/~blueness/eudev
kmod	28	https://cdn.kernel.org/pub/linux/utils/kernel/kmod
bridge-utils	1.7.1	https://cdn.kernel.org/pub/linux/utils/net/bridge-utils
busybox	1.33.2	https://www.busybox.net/downloads
dosfstools	4.1	https://github.com/dosfstools/dosfstools/releases/download/ v4.1
e2fsprogs	1.45.6	https://cdn.kernel.org/pub/linux/kernel/people/tytso/e2fsprogs/ v1.45.6
util-linux	2.37.4	https://cdn.kernel.org/pub/linux/utils/util-linux/v2.37
file	5.38	ftp://ftp.astron.com/pub/file
linux-pam	1.5.1	https://github.com/linux-pam/linux-pam/releases/download/ v1.5.1
flex	2.6.4	https://github.com/westes/flex/files/981163
pcre2	10.37	https://github.com/PhilipHazel/pcre2/releases/download/pcre2- 10.37
iproute2	5.7.0	https://cdn.kernel.org/pub/linux/utils/net/iproute2
iptables	1.8.6	https://netfilter.org/projects/iptables/files
netcat	0.7.1	http://downloads.sourceforge.net/project/netcat/netcat/0.7.1
ntp	4.2.8p15	https://www.eecis.udel.edu/~ntp/ntp_spool/ntp4/ntp-4.2
libedit	20191231-3.1	http://www.thrysoee.dk/editline
libbsd	0.10.0	https://libbsd.freedesktop.org/releases
pciutils	3.7.0	https://cdn.kernel.org/pub/software/utils/pciutils
start-stop- daemon	1.18.10	http://snapshot.debian.org/archive/debian/20160731T221931Z/ pool/main/d/dpkg
unzip	6.0	https://snapshot.debian.org/archive/debian/ 20210110T204103Z/pool/main/u/unzip
usbutils	013	https://cdn.kernel.org/pub/linux/utils/usb/usbutils
libusb	1.0.24	https://github.com/libusb/libusb/releases/download/v1.0.24
c-ares	1.17.2	http://c-ares.haxx.se/download
ca-certificates	20210119	https://snapshot.debian.org/archive/debian/ 20210325T091936Z/pool/main/c/ca-certificates

PACKAGE	VERSION	SOURCE SITE
cairo	1.16.0	http://cairographics.org/releases
fontconfig	2.13.1	http://fontconfig.org/release
freetype	2.10.4	http://download.savannah.gnu.org/releases/freetype
libpng	1.6.37	http://downloads.sourceforge.net/project/libpng/libpng16/1.6.37
libdrm	2.4.104	https://dri.freedesktop.org/libdrm
libpthread-stubs	0.4	http://xcb.freedesktop.org/dist
valgrind	3.16.1	https://sourceware.org/pub/valgrind
pixman	0.40.0	https://xorg.freedesktop.org/releases/individual/lib
wayland	1.18.0	https://wayland.freedesktop.org/releases
collectd	5.12.0	https://github.com/collectd/collectd/releases/download/collectd- 5.12.0
libgcrypt	1.9.4	https://gnupg.org/ftp/gcrypt/libgcrypt
libgpg-error	1.41	https://www.gnupg.org/ftp/gcrypt/libgpg-error
Im-sensors	3.6.0	https://github.com/Im-sensors/Im-sensors/archive/V3-6-0
crda	4.14	https://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/mcgrof/crda.git/ snapshot
libnl	3.5.0	https://github.com/thom311/libnl/releases/download/libnl3_5_0
cryptsetup	2.3.6	https://cdn.kernel.org/pub/linux/utils/cryptsetup/v2.3
json-c	0.15	https://s3.amazonaws.com/json-c_releases/releases
libargon2	20190702	https://github.com/P-H-C/phc-winner-argon2/archive/20190702
lvm2	2.02.185	http://sources.redhat.com/pub/lvm2
libaio	0.3.112	https://releases.pagure.org/libaio
popt	1.18	http://ftp.rpm.org/popt/releases/popt-1.x
dhcp	4.4.2-P1	http://ftp.isc.org/isc/dhcp/4.4.2-P1
dnsmasq	2.85	http://thekelleys.org.uk/dnsmasq
dropbear	2020.81	https://matt.ucc.asn.au/dropbear/releases
dvblast	3.4	https://get.videolan.org/dvblast/3.4
libev	4.27	http://dist.schmorp.de/libev/Attic
edid-decode	188950472c194925- 47e298b27f9da0d72- cf826df	git://linuxtv.org/edid-decode.git
faad2	2.10.0	https://github.com/knik0/faad2/archive/2_10_0
fbv	1.0b	http://s-tech.elsat.net.pl/fbv
giflib	5.2.1	http://downloads.sourceforge.net/project/giflib
jpeg-turbo	2.0.6	https://downloads.sourceforge.net/project/libjpeg-turbo/2.0.6
ffmpeg	4.3.3	http://ffmpeg.org/releases

PACKAGE	VERSION	SOURCE SITE
libv4l	1.20.0	https://linuxtv.org/downloads/v4l-utils
qt5base	5.15.2	https://download.qt.io/archive/qt/5.15/5.15.2/submodules
icu	69-1	https://github.com/unicode-org/icu/releases/download/release- 69-1
libinput	1.16.4	http://www.freedesktop.org/software/libinput
libevdev	1.11.0	http://www.freedesktop.org/software/libevdev
mtdev	1.1.6	http://bitmath.org/code/mtdev
libva	2.10.0	https://github.com/intel/libva/releases/download/2.10.0
libvorbis	1.3.7	https://downloads.xiph.org/releases/vorbis
libogg	1.3.4	http://downloads.xiph.org/releases/ogg
libvpx	1.9.0	https://github.com/webmproject/libvpx/archive/v1.9.0
opus	1.3.1	https://downloads.xiph.org/releases/opus
speex	1.2.0	https://downloads.xiph.org/releases/speex
speexdsp	SpeexDSP-1.2.0	https://gitlab.xiph.org/xiph/speexdsp.git
fmt	7.1.3	https://github.com/fmtlib/fmt/releases/download/7.1.3
gdb	10.2	http://ftpmirror.gnu.org/gdb
gnupg2	2.2.32	https://gnupg.org/ftp/gcrypt/gnupg
libassuan	2.5.4	ftp://ftp.gnupg.org/gcrypt/libassuan
libksba	1.5.0	ftp://ftp.gnupg.org/gcrypt/libksba
libnpth	1.6	https://www.gnupg.org/ftp/gcrypt/npth
sqlite	3.34.1	https://www.sqlite.org/2021
gssdp	1.0.2	http://ftp.gnome.org/pub/gnome/sources/gssdp/1.0
libsoup	2.62.3	http://ftp.gnome.org/pub/gnome/sources/libsoup/2.62
gst1-libav	1.18.6	https://gstreamer.freedesktop.org/src/gst-libav
gst1-plugins- base	1.18.6	https://gstreamer.freedesktop.org/src/gst-plugins-base
gstreamer1	1.18.6	https://gstreamer.freedesktop.org/src/gstreamer
gst1-plugins-bad	1.18.6	https://gstreamer.freedesktop.org/src/gst-plugins-bad
wayland- protocols	1.20	https://wayland.freedesktop.org/releases
gst1-plugins- good	1.18.6	https://gstreamer.freedesktop.org/src/gst-plugins-good
libgudev	233	http://ftp.gnome.org/pub/GNOME/sources/libgudev/233
gst1-vaapi	1.18.6	https://gstreamer.freedesktop.org/src/gstreamer-vaapi
htop	ce6d60e7-	https://github.com/htop-dev/htop/archive/ ce6d60e7def146c13d0b8bca4642e7401a0a8995

PACKAGE	VERSION	SOURCE SITE
	def146c13d0b8b- ca4642e7401a0- a8995	
hwdata	0.342	https://github.com/vcrhonek/hwdata/archive/v0.342
input-event- daemon	0.1.3	https://github.com/gandro/input-event-daemon/archive/v0.1.3
iperf	2.0.13	http://downloads.sourceforge.net/project/iperf2
iperf3	3.9	https://downloads.es.net/pub/iperf
iw	5.9	https://cdn.kernel.org/pub/software/network/iw
jansson	2.13.1	http://www.digip.org/jansson/releases
jose	10	https://github.com/latchset/jose/releases/download/v10
jq	a17dd3248a666d01- be75f6b16- be37e80e20b0954	https://github.com/stedolan/jq/archive/ a17dd3248a666d01be75f6b16be37e80e20b0954
json-for-modern- cpp	3.9.0	https://github.com/nlohmann/json/archive/v3.9.0
jsoncpp	1.9.4	https://github.com/open-source-parsers/jsoncpp/archive/1.9.4
libarchive	3.5.3	https://www.libarchive.de/downloads
libconfig	1.7.3	https://github.com/hyperrealm/libconfig/releases/download/ v1.7.3
libcurl	7.79.1	https://curl.se/download
nghttp2	1.41.0	https://github.com/nghttp2/nghttp2/releases/download/v1.41.0
libestr	0.1.11	http://libestr.adiscon.com/files/download
libfastjson	0.99.9	https://github.com/rsyslog/libfastjson/archive/v0.99.9
liblogging	1.0.6	http://download.rsyslog.com/liblogging
libnspr	4.32	https://ftp.mozilla.org/pub/mozilla.org/nspr/releases/v4.32/src
libnss	3.68.1	https://ftp.mozilla.org/pub/mozilla.org/security/nss/releases/ NSS_3_68_1_RTM/src
libopusenc	0.2.1	https://downloads.xiph.org/releases/opus
libpcap	1.10.1	https://www.tcpdump.org/release
libqrencode	4.1.1	http://fukuchi.org/works/qrencode
libsha1	0.3	https://github.com/dottedmag/libsha1/archive/0.3
libtool	2.4.6	http://ftpmirror.gnu.org/libtool
libuv	1.40.0	https://github.com/libuv/libuv/archive/v1.40.0
libxkbcommon	1.0.3	http://xkbcommon.org/download
libyaml	0.2.5	http://pyyaml.org/download/libyaml
libzip	1.7.3	https://libzip.org/download
lighttpd	1.4.58	http://download.lighttpd.net/lighttpd/releases-1.4.x

PACKAGE	VERSION	SOURCE SITE
logrotate	3.18.0	https://github.com/logrotate/logrotate/releases/download/3.18.0
memtester	4.5.0	http://pyropus.ca/software/memtester/old-versions
monit	5.26.0	http://mmonit.com/monit/dist
netsnmp	5.9	https://downloads.sourceforge.net/project/net-snmp/net-snmp/ 5.9
nodejs	12.22.9	http://nodejs.org/dist/v12.22.9
opkg	0.4.2	http://downloads.yoctoproject.org/releases/opkg
opus-tools	0.2	https://downloads.xiph.org/releases/opus
opusfile	0.12	https://downloads.xiph.org/releases/opus
php	7.4.28	http://www.php.net/distributions
portaudio	v190600_20161030	http://www.portaudio.com/archives
powertop	2.13	https://01.org/sites/default/files/downloads
protobuf	3.14.0	https://github.com/protocolbuffers/protobuf/releases/download/ v3.14.0
python-pyyaml	5.4.1	https://files.pythonhosted.org/packages/a0/a4/ d63f2d7597e1a4b55aa3b4d6c5b029991d3b824b5bd331af8- d4ab1ed687d
python-serial	3.5	https://files.pythonhosted.org/packages/1e/7d/ ae3f0a63f41e4d2f6cb66a5b57197850f919f59e558159a4d- d3a818f5082
qt5declarative	5.15.2	https://download.qt.io/archive/qt/5.15/5.15.2/submodules
qt5graphicalef- fects	5.15.2	https://download.qt.io/archive/qt/5.15/5.15.2/submodules
qt5imageformats	5.15.2	https://download.qt.io/archive/qt/5.15/5.15.2/submodules
qt5multimedia	5.15.2	https://download.qt.io/archive/qt/5.15/5.15.2/submodules
qt5quickcontrols	5.15.2	https://download.qt.io/archive/qt/5.15/5.15.2/submodules
qt5quickcon- trols2	5.15.2	https://download.qt.io/archive/qt/5.15/5.15.2/submodules
qt5serialport	5.15.2	https://download.qt.io/archive/qt/5.15/5.15.2/submodules
qt5svg	5.15.2	https://download.qt.io/archive/qt/5.15/5.15.2/submodules
qt5tools	5.15.2	https://download.qt.io/archive/qt/5.15/5.15.2/submodules
qt5webchannel	5.15.2	https://download.qt.io/archive/qt/5.15/5.15.2/submodules
qt5websockets	5.15.2	https://download.qt.io/archive/qt/5.15/5.15.2/submodules
qt5webengine	5.15.2	https://download.qt.io/archive/qt/5.15/5.15.2/submodules
webp	1.2.0	http://downloads.webmproject.org/releases/webp
ramspeed	2.6.0	http://www.alasir.com/software/ramspeed
rsync	3.1.3	http://rsync.samba.org/ftp/rsync/src
rsyslog	8.2010.0	http://rsyslog.com/files/download/rsyslog

PACKAGE	VERSION	SOURCE SITE
sox	7524160b29a476f7- e87bc14fddf12d349- f9a3c5e	git://git.code.sf.net/p/sox/code
strace	5.10	https://strace.io/files/5.10
tcpdump	4.99.1	https://www.tcpdump.org/release
tpm-tools	1.3.9.1	http://downloads.sourceforge.net/project/trousers/tpm-tools/ 1.3.9.1
trousers	0.3.15	http://downloads.sourceforge.net/project/trousers/trousers/ 0.3.15
tzdata	2021a	https://www.iana.org/time-zones/repository/releases
weston	9.0.0	https://wayland.freedesktop.org/releases
wireless-regdb	2022.02.18	https://cdn.kernel.org/pub/software/network/wireless-regdb
wireless_tools	30.pre9	https://hewlettpackard.github.io/wireless-tools
wpa_supplicant	2.9	http://w1.fi/releases
xkeyboard-config	2.31	https://www.x.org/releases/individual/data/xkeyboard-config
zip	3.0	ftp://ftp.info-zip.org/pub/infozip/src
ta-arm-eabi	5_4-2016q3- 20160926	https://launchpad.net/gcc-arm-embedded/5.0/5-2016-q3- update/+download
arphic-uming- fonts	20080216	http://archive.ubuntu.com/ubuntu/pool/main/t/ttf-arphic-uming
dejavu-fonts	2.34	http://downloads.sourceforge.net/project/dejavu/dejavu/2.34
sazanami-fonts	20040629	http://sourceforge.jp/projects/efont/downloads/10087
splashutils	1.5.4.4	http://dev.gentoo.org/~spock/projects/gensplash/archive
unfonts	1.0	http://kldp.net/frs/download.php/1425
mmc-utils	d40ec535b9d4e4- c974e8c2fbfb422c- d0348cc5e8	git://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/cjb/mmc-utils.git
json	1.8.4-cs2	http://json.org/
flexnet	1.0.5	https://www.flexerasoftware.com/monetize/products/flexnet- licensing.html
qca6174a-30	4.5.25.38	https://source.codeaurora.org/external/wlan/qcacld-2.0
wpa_supplicant	2bbc5a2b092- c4a1330b19070672- c5f9d6ade8fbd	http://w1.fi/hostap.git
wpa_passphrase	2bbc5a2b092- c4a1330b19070672- c5f9d6ade8fbd	http://w1.fi/hostap.git
wpa_cli	2bbc5a2b092- c4a1330b19070672- c5f9d6ade8fbd	http://w1.fi/hostap.git
hostapd	2bbc5a2b092- c4a1330b19070672- c5f9d6ade8fbd	http://w1.fi/hostap.git

PACKAGE	VERSION	SOURCE SITE
hostapd_cli	2bbc5a2b092- c4a1330b19070672- c5f9d6ade8fbd	http://w1.fi/hostap.git
qca2066-10	515f4ebab06d1- f0171b8c60- b9250100e9420e627	https://source.codeaurora.org/external/wlan/qcacld-3.0/
rscode	1.3	https://sourceforge.net/projects/rscode/files/rscode
XZ	5.1.1	https://tukaani.org/xz
libsrp	2.1.2	https://github.com/secure-remote-password/stanford-srp/tree/ master/libsrp
libfdk-aac	0.1.4	https://github.com/mstorsjo/fdk-aac
libalac	4	https://github.com/macosforge/alac
azure-iot-c-sdk	2022-01-01	https://github.com/Azure/azure-iot-sdk-c
bcryptjs	2.4.3	https://github.com/dcodeIO/bcrypt.js
body-parser	1.19.0	https://github.com/expressjs/body-parser
bunyan- prettystream	0.1.3	https://github.com/trentm/node-bunyan
bunyan-syslog	0.3.3	https://github.com/trentm/node-bunyan
bunyan	1.8.15	https://github.com/trentm/node-bunyan
cors	2.8.5	https://github.com/expressjs/cors
dbus-next	0.9.2	https://github.com/dbusjs/node-dbus-next
express	4.17.1	https://github.com/expressjs/express
generate- password	1.6.0	https://github.com/brendanashworth/generate-password
isomorphic-fetch	2.2.1	https://github.com/matthew-andrews/isomorphic-fetch
js-yaml	3.14.1	https://github.com/nodeca/js-yaml
microsoft-graph- client	2.0.0	https://github.com/microsoftgraph/msgraph-sdk-javascript
moment	2.29.4	http://momentjs.com/
morgan	1.10.0	https://github.com/expressjs/morgan
multer	1.4.5-lts.1	https://github.com/expressjs/multer
npm	8.16.0	https://docs.npmjs.com
passport-http	0.3.0	http://github.com/jaredhanson/passport-http
passport	0.6.0	http://github.com/jaredhanson/passport
promise	8.1.0	https://github.com/then/promise
request	2.88.2	https://github.com/request/request
swagger-parser	10.0.3	https://github.com/APIDevTools/swagger-parser

PACKAGE	VERSION	SOURCE SITE
swagger-ui- express	4.3.0	https://github.com/scottie1984/swagger-ui-express
uboot	f44ca27357563e9e- d43f1ff76d3bd8dd14- f4747e	https://github.com/rockchip-linux/u-boot
linux	be6b516f86109- be1704aa3- e3944443f8465b04- b4	https://github.com/rockchip-linux/kernel
avb-vbmeta	21e95266704e572c- ed1c633bbc4aea9- f42afa0a5	https://android.googlesource.com/platform/external/avb/ +/21e95266704e572ced1c633bbc4aea9f42afa0a5/avbtool
bootcontrol	b18c9afdb7- d02e1249cee5cb430- dc9f15a3ccc27	https://github.com/rockchip-linux/avb/tree/master/boot_control
libavb	7617e69a524ac- c1a50a8a98b257- d1374ea6fe4a4	https://github.com/rockchip-linux/avb/tree/master/libavb
libavb-ab	7617e69a524ac- c1a50a8a98b257- d1374ea6fe4a4	https://github.com/rockchip-linux/avb/tree/master/libavb_ab
libavb-user	7617e69a524ac- c1a50a8a98b257- d1374ea6fe4a4	https://github.com/rockchip-linux/avb/tree/master/libavb_user
rockchip-linux- bin	d6676eb02- c8a1b4966df7d8c4b- b203ea25fc98b2	https://github.com/rockchip-linux/bin
rockchip-tee-user	1e3bdb582c52707- d71e5cbe29- ca1064d7c04b696	https://github.com/rockchip-linux/rk_tee_user
rockchip-binary	04e55089bb4bba- de7c50d9b54b5a1c- fa70771cd6	https://github.com/rockchip-linux/rkbin
rockchip- gstreamer1	59c3bdd06- a22844957fe20f47- c998bb8255bedd2	https://github.com/rockchip-linux/gstreamer-rockchip
rockchip-mpp	e2ad911- c00a6e5023e7238- ce750d11c1983b81cf	https://github.com/rockchip-linux/mpp
rockchip-libmali	f226e982386287a4d- f669e2832d9ddd613- d4153b	https://github.com/rockchip-linux/libmali
rockchip-linux- rga	72e7764a9fe358e6a- d50eb1b21176c- c95802c7fb	https://github.com/rockchip-linux/linux-rga
NXP-SDK	2.5.0	https://www.nxp.com/support/developer-resources/software- development-tools/mcuxpresso-software-and-tools/ mcuxpresso-software-development-kit-sdk:MCUXpresso-SDK? tab=Design_Tools_Tab
ring-buff	-	https://code.google.com/archive/p/ring-buff

PACKAGE	VERSION	SOURCE SITE
quiet-libcorrect	f5a28c74f- ba7a99736fe49- d3a5243e- ca29517ae9	https://github.com/quiet/libcorrect
quiet-dsp	4951bbbf67a9857d- baab0bc6- fa69801717308109	https://github.com/quiet/quiet-dsp
quiet	b64a058e- d40a49a8ff777bf- b526f2989480eb1ec	https://github.com/quiet/quiet

5.3 Información sobre la eliminación

Cómo deshacerse del producto



Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (RAEE)

Este símbolo en el producto indica que, de acuerdo con la directiva europea 2012/19/UE relativa a los residuos de aparatos eléctricos y electrónicos, este producto no se debe desechar con otros residuos urbanos. Para desechar los residuos del equipo, llévelo a un punto de recogida designado para el reciclado de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos. Para evitar posibles daños a personas o al medio ambiente como consecuencia del desecho incontrolado de residuos, separe estos artículos de otro tipo de residuos y recíclelos de manera responsable para promover una reutilización sostenible de los recursos materiales.

Para obtener más información sobre el reciclado de este producto, póngase en contacto con las autoridades locales o con el servicio municipal de recogida de basura. Para obtener más información, visite la página web Barco en: <u>http://www.barco.com/AboutBarco/weee</u>

Eliminación de las baterías del producto



Este producto contiene baterías contempladas en la Directiva 2006/66/EC que deben ser recogidas y eliminadas separadamente de los residuos urbanos.

Si la batería contiene más de los valores especificados de plomo (Pb), mercurio (Hg) o cadmio (Cd), aparecerán estos símbolos químicos debajo del símbolo del contenedor con ruedas tachado. Participando en la recogida de baterías por separado, ayudará a garantizar la eliminación adecuada y a evitar posibles efectos negativos en el medio ambiente y en la salud humana.

5.4 Cumplimiento de RoHS

Cumplimiento con RoHS para Turquía



Türkiye Cumhuriyeti: AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

[República de Turquía: de conformidad con el reglamento RAEE]

中国大陆 RoHS - RoHS de China Continental

根据中国大陆《电器电子产品有害物质限制使用管理办法》(也称为中国大陆RoHS),以下部分列出了 Barco产品中可能包含的有毒和/或有害物质的名称和含量。中国大陆RoHS指令包含在中国信息产业部MCV标 准:"电子信息产品中有毒物质的限量要求"中。

De conformidad con los "Métodos de gestión para la restricción del uso de sustancias perjudiciales en productos eléctricos y electrónicos" (también denominada RoHS de China continental), en la tabla siguiente se enumeran los nombres y el contenido de sustancias tóxicas y/o peligrosas que puede contener el producto de Barco. La norma RoHS de China continental está incluida en la norma MCV del Ministerio de industria de
información de China, en la sección "Requisitos límite de sustancias tóxicas en productos de información electrónicos".

零件项目(名称) Nombre del componente	有毒有害物质或元素 Sustancias o elementos dañinos									
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr6+)	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)				
印制电路配件 Ensamblados de circuitos impresos	х	0	х	0	0	0				
电(线)缆 Cables	x	0	х	0	0	0				
底架 Chasis	x	0	х	0	0	0				
电源供应器 Unidad de fuente de alimentación	х	0	х	0	0	0				
文件说明书 Manuales en	0	0	0	0	0	0				

papel

本表格依据SJ/T 11364的规定编制

Esta tabla está preparada de acuerdo con las provisiones de SJ/T 11364.

O: 表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 标准规定的限量要求以下.

O: Indica que el contenido de sustancias tóxicas o peligrosas de todos los materiales homogéneos de esta pieza se encuentra por debajo del requisito límite descrito en GB/T 26572.

X: 表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 标准规定的限量要求.

X: Indica que el contenido de sustancias tóxicas o peligrosas de al menos uno de los materiales homogéneos utilizados en esta pieza se encuentra por encima del requisito límite descrito en GB/T 26572.

在中国大陆销售的相应电子信息产品(EIP)都必须遵照中国大陆《电子电气产品有害物质限制使用标识要 求》标准贴上环保使用期限(EFUP)标签。Barco产品所采用的EFUP标签(请参阅实例,徽标内部的编号使 用于指定产品)基于中国大陆的《电子信息产品环保使用期限通则》标准。

Todos los productos de información electrónicos (EIP) que se vendan en China continental deben cumplir con la "Marca de restricción del uso de sustancias perjudiciales en productos eléctricos y electrónicos" de China continental, marcados con el logotipo de período de uso medioambiental óptimo (EFUP). El número que figura dentro del logotipo EFUP que utiliza Barco (véase la fotografía) está basado en las "Pautas generales de periodo de uso de productos de información electrónica respetuoso con el medio ambiente" de China continental.



限用物質含有情況標示聲明書 (Declaración de la Condición de Presencia del Marcado de Sustancias Restringidas — Cumplimiento de RoHS en Taiwán)

設備名稱: 影音共享控制中心, 型號 (型式): CSE-800 Nombre del equipo: sistema de presentación inalámbrico, Designación de tipo: CSE-800

	限用物質及其化學符號 Sustancias restringidas y sus símbolos químicos							
單元 Unidad	鉛 Plomo (Pb)	汞 Mercurio (Hg)	鎘 Cadmio (Cd)	六價鉻 Cromo hexavalen- te (Cr6+)	多溴聯苯 Binefilos polibroma- dos (PBB)	多溴二苯醚 Éteres difenílicos polibroma- dos (PBDE)		
電路板 Ensamblados de circuitos impresos	_	0	_	Ο	0	0		
電 (線) 纜 Cables	—	0		0	0	0		
機箱 Chasis		0		0	0	0		
電源供應器 Unidad de fuente de alimentación	_	0	0	0	0	0		

備考1. "超出0.1 wt %"及"超出0.01 wt %"係指限用物質之百分比含量超出百分比含量基準值。

Nota 1 : "Exceder 0,1 wt %" y "exceder 0,01 wt %" indican que el porcentaje de contenido de la sustancia restringida excede el valor del porcentaje de referencia de la condición de presencia.

備考2. "O" 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。

Nota 2: "O" indica que el porcentaje de contenido de la sustancia restringida no excede el porcentaje del valor de presencia de referencia.

備考3."—"係指該項限用物質為排除項目。

Nota 3: El "---" indica que la sustancia restringida corresponde a la excepción.

5.5 Dirección de producción

Fábrica

MSI Computer (Shenzhen) Co., Ltd.

Suite of MSI computer (ShenZhen) Co., Ltd. No. 37, TangTou Ave., TangTou Community, Shiyan Sub-District, Baoan District, Shenzhen City, Guang Dong Province, China.

Información de fabricación

El país de fabricación se indica en la etiqueta de identificación del producto en el mismo producto.

Fecha de producción

El mes y año de producción se indican en la etiqueta de identificación del producto en el mismo producto.

5.6 Información de contacto de los importadores

Contacto

Para encontrar el importador local, contacte directamente con Barco o con una de las oficinas regionales de Barco a través de la información que aparece en el sitio web de Barco, <u>www.barco.com</u>.

Información sobre reglamentación

R5900098ES /11 | 2022-09-29





